



World Water Safety

INTERNATIONAL LIFE SAVING FEDERATION

ILS COMPETITION RULE BOOK

SECTION 4 BEACH AND OCEAN EVENTS



2023 Edition
(Effective 1 June 2023)

SECTION 4 BEACH AND OCEAN EVENTS

The following beach and ocean events are described in this section:

- Surf Race
- Surf Teams Race
- Rescue Tube Rescue
- Rescue Tube Race
- Run-Swim-Run
- Beach Flags
- Beach Sprint
- Beach Relay
- Beach Run – 2km and 1km
- 3 x1km Beach Run Relay
- Surf Ski Race
- Surf Ski Relay
- Board Race
- Board Relay
- Board Rescue
- Oceanman/Oceanwoman (and Olympic “M” format variation)
- Oceanman/Oceanwoman Relay
- Ocean Lifesaver Relay Mixed (Oceanman/Oceanwoman Relay variation)

1 GENERAL CONDITIONS FOR OCEAN COMPETITION

Team management and competitors are responsible for being familiar with the competition schedule, and with the rules and procedures governing events.

- A. Competitors may not be permitted to commence in an event if they are late reporting to the Marshalling area. To assist the organisers in determining how many heats may be required, events may be marshalled the day before or at the start of the day the event is scheduled.
- B. A competitor or team absent from the start of an event shall be disqualified.
- C. Unless specifically provided for, no artificial enhancements to propulsion may be used in competition (e.g., hand webs, armbands).
- D. The use of wax or similar substances to assist the competitor in maintaining the grip on or contact with boards or surf skis or paddles is permitted in ocean events.
- E. Body tape used for preventative, medical, therapeutic or kinesiology purposes is allowed at the discretion of the Chief Referee as long as it does not provide a competitive advantage.
- F. Video cameras may be mounted on boards and surf skis as long as such devices conform to the requirements specified in Section 8. Video cameras may not be worn by or otherwise attached to a competitor from start to finish of a race.
- G. Competitors must wear their club or national team swim caps in all events. Ocean event caps, securely fastened under the chin, must be worn on competitors' heads at the start of each race.
- H. A competitor shall not be disqualified if the cap is lost after the start of a race provided that officials can identify that the competitor correctly completed the event.
- I. Competition courses: Protests against the course will only be accepted prior to the start of each event or race.
 - All courses shall be measured, set, and aligned to the Chief Referee's satisfaction ensuring as far as possible that all lanes have fair and equal conditions.
 - The ILS Event Management Committee and Chief Referee may authorise adjustments to course set-ups to ensure the safety, fair judging, and efficient running of the event (e.g., distances, number of lanes or buoys, number of competitors per race). Any course changes must be communicated to competitors prior to the start of the race (e.g., at the team managers briefing, in the marshalling area, or at the start).
 - The use of colour-coded buoys and flags is recommended to guide competitors accurately through the required courses.
 - Buoy distances shall be measured from the end of knee-depth water at low tide mark. However, distances may vary depending upon beach conditions and safety factors.

Section 4 - Ocean Events

Die folgenden Ocean-Disziplinen werden in diesem Abschnitt beschrieben:

- Surf Race
- Surf Teams Race
- Rescue Tube Rescue
- Rescue Tube Race
- Run-Swim-Run
- Beach Flags
- Beach Sprint
- Beach Run – 2 km and 1 km
- 3 x1 km Beach Run Relay
- Beach Relay
- Surf Ski Race
- Surf Ski Relay
- Board Race
- Board Relay
- Board Rescue
- Oceanman/Oceanwoman (and Olympic “M”-Format-Variation)
- Oceanman/Oceanwoman Relay
- Ocean Lifesaver Relay Mixed (Oceanman/Oceanwoman Relay-Variation)

1 ALLGEMEINE BEDINGUNGEN FÜR WETTKÄMPFE AUF SEE

Die Mannschaftsleitung und die Teilnehmer sind dafür verantwortlich, dass sie den Zeitplan des Wettbewerbs sowie die Regeln und Verfahren für die Veranstaltungen kennen.

- Wettkämpfer, die sich zu spät im Marshalling-Bereich einfinden, dürfen nicht an einem Wettkampf teilnehmen. Um den Organisatoren zu helfen, die Anzahl der erforderlichen Läufe zu bestimmen, können die Wettkämpfe am Vortag oder zu Beginn des Tages, an dem der Wettkampf angesetzt ist, eingeteilt werden.
- Ein Wettkämpfer oder eine Mannschaft, der/die beim Start eines Wettkampfes nicht anwesend ist, wird disqualifiziert.
- Sofern nicht ausdrücklich vorgesehen, dürfen im Wettkampf keine künstlichen Antriebshilfen (z.B. Handschlaufen, Armbänder) verwendet werden.
- Die Verwendung von Wachs oder ähnlichen Substanzen, die dem Wettkämpfer helfen, den Halt auf oder den Kontakt mit den Boards oder Surfskiern oder Paddeln aufrechtzuerhalten, ist bei Wettkämpfen im Meer erlaubt.
- Körperbandagen, die zu präventiven, medizinischen, therapeutischen oder kinesiologischen Zwecken verwendet werden, sind nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters erlaubt, solange sie keinen Wettbewerbsvorteil verschaffen.
- Videokameras dürfen an Boards und Surfskis angebracht werden, solange diese Geräte den in Abschnitt 8 genannten Anforderungen entsprechen. Videokameras dürfen vom Start bis zum Ziel eines Rennens nicht am Körper getragen oder anderweitig an einem Teilnehmer befestigt werden.
- Die Wettkämpfer müssen bei allen Wettkämpfen ihre Vereins- oder Nationalmannschaftsschwimmkappen tragen. Die Kappen der Ozean-Wettkämpfer, die sicher unter dem Kinn befestigt sind, müssen zu Beginn jedes Rennens auf dem Kopf der Teilnehmer getragen werden.
- Ein Wettkämpfer wird nicht disqualifiziert, wenn er seine Kappe nach dem Start eines Rennens verliert, vorausgesetzt, dass die Offiziellen feststellen können, dass der Wettkämpfer den Wettkampf korrekt absolviert hat.
- Wettkampfstrecken: Proteste gegen den Kurs werden nur vor dem Start eines jeden Wettkampfes oder Rennens akzeptiert.
 - Alle Bahnen sind zur Zufriedenheit des Hauptschiedsrichters zu vermessen, zu setzen und auszurichten, wobei so weit wie möglich sicherzustellen ist, dass alle Bahnen faire und gleiche Bedingungen haben.
 - Das ILS Event Management Komitee und der Oberschiedsrichter können Anpassungen des Kurses genehmigen, um die Sicherheit, eine faire Bewertung und einen effizienten Ablauf der Veranstaltung zu gewährleisten (z.B. Distanzen, Anzahl der Bahnen oder Bojen, Anzahl der Teilnehmer pro Rennen). Alle Kursänderungen müssen den Wettkämpfern vor dem Start mitgeteilt werden (z. B. beim Briefing der Team-Manager, im Bereich des Einweisens oder beim Start).
 - Die Verwendung von farblich gekennzeichneten Bojen und Flaggen wird empfohlen, um die Teilnehmer genau durch die vorgeschriebenen Kurse zu führen.
 - Die Entfernungen zu den Bojen werden vom Ende des knietiefen Wassers an der Ebbe-Marke gemessen. Die Entfernungen können jedoch je nach Strandbedingungen und Sicherheitsfaktoren variieren.

Adjustment of the buoys may be necessary during the competition if they move out of alignment.

- Competitors in craft events may pass through the swimming buoys on their craft on the understanding that they are solely responsible if the buoys offer an impediment to their progress.
- J. Competitors and officials must leave the designated competition area when not competing or officiating. The competition area may be defined as the section of the beach encompassed by a line or fence, or a direct line to the water from the extreme ends of a line or fence or other designated areas as specified by the Chief Referee.
- K. Finish Judges order-of-finish decisions are not subject to protest or appeal.
- L. Start decisions by the Starter or Chief Referee (or Chief Referee's designate) are not subject to protest or appeal.
- M. Luck of prevailing conditions: No protest or appeal will be entertained when an incident is caused by the prevailing conditions (see S2-7).

2 THE START

2.1 Prior to the start

- A. A Marshall shall:
- Place competitors in the order as drawn for all heats and or finals.
 - Accompany competitors and their required equipment to the starting area and ensure that competitors are positioned in proper order.
- B. Prior to the start of each race, designated technical officials shall:
- Check that all officials are in position.
 - Check that competitors have proper attire and caps for a legal start.
 - Check that equipment and course markers are in position.
- C. A designated official e.g., Sectional Referee shall signal the Starter that the competitors are under the Starter's control.

2.2 The Starter

The Starter shall:

- A. Have sole jurisdiction over the competitors from the time of the signal until the race has started.
- B. Position himself or herself so as to have full visual control over all competitors during the start.
- C. Ensure that the start for all races is consistent and fair.
- D. Disqualify competitors for false starts (or in Beach Flags, eliminate competitors).

2.3 Start procedures

The starting of events is a three step process commencing with a signal or command that indicates "Take Your Marks" followed by a signal or command that indicates "Set" and then followed by a start signal or command that indicates "Go".

For the Beach Sprint the commands shall simply be the verbal command of "Take Your Marks" followed by the verbal command that indicates "Set" and then followed by the start ("Go") signal that is usually a starting gun, air horn, electronic beeper, or whistle.

For a surf race or other similar events that commence on a line or cord on the beach, a verbal command such as "Competitors place your toes on or behind the Line" is equivalent to "Take your Marks". The next verbal command is "Set", or "You are in the Starters Hands". The start ("Go") signal is then given by such means as a starting gun, air horn, whistle, or other appropriate means.

Similarly for an event that commences in the water such as a surf ski race, the verbal command for "competitors to enter the water" is equivalent to "Take your Marks". The "Set" command may be either a verbal "Set" or "You are in the Starters Hands" or an official holding a signal flag aloft to indicate that a start is imminent. The start ("Go") signal is then given by such means as a starting gun, air horn, whistle, or other appropriate means.

The start procedure may be clarified at the Team Managers and/or Competitor Briefing. See individual event descriptions for the start procedures for Beach Flags, Surf Boat, and IRB events. If, for any reason, the Starter has to speak to any competitor after either command, the start process shall be recommenced.

- Eine Anpassung der Bojen kann während des Wettkampfs erforderlich sein, wenn sie sich aus der Ausrichtung bewegen.
- Teilnehmer an Board/Ski-wettbewerben dürfen die Schwimmbojen mit ihrem Board/Ski passieren, wobei sie die alleinige Verantwortung dafür tragen, wenn die Bojen ein Hindernis für ihr Vorankommen darstellen.
- J. Wettkämpfer und Offizielle müssen den ausgewiesenen Wettkampfbereich verlassen, wenn sie nicht an Wettkämpfen teilnehmen oder Offizielle sind. Der Wettkampfbereich kann als der Abschnitt des Strandes definiert werden, der von einer Linie oder einem Zaun umgeben ist, oder als eine direkte Linie zum Wasser von den äußersten Enden einer Linie oder eines Zauns oder anderen ausgewiesenen Bereichen, die vom Hauptkampfrichter festgelegt werden.
- K. Die Entscheidungen des Oberschiedsrichters über die Reihenfolge des Zieleinlaufs sind nicht Gegenstand von Protesten oder Berufungen.
- L. Gegen Startentscheidungen des Starters oder des Hauptkampfrichters (oder des vom Hauptkampfrichter ernannten Vertreters) kann kein Protest oder Einspruch erhoben werden.
- M. Glück der vorherrschenden Bedingungen: Ein Protest oder eine Berufung wird nicht berücksichtigt, wenn ein Zwischenfall durch die vorherrschenden Bedingungen verursacht wurde (siehe S2-7).

2 DER START

2.1 Vor dem Start

A. Ein Marshall muss:

- Die Wettkämpfer in der Reihenfolge der Auslosung für alle Vorläufe und/oder Finalläufe aufstellen.
- Er begleitet die Wettkämpfer und ihre erforderliche Ausrüstung zum Startbereich und stellt sicher, dass die Wettkämpfer in der richtigen Reihenfolge stehen.

B. Vor dem Start eines jeden Rennens müssen die designierten technischen Offiziellen:

- Überprüfen, dass alle Offiziellen in Position sind.
- Überprüfen, dass die Teilnehmer die richtige Kleidung und Mützen für einen legalen Start haben.
- Überprüfen, ob die Ausrüstung und die Streckenmarkierungen in Position sind.

C. Ein benannter Offizieller, z.B. ein Sektionsschiedsrichter, muss dem Starter signalisieren, dass die Wettkämpfer unter der Kontrolle des Starters stehen.

2.2 Der Starter

Der Starter muss:

- A. Er hat die alleinige Zuständigkeit für die Wettkämpfer vom Zeitpunkt des Startsignals bis zum Start des Rennens.
- B. Er stellt sich so auf, dass er während des Starts eine vollständige Sichtkontrolle über alle Wettkämpfer hat.
- C. Sicherstellen, dass der Start für alle Rennen einheitlich und fair ist.
- D. Disqualifiziert Wettkämpfer bei Fehlstarts (oder schließt bei Beach Flags Wettkämpfer aus).

2.3 Startverfahren

Der Start der Wettkämpfe erfolgt in drei Schritten, beginnend mit dem Signal oder Kommando "**Take Your Marks**", gefolgt von dem Signal oder Kommando "**Set**" und dann dem Startsignal oder Kommando "**Go**".

Beim Beach Sprint bestehen die Kommandos lediglich aus dem verbalen Befehl "Take Your Marks", gefolgt von dem verbalen Befehl "Set" und dem Startsignal ("Go"), bei dem es sich in der Regel um einen Startschuss, ein Signalhorn, einen elektronischen Piepser oder eine Pfeife handelt.

Bei Surfwettbewerben oder ähnlichen Veranstaltungen, die an einer Leine oder Schnur am Strand beginnen, ist ein verbales Kommando wie "Teilnehmer stellen ihre Zehen auf oder hinter die Leine" gleichbedeutend mit "Take your Marks". Das nächste verbale Kommando ist "Set" oder "You are in the Starters Hands". Das Startsignal ("Go") wird dann z. B. durch einen Startschuss, ein Signalhorn, eine Trillerpfeife oder andere geeignete Mittel gegeben.

Bei einer Veranstaltung, die im Wasser beginnt, wie z. B. einem Surfskirennen, entspricht das verbale Kommando "Teilnehmer ins Wasser" dem Befehl "Auf die Plätze". Das Kommando "Set" kann entweder ein verbales "Set" oder "You are in the Starters Hands" sein oder ein Offizieller hält eine Signalfarbe hoch, um anzuzeigen, dass der Start unmittelbar bevorsteht. Das Startsignal ("Go") wird dann z. B. durch einen Startschuss, ein Signalhorn, eine Trillerpfeife oder andere geeignete Mittel gegeben.

Das Startverfahren kann bei der Mannschaftsleiter- und/oder Teilnehmerbesprechung geklärt werden. Wenn der Starter aus irgendeinem Grund nach einem der beiden Kommandos mit einem Wettkämpfer sprechen muss, wird der Startvorgang wieder aufgenommen.

- A. If, for any reason, the Starter is not satisfied that all is ready for the start to proceed after competitors are on their marks, the Starter shall order all competitors to withdraw from their marks and recommence the start.
- B. While the Starter makes every attempt to effect a fair start, the decision to “go” on the start signal rests with the competitor or team. If there is no recall by the Starter, Check Starter or Chief Referee, no protest or appeal shall be allowed on the start.
- C. After the start, competitors in swim, board, surf ski (if a dry start), and multi-discipline events may enter the water at their own discretion, providing there is no interference to other competitors.
- D. In relay or multi-discipline events, after completion of the first leg, the competitor entering the water in second or subsequent legs shall be deemed to be at fault if the progress of a competitor coming from the water is impeded.

2.4 Start lines

- A. Start lines may be designated by:
 - A brightly coloured cord between two poles.
 - A line drawn on the sand between two poles.
 - A line of sight between two poles or otherwise as determined by the Starter.
- B. At the start, competitors’ toes may be on or behind the start line (whether a cord, drawn on the sand or line of sight) but parts of the body may overhang the line.
- C. In events where a line is drawn and beach sprint type start is utilised, toes and fingers shall be on or behind the line except where an upright starting position is adopted. In such circumstances, competitors’ toes shall be on or behind the line, but parts of the body may overhang the line.
- D. In events such as a board race where a line is drawn or a cord designates the start line, a part of the board held by competitors may be over the start line, but it must be at right angles to the line or at an angle to accommodate prevailing conditions. Where a board is placed on the beach, it shall be placed at 90 degrees to, and on the shoreward side of, the start or changeover line.
- E. In surf boat and/or surf ski events where a line of sight is used with craft in the water, the bow of the craft shall be on or behind the line and at 90 degrees to the line or at an angle to accommodate the prevailing conditions.

2.5 Disqualification

- A. The one-start rule shall be used in all events.
- B. The first competitor or team that commences a forward starting motion after assuming a final set position and before the starting signal shall be disqualified, except for Beach Flags in which the competitor shall be eliminated (DQ7).
- C. If the starting signal sounds before the disqualification is declared, the competitors shall be called back and start again.
- D. The signal to call back the competitors shall be the same as the starting signal but repeated.
- E. Any competitor who is disqualified for a false start shall not be permitted to continue in the race and must withdraw from the start line.
- F. All competitors who fail to comply with the Starter’s commands within a reasonable time shall be disqualified (DQ8).
- G. Any competitor who, after the Starter’s first command, disturbs others in the race through sound or otherwise, may be disqualified or eliminated (in the case of Beach Flags) (DQ9).

2.6 Notes

- A. The duty of the Starter and Check Starter is to ensure a fair start. If the Starter or Check Starter decides that a start is not fair, for any reason, including technical or equipment fault, surf conditions, or other matters not caused by competitors, the competitors should be called back, and the start process shall recommence.
- B. Competitors shall be disqualified if they “commence a forward starting motion” prior to the starting signal. Involuntary movement by itself e.g., a muscle twitch or wash from waves for in-water starts is not a disqualification. Anticipating the starting signal and commencing a starting motion is a disqualification.
- C. The Starter and Check Starter use their discretion in determining whether a competitor – or more than one competitor – has commenced a starting motion. Commonly, the early starting

- A. Wenn der Starter aus irgendeinem Grund nicht davon überzeugt ist, dass alles für den Start bereit ist, nachdem die Teilnehmer auf ihren Markierungen sind, muss der Starter alle Teilnehmer anweisen, sich von ihren Markierungen zurückzuziehen und den Start neu zu beginnen.
- B. Während der Starter alle Anstrengungen unternimmt, um einen fairen Start durchzuführen, liegt die Entscheidung, auf das Startsignal hin zu starten, bei dem Teilnehmer oder der Mannschaft. Erfolgt kein Rückruf durch den Starter, den Kontrollstarter oder den Hauptkampfrichter, ist kein Protest oder Einspruch gegen den Start zulässig.
- C. Nach dem Start können die Wettkämpfer in den Disziplinen Schwimmen, Board, Surfski (bei Trockenstart) und Mehrkampf nach eigenem Ermessen das Wasser betreten, vorausgesetzt, dass sie andere Wettkämpfer nicht behindern.
- D. Bei Staffel- oder Mehrkampf Wettbewerben gilt der Wettkämpfer, der nach Beendigung des ersten Teilstücks das Wasser für das zweite oder die folgenden Teilstücke betritt, als schuldig, wenn das Vorankommen eines aus dem Wasser kommenden Wettkämpfers behindert wird.

2.4 Startlinien

- A. Die Startlinien können gekennzeichnet werden durch:
 - Eine leuchtend farbige Schnur zwischen zwei Stangen.
 - Eine auf den Sand gezeichnete Linie zwischen zwei Stangen.
 - Eine Sichtlinie zwischen zwei Pfählen oder auf andere Weise, wie vom Starter bestimmt.
- B. Beim Start dürfen sich die Zehen der Teilnehmer auf oder hinter der Startlinie befinden (egal, ob es sich um eine Schnur, eine auf den Sand gezeichnete Linie oder eine Sichtlinie handelt), aber Teile des Körpers dürfen die Linie überragen.
- C. Bei Wettkämpfen, bei denen eine Linie gezogen wird und der Start in Form eines Beachsprints erfolgt, müssen sich Zehen und Finger auf oder hinter der Linie befinden, es sei denn, es wird eine aufrechte Startposition eingenommen. In diesem Fall müssen die Zehen der Teilnehmer auf oder hinter der Linie sein, aber Teile des Körpers dürfen über die Linie hinausragen.
- D. Bei Wettkämpfen wie z.B. einem Board Race, bei dem die Startlinie durch eine Linie oder eine Schnur markiert ist, darf ein Teil des von den Wettkämpfern gehaltenen Boards über die Startlinie hinausragen, muss sich aber im rechten Winkel zur Linie oder in einem Winkel befinden, der den vorherrschenden Bedingungen entspricht. Wird ein Brett auf dem Strand platziert, so muss es in einem Winkel von 90 Grad zur Start- oder Wechsellinie und auf der landseitigen Seite dieser Linie platziert werden.
- E. Bei Surfboots- und/oder Surfskiveranstaltungen, bei denen eine Sichtlinie mit im Wasser befindlichen Booten verwendet wird, muss sich der Bug des Bootes auf oder hinter der Linie befinden und in einem Winkel von 90 Grad zur Linie oder in einem Winkel, der den vorherrschenden Bedingungen entspricht.

2.5 Disqualifikation

- A. Die Ein-Start-Regel wird bei allen Veranstaltungen angewendet.
- B. Der erste Wettkämpfer oder die erste Mannschaft, der/die nach Einnahme der endgültigen Startposition und vor dem Startsignal eine Vorwärtsstartbewegung beginnt, wird disqualifiziert, außer bei Beach Flags, wo der Wettkämpfer ausgeschlossen wird (DQ7).
- C. Wenn das Startsignal ertönt, bevor die Disqualifikation ausgesprochen wird, müssen die Wettkämpfer zurückgerufen werden und erneut starten.
- D. Das Signal zum Rückruf der Wettkämpfer muss dasselbe sein wie das Startsignal, jedoch wiederholt.
- E. Jeder Wettkämpfer, der wegen eines Fehlstarts disqualifiziert wird, darf nicht weiter am Rennen teilnehmen und muss sich von der Startlinie zurückziehen.
- F. Alle Wettkämpfer, die den Kommandos des Starters nicht innerhalb einer angemessenen Zeit nachkommen, werden disqualifiziert (DQ8).
- G. Jeder Wettkämpfer, der nach dem ersten Kommando des Starters die anderen Teilnehmer des Rennens durch Geräusche oder auf andere Weise stört, kann disqualifiziert oder (im Falle von Beach Flags) ausgeschlossen werden (DQ9).

2.6 Anmerkungen

- A. Die Aufgabe des Starters und des Kontrollstarters ist es, einen fairen Start zu gewährleisten. Wenn der Starter oder der Kontrollstarter entscheidet, dass ein Start nicht fair ist, aus welchem Grund auch immer, einschließlich technischer oder Ausrüstungsfehler, Wellenbedingungen oder anderer Dinge, die nicht von den Wettkämpfern verursacht wurden, sollten die Wettkämpfer zurückgerufen werden, und der Startvorgang muss neu beginnen.
- B. Wettkämpfer werden disqualifiziert, wenn sie vor dem Startsignal eine "Startbewegung nach vorne machen". Unwillkürliche Bewegungen, wie z.B. ein Muskelzucken oder Wellenschlag bei Starts im Wasser, führen nicht zur Disqualifikation. Das Antizipieren des Startsignals und das Einleiten einer Startbewegung ist eine Disqualifikation.
- C. Der Starter und der Kontrollstarter entscheiden nach eigenem Ermessen, ob ein Wettkämpfer - oder mehrere Wettkämpfer - eine Startbewegung eingeleitet hat. In der Regel wird der Frühstart

motion of one competitor causes movement by other competitors. Such movements by the other competitors are not a DQ.

- D. The Starter's or Check Starter's decisions on starts are not subject to protest or appeal.
- E. While every endeavour should be made by the starter to effect an even and fair start, the decision to "go" on the start signal rests with the competitor or team. If there is no recall by the starter or the Check Starter(s) or the Chief Referee, no protest shall be allowed on the start.

2.7 Changeovers and tagging in relays

- A. Exchanges or changeovers in relay events shall be effected by a competitor "tagging" the next team member unless otherwise provided (see Beach Relay).
In tagging, one competitor uses either hand to visibly touch the other competitor on the hand or other part of the body. All tags must be performed above the water surface so that they are visible.
- B. The outgoing competitor shall be positioned with feet on, or on the shoreward side of, the changeover line.
- C. Competitors in relay events must start their leg of the race from the position or lane allotted by the Marshall. If competitors do not start from their designated lane or position, the team risks being disqualified.

3. THE FINISH

- A. In events where competitors run across a finish line, they must cross the line on their feet and in an upright position (i.e., not fall across the line). The finish is judged on the chest of the competitor when crossing the finish line.
- B. In events with in-water finishes such as surf skis and surf boats, competitors or teams or crews are deemed to have finished when any part of the craft crosses the finish line.
- C. In events where competitors are required to cross a finish line, and fail to do so correctly, competitors may recover and correctly re-cross the finish line to record their placing.
- D. Once a competitor has been judged to have correctly crossed the finish line, he or she is deemed to have completed the race. The competitor may not re-enter the course to correct any previous race errors.

3.1 Judging

- A. All events shall be judged visually or by electronic means. Placing shall be decided by finish Judges. Ties (dead heats) shall be declared as such.
- B. Where available, electronic equipment (including video or other technology judging aids) should be utilised in the judging process.
- C. Should electronic means be used to aid the judging and/or recording of races, competitors must place tags as directed by the relevant official, (e.g., worn in a vest, placed around a specified wrist or ankle, or placed on a designated part of their craft/surf boat etc.). If used for judging the result of such races shall then be determined by the order of the finish of the tags across the finish line. In the event of failure of the electronic tags, all placings in a race shall be visually judged and/or recorded using normal methods.
- D. Judges shall be positioned to ensure a clear view of the finish line. Where appropriate Judges shall be placed in elevated positions.
- E. Judge 1 selects finishers 1 and 2; Judge 2 selects finishers 2 and 3 and so on, (that is, Judge 1 is primarily responsible for finisher 1, as well as noting who finished second).
- F. Should video or other electronic judging aids be used to properly determine the result of a race, the initial judging result shall not be declared as final and the Chief Referee/Sectional Referee and Chief Judge shall determine the final finish result of the event.
- G. The Finish Judge results, when finalised, shall be regarded as final, and no protest or appeal shall be permitted.
- H. At the Chief Judge's signal, placing decals shall be issued and/or names recorded.
- I. The Chief Referee may allow competitors or team managers to view video playback, or other electronic judging aids under controlled circumstances.

3.2 Time limits

- A. A time limit may be imposed on the duration of an event at the Chief Referee's discretion. Competitors shall be advised of any time limits prior to the commencement of a round of the event.

die Bewegung eines Teilnehmers die Bewegung anderer Teilnehmer verursacht. Solche Bewegungen der anderen Wettkämpfer führen nicht zu einer DQ.

- D. Die Entscheidungen des Starters oder des Kontrollstarters über den Start sind nicht Gegenstand von Protesten oder Berufungen.
- E. Obwohl der Starter alle Anstrengungen unternehmen sollte, um einen gleichmäßigen und fairen Start zu gewährleisten, liegt die Entscheidung, auf das Startsignal hin "los" zu starten, bei dem Teilnehmer oder der Mannschaft. Erfolgt kein Rückruf durch den Starter oder den/die Kontrollstarter oder den Oberschiedsrichter, ist kein Protest gegen den Start zulässig.

2.7 Wechsel und Markierung in Staffeln

- A. Wechsel oder Umstellungen in Staffeln erfolgen durch "Markieren" des nächsten Teammitglieds durch einen Wettkämpfer, sofern nichts anderes vorgesehen ist (siehe Strandstaffel).
Dabei berührt ein Wettkämpfer mit einer Hand den anderen Wettkämpfer sichtbar an der Hand oder an einem anderen Körperteil. Alle Berührungen müssen oberhalb der Wasseroberfläche erfolgen, so dass sie sichtbar sind.
- B. Der scheidende Wettkämpfer muss sich mit den Füßen auf der Wechsellinie oder auf der uferseitigen Seite der Wechsellinie befinden.
- C. Wettkämpfer in Staffelwettbewerben müssen ihren Abschnitt des Rennens von der vom Marshall zugewiesenen Position oder Bahn aus starten. Wenn die Wettkämpfer nicht von der ihnen zugewiesenen Bahn oder Position aus starten, riskiert die Mannschaft, disqualifiziert zu werden.

3. DAS ZIEL

- A. Bei Wettkämpfen, bei denen die Teilnehmer über eine Ziellinie laufen, müssen sie die Linie aufrecht und auf den Füßen stehend überqueren (d.h. sie dürfen nicht über die Linie fallen). Der Zieleinlauf wird anhand der Brust des Teilnehmers beim Überqueren der Ziellinie beurteilt.
- B. Bei Wettkämpfen, die im Wasser beendet werden, wie z.B. Surfskis und Surfboote, gilt der Wettkämpfer oder das Team oder die Mannschaft als im Ziel, wenn irgendein Teil des Bootes die Ziellinie überquert.
- C. Bei Wettkämpfen, bei denen die Wettkämpfer eine Ziellinie überqueren müssen und dies nicht korrekt tun, können die Wettkämpfer sich erholen und die Ziellinie erneut korrekt überqueren, um ihre Platzierung zu erhalten.
- D. Sobald ein Wettkämpfer die Ziellinie korrekt überquert hat, gilt das Rennen als beendet. Der Teilnehmer darf die Strecke nicht erneut betreten, um frühere Rennfehler zu korrigieren.

3.1 Wertung

- A. Alle Wettkämpfe werden visuell oder elektronisch gewertet. Die Platzierung wird von den Zielrichtern entschieden. Gleichstände (tote Läufe) werden als solche deklariert.
- B. Wenn verfügbar, sollten elektronische Geräte (einschließlich Video oder andere technische Hilfsmittel) bei der Bewertung eingesetzt werden.
- C. Sollten elektronische Hilfsmittel zur Beurteilung und/oder Aufzeichnung von Rennen verwendet werden, müssen die Teilnehmer die Markierungen so anbringen, wie es der zuständige Offizielle anordnet (z.B. in einer Weste, um ein bestimmtes Hand- oder Fußgelenk oder an einem bestimmten Teil ihres Bootes/Surfbootes usw.). Wenn sie für die Wertung verwendet werden, wird das Ergebnis solcher Rennen durch die Reihenfolge des Überquerens der Ziellinie durch die Markierungen bestimmt. Im Falle eines Ausfalls der elektronischen Etiketten werden alle Platzierungen eines Rennens visuell bewertet und/oder mit den üblichen Methoden aufgezeichnet.
- D. Die Kampfrichter müssen so positioniert werden, dass sie eine freie Sicht auf die Ziellinie haben. Gegebenenfalls sind die Kampfrichter in erhöhter Position aufzustellen.
- E. Kampfrichter 1 wählt die Zieleinläufer 1 und 2 aus; Kampfrichter 2 wählt die Zieleinläufer 2 und 3 aus usw. (d.h. Kampfrichter 1 ist in erster Linie für den Zieleinläufer 1 verantwortlich und notiert den Zweitplatzierten).
- F. Sollten Video- oder andere elektronische Hilfsmittel verwendet werden, um das Ergebnis eines Rennens ordnungsgemäß zu ermitteln, wird das ursprüngliche Kampfrichterergebnis nicht als endgültig erklärt, und der Hauptkampfrichter/Sektionskampfrichter und der Hauptkampfrichter bestimmen das endgültige Endergebnis des Wettkampfs.
- G. Die Ergebnisse des Zielrichters gelten nach ihrer Feststellung als endgültig und es ist kein Protest oder Einspruch möglich.
- H. Auf das Signal des Hauptkampfrichters werden die Platzierungsplaketten ausgegeben und/oder die Namen eingetragen.
- I. Der Hauptkampfrichter kann den Wettkämpfern oder Teammanagern unter kontrollierten Umständen erlauben, die Videowiedergabe oder andere elektronische Kampfrichterhilfsmittel anzusehen.

3.2 Zeitlimits

- A. Der Oberste Kampfrichter kann die Dauer eines Wettkampfes nach seinem Ermessen zeitlich begrenzen. Die Wettkämpfer werden vor Beginn einer Runde des Wettkampfs auf die Zeitbegrenzung hingewiesen.

- B. The Chief Referee may instruct competitors to withdraw from the event prior to finishing when the time limit has been reached or when the number of competitors required for subsequent rounds have qualified by completing the race without disqualification.

4. SEEDING

Seeding shall be used.

4.1 Seeding in heats

For the first round of an event, entries from the same club or nation will be seeded in different heats if possible.

4.2 Seeding in semi-finals and finals

- A. Seeding is required for all rounds after the heats. Seeding for further rounds, quarter-finals, semi-finals and finals shall be based on the result of heats.
- B. Based on the results of heats, and/or further rounds, or semi-finals, the top 16 competitors or teams shall be assigned places in the final of the following events: Surf Race, Surf Teams Race, Run-Swim-Run, Beach Run, Surf Ski Race, Surf Ski Relay, Board Race, Board Relay, Oceanman/Oceanwoman, Oceanman/ Oceanwoman Relay.
- C. Where required (for point score purposes, etc.) A- and B-finals shall be conducted in the following events: Beach Flags, Rescue Tube Race, Rescue Tube Rescue, Beach Sprint, Beach Relay and Board Rescue. Based on the results of heats or semi-finals, the top eight competitors or teams shall be assigned places in the A-final. The ninth through sixteenth top competitors or teams shall be assigned places in the B-final.
- D. When one or more competitors or teams withdraw from a final of 16 or more competitor/team, up to a maximum of four competitors or teams shall be called forward from the reserves list. Reserves will come from the same qualifying race as the withdrawn competitor or team. The final shall not be re-seeded.
- E. Where one or more competitors or teams are called up to an A-Final of 8 competitors or withdraw from a B-final, alternate competitors up to a maximum of four competitors shall be called forward from the heats. The B final shall not be reseeded. Should insufficient reserves be on standby the B final shall progress with those who have marshalled. Reserves will come from the same qualifying race as the withdrawn competitor or team. The B-final shall not be re-seeded.
- F. Ties: When a tie occurs that qualifies for a final, if possible (in terms of the number of competitors), the tied competitors or teams shall advance to the appropriate final. If there are insufficient places available in the final, a repêchage heat shall be conducted between the tied competitors or teams to determine the finalists.

4.3 Draws for position

The initial draw for heats and beach positions may be conducted by competition management and supplied to teams. Draws for positions in subsequent rounds (e.g., quarter-finals, semi-finals, and finals) shall be made by competition officials.

The method used for the draws, including draws for initial heats, and seeding of competitors, shall be approved by the Chief Referee.

4.4 Beach positions

For swimming, surf ski, board, multi-discipline, and surf boat events, starting positions and lanes shall be consecutively numbered from the left (facing the water) starting with the number 1. For beach events, the number 1 position shall be nearest the water.

4.5 Competitor limits

The Chief Referee shall decide whether events shall be conducted in heats, quarter finals, semi-finals, or finals. The recommended maximum number of competitors in a heat or final race shall not exceed the numbers in the following chart. Only the competition committee and Chief Referee may authorise changes to these maximum numbers with due consideration for effective judging, environmental conditions, safety considerations and fairness for all competitors.

Event	Maximum Number of Competitors/Race
Surf Race	32 competitors

- B. Der Oberschiedsrichter kann die Wettkämpfer anweisen, vorzeitig aus dem Rennen auszuschneiden, wenn das Zeitlimit erreicht ist oder wenn sich die für die nachfolgenden Runden erforderliche Anzahl von Wettkämpfern durch Beendigung des Rennens ohne Disqualifikation qualifiziert hat.

4. SEEDING

Es wird eine Setzliste verwendet.

4.1 Setzung in den Vorläufen

In der ersten Runde eines Wettkampfes werden die Teilnehmer desselben Vereins oder derselben Nation nach Möglichkeit in verschiedenen Läufen gesetzt.

4.2 Setzliste für Halbfinale und Finale

- A. Die Setzung ist für alle Runden nach den Vorläufen erforderlich. Die Setzung für die weiteren Runden, Viertelfinale, Halbfinale und Finale erfolgt auf der Grundlage der Ergebnisse der Vorläufe.
- B. Auf der Grundlage der Ergebnisse der Vorläufe und/oder der weiteren Runden oder Halbfinale werden die besten 16 Teilnehmer oder Teams für das Finale der folgenden Disziplinen gesetzt: Surf Race, Surf Teams Race, Run-Swim-Run, Beach Run, Surf Ski Race, Surf Ski Relay, Board Race, Board Relay, Oceanman/Oceanwoman, Oceanman/ Oceanwoman Relay.
- C. Wenn erforderlich (für die Punktevergabe usw.) werden A- und B-Finals in den folgenden Disziplinen durchgeführt: Beach Flags, Rescue Tube Race, Rescue Tube Rescue, Beach Sprint, Beach Relay und Board Rescue. Ausgehend von den Ergebnissen der Vorläufe oder Halbfinals werden die besten acht Teilnehmer oder Teams für das A-Finale qualifiziert. Die neunt- bis sechzehntplatzierten Wettkämpfer oder Teams erhalten einen Platz im B-Finale.
- D. Wenn ein oder mehrere Wettkämpfer oder Mannschaften aus einem Finale mit 16 oder mehr Wettkämpfern/Mannschaften ausscheiden, werden bis zu vier Wettkämpfer oder Mannschaften von der Reserveliste nach vorne gerufen. Die Reservisten kommen aus dem gleichen Qualifikationsrennen wie der zurückgezogene Wettkämpfer oder die zurückgezogene Mannschaft. Das Finale wird nicht neu gesetzt.
- E. Wenn ein oder mehrere Wettkämpfer oder Mannschaften in ein A-Finale mit 8 Wettkämpfern einberufen werden oder aus einem B-Finale ausscheiden, werden Ersatzwettkämpfer bis zu maximal vier Wettkämpfern aus den Vorläufen nachrücken. Das B-Finale wird nicht neu angesetzt. Sollten nicht genügend Reservisten zur Verfügung stehen, wird das B-Finale mit denjenigen fortgesetzt, die sich gemeldet haben. Die Reservisten kommen aus dem gleichen Qualifikationsrennen wie der zurückgezogene Teilnehmer oder die zurückgezogene Mannschaft. Das B-Finale wird nicht noch einmal gewertet.
- F. Unentschieden: Kommt es zu einem Gleichstand bei der Qualifikation für ein Finale, rücken die punktgleichen Wettkämpfer oder Mannschaften in das entsprechende Finale vor, sofern dies (in Bezug auf die Anzahl der Wettkämpfer) möglich ist. Sind im Finale nicht genügend Plätze verfügbar, wird ein Wiederholungsdurchgang zwischen den punktgleichen Wettkämpfern oder Mannschaften durchgeführt, um die Finalisten zu ermitteln.

4.3 Auslosung der Platzierungen

Die erste Auslosung der Vorläufe und der Strandplätze kann von der Wettbewerbsleitung durchgeführt und den Mannschaften mitgeteilt werden. Die Auslosung der Positionen in den nachfolgenden Runden (z.B. Viertelfinale, Halbfinale und Finale) wird von der Wettkampfleitung vorgenommen.

Die Methode der Auslosung, einschließlich der Auslosung der ersten Läufe und der Setzung der Teilnehmer, muss vom Hauptkampfrichter genehmigt werden.

4.4 Platzierungen am Strand

Bei Schwimm-, Surfski-, Brett-, Mehrkampf- und Surfbootwettbewerben werden die Startpositionen und Bahnen von links (mit Blick auf das Wasser) beginnend mit der Nummer 1 fortlaufend nummeriert. Bei Strandwettkämpfen muss die Position mit der Nummer 1 dem Wasser am nächsten sein.

4.5 Teilnehmerbegrenzung

Der Hauptkampfrichter entscheidet, ob die Wettkämpfe in Vorläufen, Viertelfinals, Halbfinals oder Finals ausgetragen werden sollen. Die empfohlene Höchstzahl der Teilnehmer in einem Vorlauf oder Finale darf die in der folgenden Tabelle angegebenen Zahlen nicht überschreiten. Nur das Wettkampfkomitee und der Hauptkampfrichter können Änderungen dieser Höchstzahlen unter Berücksichtigung einer effektiven Wertung, der Umgebungsbedingungen, der Sicherheit und der Fairness für alle Teilnehmer genehmigen. Veranstaltung Maximale Anzahl von Wettkämpfern/Rennen

Event	Max. Anzahl an Teilnehmern
Surf Race	32 Teilnehmer

Event	Maximum Number of Competitors/Race
Rescue Tube Race	9 competitors
Run-Swim-Run	32 competitors
Beach Flags	16 competitors (8 in finals or up to 16 in team point score competitions e.g. LWCs)
Beach Sprint	10 competitors (8 in finals)
Beach Run – 2km and 1km	40 competitors
3 x1km Beach Run Relay	40 Teams of 3 competitors
Surf Ski	16 competitors
Board Race	16 competitors
Oceanman/Oceanwoman	16 competitors (24 for the Eliminator)
Ocean M	24 competitors
Surf Teams Race	10 teams of 3 competitors
Rescue Tube Rescue	9 teams of 4 competitors
Beach Relay	10 teams of 4 competitors (8 in finals)
Surf Ski Relay	16 teams of 3 competitors
Board Relay	16 teams of 3 competitors
Board Rescue	9 teams of 2 competitors
Oceanman/Oceanwoman Relay	16 teams of 4 competitors
Ocean M Lifesaver Relay	24 teams of 4 competitors

Event	Max. Anzahl an Teilnehmern
Rescue Tube Race	9 Teilnehmer
Run-Swim-Run	32 Teilnehmer
Beach Flags	16 Teilnehmer (8 in den Finals oder bis zu 16 in Mannschaftspunkt Wettbewerben, z. B. LWCs)
Beach Sprint	10 Teilnehmer
Beach Run – 2 km and 1 km	40 Teilnehmer
3 x1 km Beach Run Relay	40 Teams mit je 3 Teilnehmern
Surf Ski	16 Teilnehmer
Board Race	16 Teilnehmer
Oceanman/Oceanwoman	16 Teilnehmer (20 in der Eliminator-Version)
Ocean M	24 Teilnehmer
Surf Teams Race	10 Teams mit je 3 Teilnehmern
Rescue Tube Rescue	9 Teams mit je 4 Teilnehmern
Beach Relay	10 Teams mit je 4 Teilnehmern (8 in den Finals)
Surf Ski Relay	16 Teams mit je 3 Teilnehmern
Board Relay	16 Teams mit je 3 Teilnehmern
Board Rescue	9 Teams mit je 2 Teilnehmern
Oceanman/Oceanwoman Relay	16 Teams mit je 4 Teilnehmern
Ocean M Lifesaver Relay	24 Teams mit je 4 Teilnehmern

5. SURF RACE

5.1 Event description

With a running start into the water from the start line on the beach, competitors swim around the 400m (280m for Masters) course designated by buoys, returning to shore to finish between the finish flags on the beach.

To facilitate the recording of placing after the finish, competitors may be positioned either:

- On a straight line drawn at approximately a 30-degree angle from the finishing line and up the beach.
- On a series of lines 10m behind and at right angles to the finishing line and 5m apart.

5.2 The course

As shown in the following diagram, the U-shaped course shall be approximately 400m from start to finish. To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

The start line – shall be designated by a line in the sand between two poles or a brightly coloured cord stretched between two poles approximately 40m apart. The start line shall be situated approximately 5m from the water's edge and centred on buoy number 1.

The finish line – between two green (or area coloured) flags positioned 5m apart – shall be situated approximately 15m from the water's edge, centred on buoy number 9.

The swimming course shall be marked by buoys (as indicated on the diagram) the furthest situated approximately 170m beyond knee-deep water. Water distances may vary depending upon conditions.

5.3 Judging

At the starting signal the competitors shall commence from the start line, enter the water without impeding any other competitors in the event, swim to and around the buoys, and return to shore and finish between the two green finish flags.

Note: Competitors may touch buoys and buoy ropes but are not permitted to use buoy ropes to drag themselves along the course.

Competitors must finish on their feet in an upright position. The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line.

Judges shall be placed to observe the conduct of the event as well as determine competitors' place at the finish line.

5.4 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification:

- A. Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

5. SURF RACE

5.1 Beschreibung der Veranstaltung

Die Wettkämpfer schwimmen von der Startlinie am Strand aus mit laufendem Start ins Wasser und umrunden die durch Bojen gekennzeichnete 400m (280m für Masters) Strecke, kehren ans Ufer zurück und beenden den Wettkampf zwischen den Zielflaggen am Strand.

Um die Erfassung der Platzierung nach dem Zieleinlauf zu erleichtern, können sich die Teilnehmer wie folgt positionieren:

- Auf einer geraden Linie, die in einem Winkel von etwa 30 Grad von der Ziellinie aus den Strand hinaufführt.
- Auf einer Reihe von Linien, die 10 m hinter der Ziellinie und im rechten Winkel zu ihr im Abstand von 5 m verläuft.

5.2 Die Strecke

Wie im folgenden Diagramm dargestellt, beträgt die Länge des U-förmigen Kurses vom Start bis zum Ziel etwa 400 m. Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

Die Startlinie - wird durch eine Linie im Sand zwischen zwei Pfählen oder einer bunten Schnur, die zwischen zwei Pfählen im Abstand von etwa 40 m gespannt ist, gekennzeichnet. Die Startlinie befindet sich ca. 5 m vom Ufer entfernt und in der Mitte der Boje Nr. 1.

Die Ziellinie - zwischen zwei grünen (oder gebietsfarbenen) Flaggen im Abstand von 5 m - befindet sich ca. 15 m vom Ufer entfernt, in der Mitte der Boje Nr. 9.

Die Schwimmstrecke wird durch Bojen markiert (wie auf dem Diagramm angegeben), wobei die am weitesten entfernte Boje etwa 170 m hinter dem knietiefen Wasser liegt. Die Wasserentfernungen können je nach den Bedingungen variieren.

5.3 Wertung

Auf das Startsignal hin müssen die Wettkämpfer die Startlinie verlassen, ins Wasser gehen, ohne andere Wettkämpfer zu behindern, zu den Bojen und um diese herum schwimmen, zum Ufer zurückkehren und zwischen den beiden grünen Zielflaggen ins Ziel kommen.

Hinweis: Die Wettkämpfer dürfen Bojen und Bojenseile berühren, aber keine Bojenseile benutzen, um sich auf der Strecke zu ziehen.

Die Teilnehmer müssen das Ziel aufrecht auf ihren Füßen stehend erreichen. Der Zieleinlauf wird anhand der Brust des Teilnehmers beim Überqueren der Ziellinie beurteilt.

Es werden Kampfrichter eingesetzt, die den Ablauf des Wettkampfes beobachten und die Platzierung der Wettkämpfer an der Ziellinie bestimmen.

5.4 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den in S4-1 bis 4-3 beschriebenen Regeln führt das folgende Verhalten zur Disqualifikation:

- A. Nichterfüllen der Strecke wie definiert und beschrieben (DQ12).

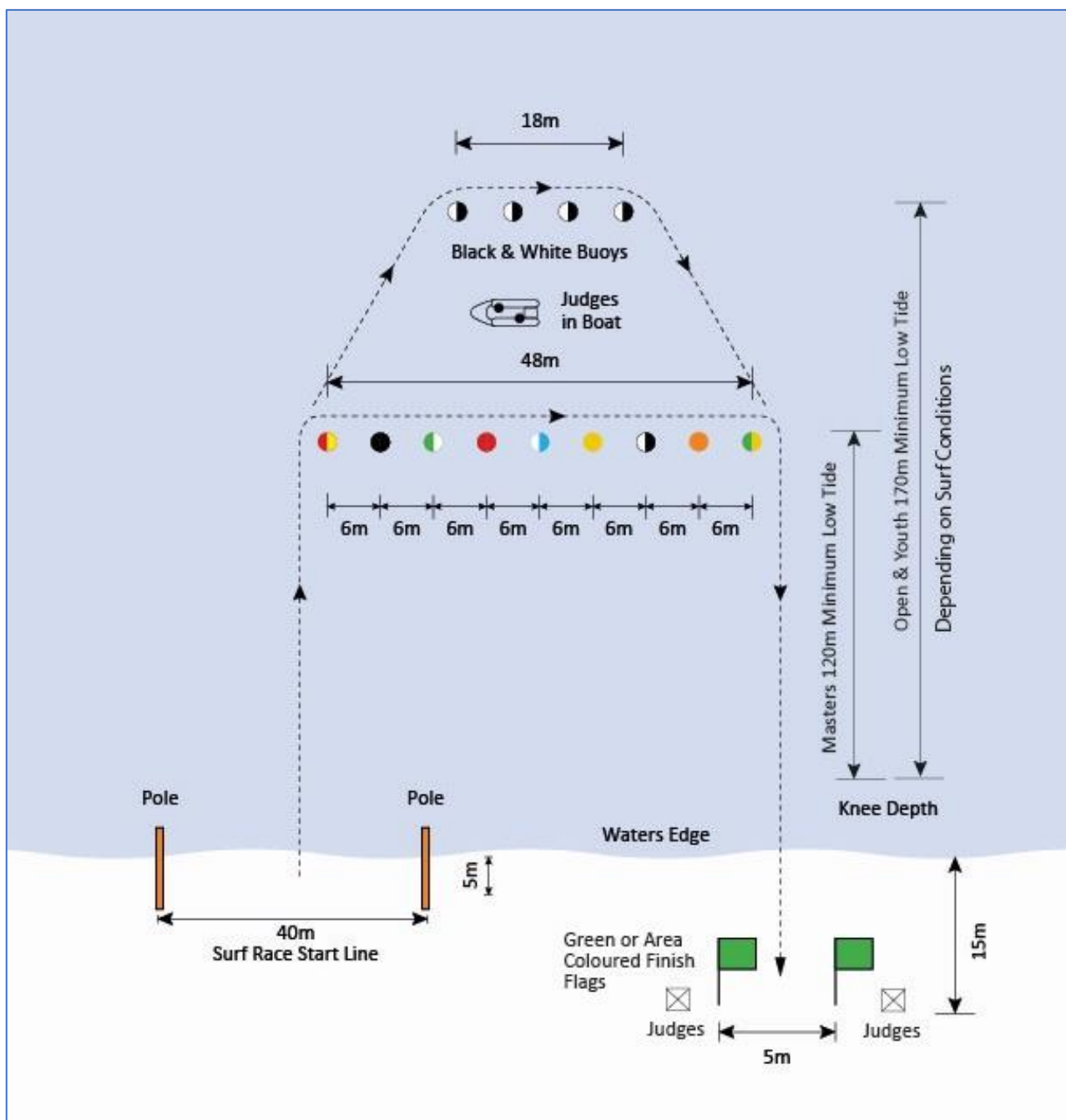


FIGURE 14: SURF RACE

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

AGE GROUP	APPROXIMATE DISTANCE
Open and Youth	170m to back set of buoys
Masters	120m to front set of buoys

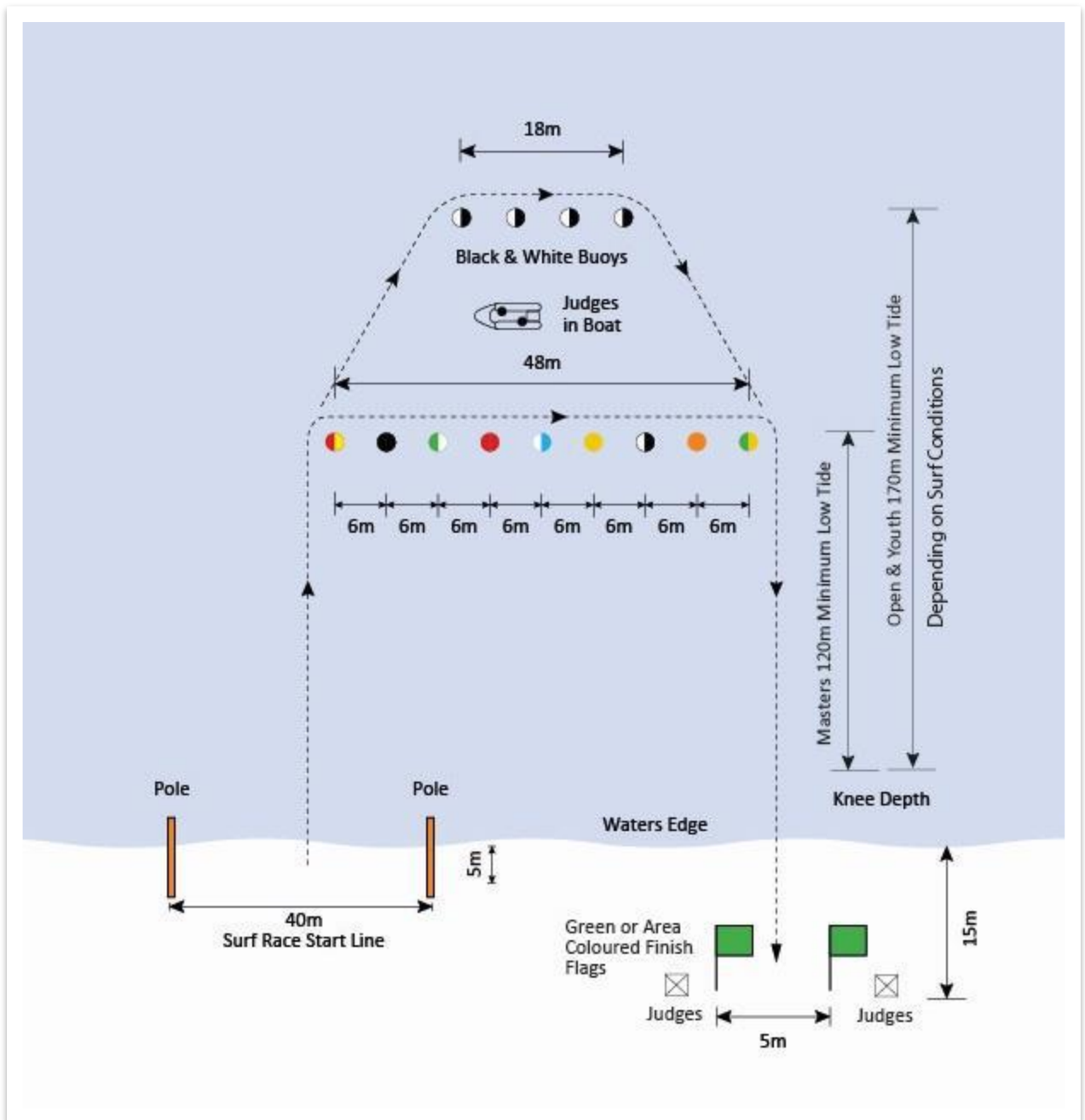


Bild 14: Surf Race

(Die Entfernungen sind nur annähernd.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach den Seebedingungen angepasst werden.

Alters Gruppen	Entfernung
Open and Youth	170m to back set of buoys
Masters	120m to front set of buoys

6. SURF TEAMS RACE

6.1 Event description

With a running start into the water from the start line on the beach, all three members of each team swim around the 400m (280m for Masters) course designated by buoys, returning to shore to finish between the finish flags on the beach.

Marshalling: The three members of each team shall be marshalled behind each other facing the water's edge in their drawn positions. The next team shall be lined up beside the first team and so on.

When all teams are assembled, a direction shall be given to face the competition area. On the direction of an official the line of competitors nearest the water's edge shall file onto the competition area with the No.1 position to the left facing the water. The first line of competitors is then followed by the second, and third lines. (This procedure spreads competitors from each team over the starting line.)

Points: Points are allotted as follows: one for first, two for second, three for third, four for fourth, etc. The team scoring the least number of points will be declared the winner. Should two or more teams be allotted equal points, the team whose full complement of members first completes the course shall be awarded the higher placing.

All competitors who finish shall be recorded as they are placed, and the points will be calculated. If any teams are disqualified, places shall be reallocated, and points then calculated.

If Surf and Surf Teams races are combined, swimmers not in teams shall be eliminated from the points allotment for the purpose of determining the teams race result.

6.2 The course

The Surf Teams Race is conducted over the course provided for the Surf Race as shown in the following diagram. To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

6.3 Judging

At the starting signal the competitors shall commence from the start line, enter the water without impeding any other competitors in the event, swim to and around the buoys, and return to shore and finish between the two green finish flags.

Note: Competitors may touch buoys and buoy ropes but are not permitted to use buoy ropes to drag themselves along the course.

Competitors must finish on their feet in an upright position. The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line.

Judges shall be placed to observe the conduct of the event as well as determine competitors' place at the finish line.

6.4 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

6. SURF-TEAM-RENNEN

6.1 Beschreibung der Veranstaltung

Alle drei Mitglieder jedes Teams schwimmen von der Startlinie am Strand aus mit Anlauf ins Wasser und umrunden die 400 m (280 m für Masters) lange, durch Bojen gekennzeichnete Strecke, kehren ans Ufer zurück und beenden den Wettkampf zwischen den Zielflaggen am Strand.

Startaufstellung: Die drei Mitglieder jeder Mannschaft stellen sich hintereinander mit Blick auf die Wasserkante in ihren ausgelosten Positionen auf. Die nächste Mannschaft stellt sich neben der ersten Mannschaft auf und so weiter.

Wenn alle Mannschaften versammelt sind, wird eine Anweisung gegeben, sich mit Blick auf die Wettkampffläche aufzustellen. Auf Anweisung eines Offiziellen stellt sich die Reihe der Wettkämpfer, die dem Wasser am nächsten ist, auf der Wettkampffläche auf, wobei die Nr. 1 links vom Wasser steht. Der ersten Reihe der Wettkämpfer folgen dann die zweite und die dritte Reihe. (Auf diese Weise verteilen sich die Wettkämpfer jeder Mannschaft über die Startlinie).

Punkte: Die Punkte werden wie folgt vergeben: 1 für den Ersten, 2 für den Zweiten, 3 für den Dritten, 4 für den Vierten, usw. Die Mannschaft, die die wenigsten Punkte erhält, wird zum Sieger erklärt. Bei Punktgleichheit zwischen zwei oder mehreren Mannschaften erhält diejenige Mannschaft die höhere Platzierung, die den Parcours zuerst in voller Mannschaftsstärke absolviert.

Alle Teilnehmer, die das Ziel erreichen, werden entsprechend ihrer Platzierung registriert und die Punkte werden berechnet. Wird ein Team disqualifiziert, werden die Plätze neu vergeben und die Punkte berechnet.

Werden Surf- und Surfmannschaftswettkämpfe kombiniert, so werden die Schwimmer, die nicht in einer Mannschaft sind, bei der Ermittlung des Mannschaftswettkampfergebnisses aus der Punktevergabe herausgenommen.

6.2 Die Strecke

Das Surf-Team-Rennen wird auf der für das Surf-Rennen vorgesehenen Strecke durchgeführt, wie in der folgenden Abbildung dargestellt. Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

6.3 Wertung

Auf das Startsignal hin müssen die Wettkämpfer die Startlinie verlassen, ins Wasser gehen, ohne andere Wettkämpfer zu behindern, zu den Bojen schwimmen und diese umrunden, an Land zurückkehren und zwischen den beiden grünen Zielflaggen ins Ziel kommen.

Hinweis: Die Wettkämpfer dürfen Bojen und Bojenseile berühren, aber keine Bojenseile benutzen, um sich auf der Strecke zu ziehen.

Die Teilnehmer müssen das Ziel aufrecht auf ihren Füßen stehend erreichen. Der Zieleinlauf wird anhand der Brust des Teilnehmers beim Überqueren der Ziellinie beurteilt.

Es werden Kampfrichter eingesetzt, die den Ablauf des Wettkampfes beobachten und die Platzierung der Wettkämpfer an der Ziellinie bestimmen.

6.4 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den in S4-1 bis 4-3 beschriebenen Regeln führt folgendes Verhalten zur Disqualifikation: Nichteinhaltung der festgelegten und beschriebenen Strecke (DQ12).

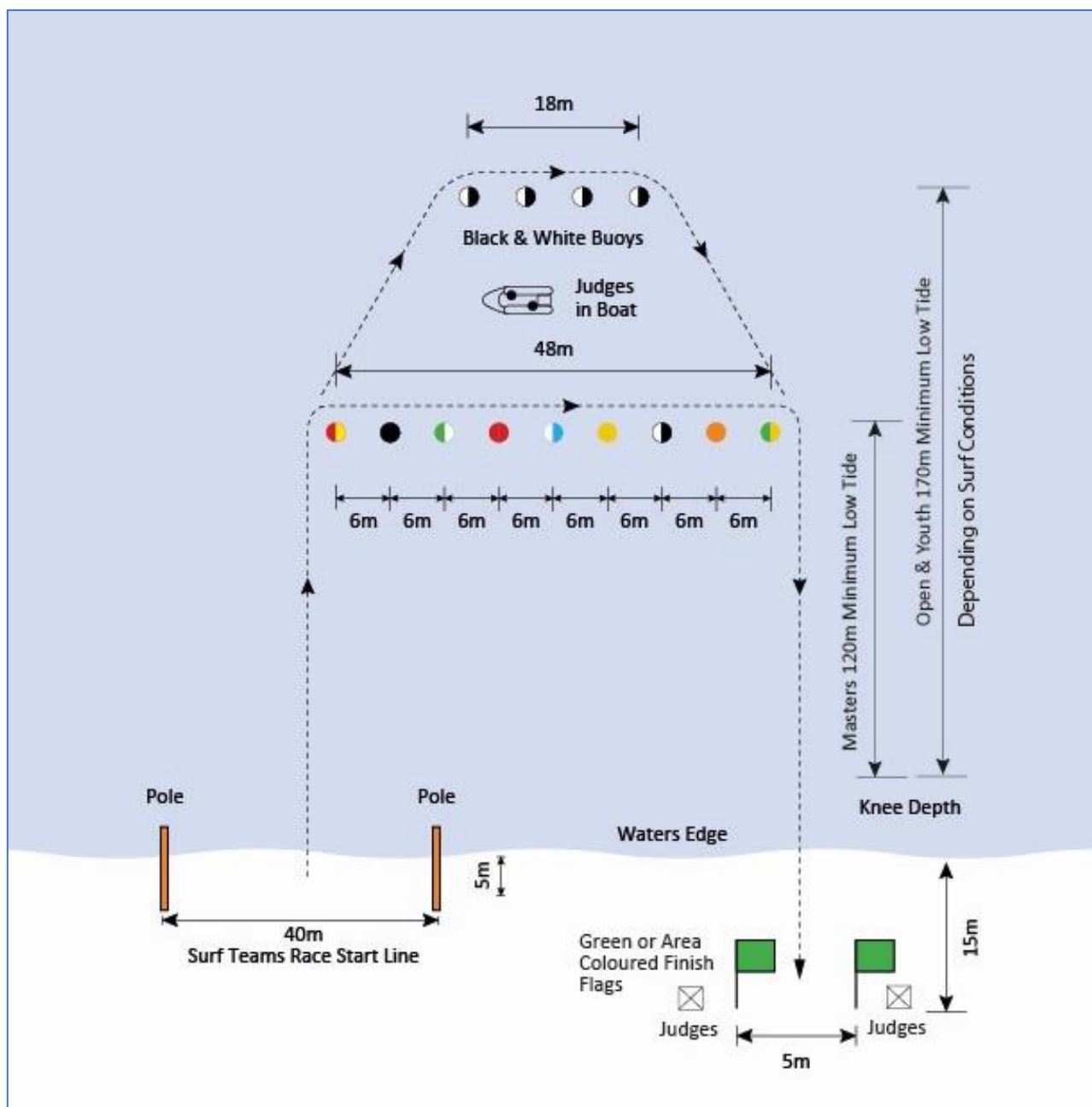


FIGURE 15: SURF TEAMS RACE

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

AGE GROUP	APPROXIMATE DISTANCE
Open and Youth	170m to back set of buoys
Masters	120m to front set of buoys

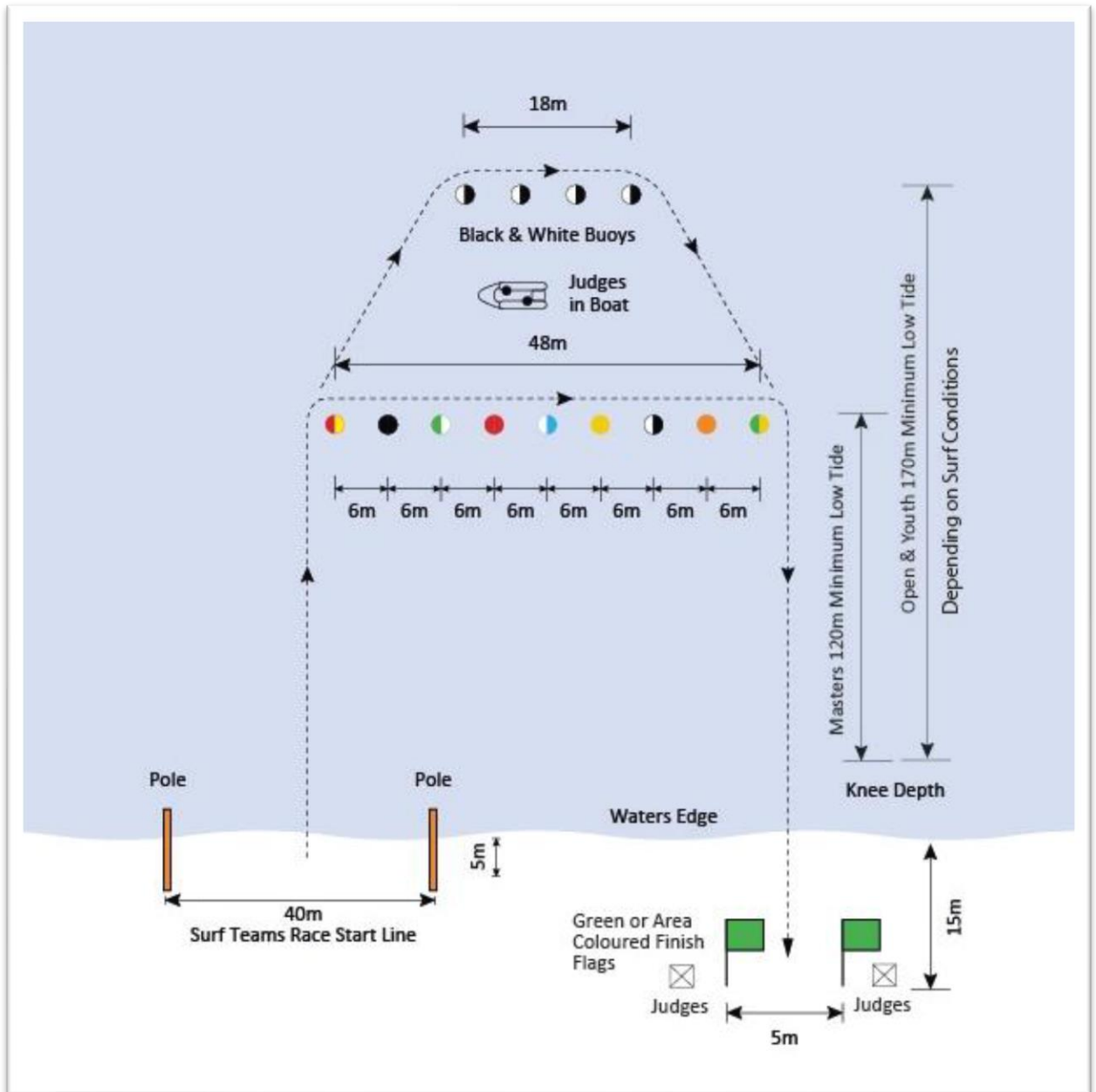


ABBILDUNG 15 SURF TEAMS RACE

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seegang angepasst werden.

Alters Gruppen	Entfernung
Open and Youth	170m to back set of buoys
Masters	120m to front set of buoys

7. RESCUE TUBE RESCUE

7.1 Event description

Four competitors from each team participate in this event: a “victim,” one rescue tube swimmer, and two rescuers. The victim swims approximately 120m to a designated buoy, signals, and waits to be rescued by the rescue tube swimmer. As they return to shore, the remaining two rescuers enter the water to assist. The event finishes when the first competitor in a team crosses the finish line while in contact with the victim.

- A. The start: All four competitors assemble at their team’s allotted position at the start line. Prior to the start signal, the rescue tube swimmer and equipment must be on the shoreward side of the start/finish line. The rescue tube swimmer may hold or don the rescue tube, and may hold the swim fins in their hands. Rescue tubes may be worn either with the loop over or across one or two shoulders, or over the shoulder and across the chest. Fins may not be worn prior to crossing the start line.
- On the starting signal, the victim enters the water, swims to touch the allotted buoy, signalling arrival by raising the other arm to a vertical position while in contact with the buoy. The victim then waits in the water on the seaward side of the buoy.
 - **Note 1:** The buoy is defined as the buoy only and does not include any attaching ropes and/or straps. Competitors must visibly touch the buoy above the water line before signalling their arrival at the buoy.
 - **Note 2:** Competitors may touch buoys and buoy ropes but are not permitted to use buoy ropes to drag themselves along the course to reach their allotted buoy.
 - The Chief Referee may determine an acceptable alternative method of clearly signalling the victim has touched the buoy.
 - Competitors must start from the correct allotted position. Competitors swimming to and signalling from the wrong buoy shall be disqualified.
- B. Rescue tube swimmer: On the victim’s arrival signal, and from the correct allotted position, the rescue tube swimmer crosses the start line, dons the equipment at their discretion, and swims past the left side (viewed from the beach) of the designated buoy to the victim waiting on the seaward side of the buoy. The rescue swimmer secures the rescue tube correctly around the victim’s body and under both arms and clipped to an O-ring. The victim may assist with the securing and clipping of the rescue tube. With the victim clipped into the rescue tube, competitors continue (clockwise) around the buoy towing the victim to the beach.
Note: Competitors may touch buoys and buoy ropes but are not permitted to use buoy ropes to drag themselves along the course to reach their allotted buoy.
- C. Rescuers: After the rescue tube swimmer has started to tow the victim to the beach, the two rescuers, at their discretion, may cross the start line to enter the water and assist the rescue tube swimmer to bring the victim to the beach.
- D. The victim must be dragged or carried to the finish.
- E. The finish is judged on the chest of the first team member crossing the finish line on their feet in an upright position while still in contact with the victim (the rescue tube need not be attached).
Note 1: It is not required for the rescue tube swimmer to assist rescuers drag or carry the victim to the finish line or for the rescue tube swimmer to cross the finish line.
Note 2: While it is not necessary to drag the whole of the victim beyond the finish line teams are requested to immediately move to the shoreward side of the finish line to assist with judging of the event and to enable any trailing teams to finish.

7.2 Notes

- A. All team members must start from their allotted positions at the start line.
- B. Rescue tube swimmers and the rescuers, who have previously crossed over the start line (for whatever reason), will not be disqualified provided they return to the shoreward side of the start line prior to beginning their leg of the event.
- C. At the start, rescue tube swimmers may place the rescue tubes and fins on the shoreward side of the start/finish line or may hold their fins and rescue tubes in their hands. The rescue tube lanyard may be donned.
- D. Rescue tubes must be donned correctly, either with the loop over one shoulder, or over the shoulder and across the chest – at the competitor’s discretion.
- E. The victim may assist the rescue tube swimmer in securing the rescue tube. Either may clip-in the rescue tube, but the victim must be clipped into the tube behind the buoy line.

7. RESCUE TUBE RESCUE

7.1 Beschreibung des Wettkampfs

Vier Teilnehmer pro Team nehmen an diesem Wettkampf teil: ein "Opfer", ein "Rescue Tube Swimmer" und zwei "Retter". Der Verunglückte schwimmt ca. 120 m zu einer bestimmten Boje, gibt ein Signal und wartet auf die Rettung durch den Rescue Tube-Schwimmer. Bei der Rückkehr zum Ufer gehen die beiden anderen Retter ins Wasser, um zu helfen. Der Wettkampf ist beendet, wenn der erste Teilnehmer eines Teams die Ziellinie überquert, während er in Kontakt mit dem Opfer ist.

- A. **Der Start:** Alle vier Teilnehmer versammeln sich an der ihrem Team zugewiesenen Position an der Startlinie. Vor dem Startsignal müssen sich der Rescue-Tube-Schwimmer und die Ausrüstung auf der landseitigen Seite der Start-/Ziellinie befinden. Der Rescue Tube-Schwimmer darf das Rescue Tube halten oder anziehen und die Schwimmflossen in den Händen halten. Rescue Tubes können entweder mit der Schlaufe über oder quer über eine oder zwei Schultern oder über die Schulter und quer über die Brust getragen werden. Die Flossen dürfen nicht vor dem Überqueren der Startlinie getragen werden.
- Auf das Startsignal hin begibt sich der Verunglückte ins Wasser, schwimmt bis zu der ihm zugewiesenen Boje und signalisiert seine Ankunft, indem er den anderen Arm in eine senkrechte Position hebt, während er die Boje berührt. Das Opfer wartet dann im Wasser auf der seewärtigen Seite der Boje.
 - **Anmerkung 1:** Die Boje ist nur als Boje definiert und umfasst keine Befestigungsseile und/oder -gurte. Die Wettkämpfer müssen die Boje oberhalb der Wasserlinie sichtbar berühren, bevor sie ihre Ankunft an der Boje signalisieren.
 - **Anmerkung 2:** Die Wettkämpfer dürfen Bojen und Bojenseile berühren, dürfen aber keine Bojenseile verwenden, um sich auf der Strecke zu ziehen, um die ihnen zugewiesene Boje zu erreichen.
 - Der Oberschiedsrichter kann eine akzeptable alternative Methode festlegen, um deutlich zu signalisieren, dass das Opfer die Boje berührt hat.
 - Die Wettkämpfer müssen von der ihnen zugewiesenen Position aus starten. Wettkämpfer, die zur falschen Boje schwimmen und von dort aus ein Signal geben, werden disqualifiziert.
- B. Rescue Tube Schwimmer: Auf das Ankunftssignal des Verunglückten und von der korrekten zugewiesenen Position aus überquert der Rescue Tube Swimmer die Startlinie, legt die Ausrüstung nach eigenem Ermessen an und schwimmt an der linken Seite (vom Strand aus gesehen) der zugewiesenen Boje vorbei zu dem Verunglückten, der auf der seewärtigen Seite der Boje wartet. Der Rettungsschwimmer legt den Rescue Tube korrekt um den Körper des Verunglückten und unter beiden Armen an und befestigt ihn an einem O-Ring. Der Verunglückte kann beim Sichern und Einhängen des Rescue Tube helfen. Wenn der Verunglückte im Rescue Tube befestigt ist, schwimmen die Teilnehmer weiter (im Uhrzeigersinn) um die Boje und ziehen den Verunglückten zum Strand.
- Hinweis:** Die Wettkämpfer dürfen Bojen und Bojenseile berühren, aber keine Bojenseile verwenden, um sich selbst durch den Parcours zu ziehen, um die ihnen zugeteilte Boje zu erreichen.
- C. Retter: Nachdem der "Rescue Tube Swimmer" begonnen hat, den Verunglückten an den Strand zu ziehen, können die beiden Retter nach eigenem Ermessen die Startlinie überqueren, um ins Wasser zu gehen und dem "Rescue Tube Swimmer" zu helfen, den Verunglückten an den Strand zu bringen.
- D. Der Verunglückte muss bis zum Ziel geschleppt oder getragen werden.
- E. Der Zieleinlauf wird an der Brust des ersten Teammitglieds bewertet, das die Ziellinie aufrecht auf den Füßen überquert, während es noch Kontakt mit dem Verunglückten hat (der Rescue Tube muss nicht befestigt sein).
- Anmerkung 1:** Es ist nicht erforderlich, dass der Rescue Tube Schwimmer den Rettern beim Ziehen oder Tragen des Verunglückten bis zur Ziellinie hilft oder dass der Rescue Tube Schwimmer die Ziellinie überquert.
- Anmerkung 2:** Es ist nicht erforderlich, den Verunglückten vollständig über die Ziellinie zu schleppen. Die Teams werden gebeten, sich sofort auf die landseitige Seite der Ziellinie zu begeben, um die Auswertung des Wettkampfs zu unterstützen und es den nachfolgenden Teams zu ermöglichen, den Wettkampf zu beenden.

7.2 Anmerkungen

- A. Alle Teammitglieder müssen von ihren zugewiesenen Positionen an der Startlinie starten.
- B. Rescue Tube Schwimmer und die Retter, die zuvor die Startlinie überquert haben (aus welchem Grund auch immer), werden nicht disqualifiziert, vorausgesetzt, sie kehren vor Beginn ihres Abschnitts des Wettkampfs auf die landseitige Seite der Startlinie zurück.
- C. Am Start dürfen die Rescue Tube Schwimmer die Rescue Tubes und Flossen auf der landseitigen Seite der Start-/Ziellinie ablegen oder ihre Flossen und Rescue Tubes in den Händen halten. Die Rettungsschlaufe darf umgelegt werden.
- D. Die Rescue Tubes müssen korrekt angelegt werden, entweder mit der Schlaufe über eine Schulter oder über die Schulter und quer über die Brust - je nach Ermessen des Teilnehmers.
- E. Der Verunglückte darf dem Rescue Tube-Schwimmer bei der Sicherung des Rettungsschlauches helfen. Beide können den Rescue Tube einklippen, aber der Verunglückte muss in den Tube hinter der Bojenleine eingeklippt werden.

- F. Rescue tube swimmers must tow the victim with the tube secured around the body and under both arms and clipped in an O-ring.
- G. The victim must be towed on their back and the victim cannot be towed in any other way than clipped into the rescue tube.
- H. The victim is permitted to assist by sculling under the surface of the water and kicking, but they must not swim backstroke or any other swim style with an out-of-water recovery.
Note: The victim repositioning their arms to a position in front of their head to streamline or for protection is not a disqualification.
- I. At no time, may the victim assist by walking or running, but the victim may assist by lifting the legs during the carry.
- J. Only the rescue tube swimmer may use the swim fins. Rescuers shall not use any equipment or swim fins.

7.3 The course

As shown in the following diagram, the course shall be approximately 240m. To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

- A. **The start/finish line:** shall be designated by a line in the sand between two poles carrying green (or area coloured) flags or a brightly coloured cord stretched between the two poles, approximately 54 m apart and located at the water's edge. Alignment of the start line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on prevailing sea conditions. Any cord placed at the start line may be removed once competitors are in line and prior to the start if there is any concern that the rescue tube may catch on it.
- B. **The swimming buoys** shall be placed as for the Surf Race, so that all competitors have an equal chance with regard to sandbanks and rips, etc.

7.4 Equipment

Rescue tube, swim fins: See Section 8.

Unless otherwise advised, competitors must use rescue tubes provided by organisers.

7.5 Judging

Finish Judges shall be positioned at each end of the finishing line at least 5m from the flagpole and in line with each flagpole. An in-boat Course Judge shall be positioned in line with the buoys as shown in the diagram.

Infringements recorded during the event observed by any of the Judges shall be reported to the Chief Referee who shall adjudicate on the infringement with the Judges concerned. An in-boat Judge observing an infringement shall report to the Chief Referee as soon as practical and prior to the race result being declared.

7.6 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

- F. Schwimmer, die mit dem Rescue Tube schwimmen, müssen den Verunglückten so ziehen, dass der Tube um den Körper und unter beiden Armen befestigt und in einen O-Ring eingehängt ist.
- G. Der Verunglückte muss auf dem Rücken geschleppt werden, und er darf nicht auf eine andere Art und Weise geschleppt werden als durch Einklinken in den Rescue Tube.
- H. Der Verunglückte darf durch Rudern unter der Wasseroberfläche und Treten helfen, aber er darf weder Rückenschwimmen noch einen anderen Schwimmstil mit einer Rettung aus dem Wasser ausführen.
Anmerkung: Wenn der Verunglückte seine Arme vor seinem Kopf positioniert, um die Strömung zu verbessern oder um sich zu schützen, ist dies keine Disqualifikation.
- I. Der Verunglückte darf zu keiner Zeit durch Gehen oder Laufen helfen, aber er darf durch Anheben der Beine während des Tragens helfen.
- J. Nur der Rescue Tube Schwimmer darf die Schwimmflossen benutzen. Retter dürfen keine Ausrüstung oder Schwimmflossen benutzen.

7.3 Die Strecke

Wie im folgenden Diagramm dargestellt, beträgt die Strecke etwa 240 m. Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

- A. Die Start-/Ziellinie: wird durch eine Linie im Sand zwischen zwei Pfählen mit grünen (oder gebietsfarbenen) Flaggen oder einer zwischen den beiden Pfählen gespannten bunten Schnur markiert, die etwa 54 m voneinander entfernt sind und sich am Ufer befinden. Die Ausrichtung der Startlinie zu den Bojen kann nach dem Ermessen des Hauptschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden. Jede an der Startlinie angebrachte Schnur kann entfernt werden, sobald die Teilnehmer in einer Reihe stehen und vor dem Start, wenn die Gefahr besteht, dass sich der Rettungsschlauch darin verfangen könnte.
- B. Die Schwimmbojen werden wie beim Surf Race platziert, so dass alle Wettkämpfer die gleichen Chancen in Bezug auf Sandbänke, Riffe usw. haben.

7.4 Ausrüstung

Rescue Tube, Schwimmflossen: Siehe Abschnitt 8.

Wenn nicht anders angegeben, müssen die Wettkämpfer die von den Organisatoren zur Verfügung gestellten Rescue Tubes benutzen.

7.5 Wertung

Die Kampfrichter müssen an beiden Enden der Ziellinie mindestens 5 m vom Flaggenmast entfernt und in einer Linie mit jedem Flaggenmast positioniert sein. Ein Kampfrichter im Boot muss sich in einer Linie mit den Bojen befinden, wie im Diagramm dargestellt.

Verstöße, die während der Veranstaltung von einem der Kampfrichter beobachtet werden, sind dem Hauptkampfrichter zu melden, der zusammen mit den betroffenen Kampfrichtern über den Verstoß entscheidet. Ein im Boot befindlicher Kampfrichter, der einen Verstoß beobachtet, muss dies dem Hauptkampfrichter so schnell wie möglich und vor der Bekanntgabe des Rennergebnisses melden.

7.6 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den in S4-1 bis 4-3 aufgeführten Regeln führt das folgende Verhalten zur Disqualifikation: Nichteinhaltung der festgelegten und beschriebenen Strecke (DQ12).

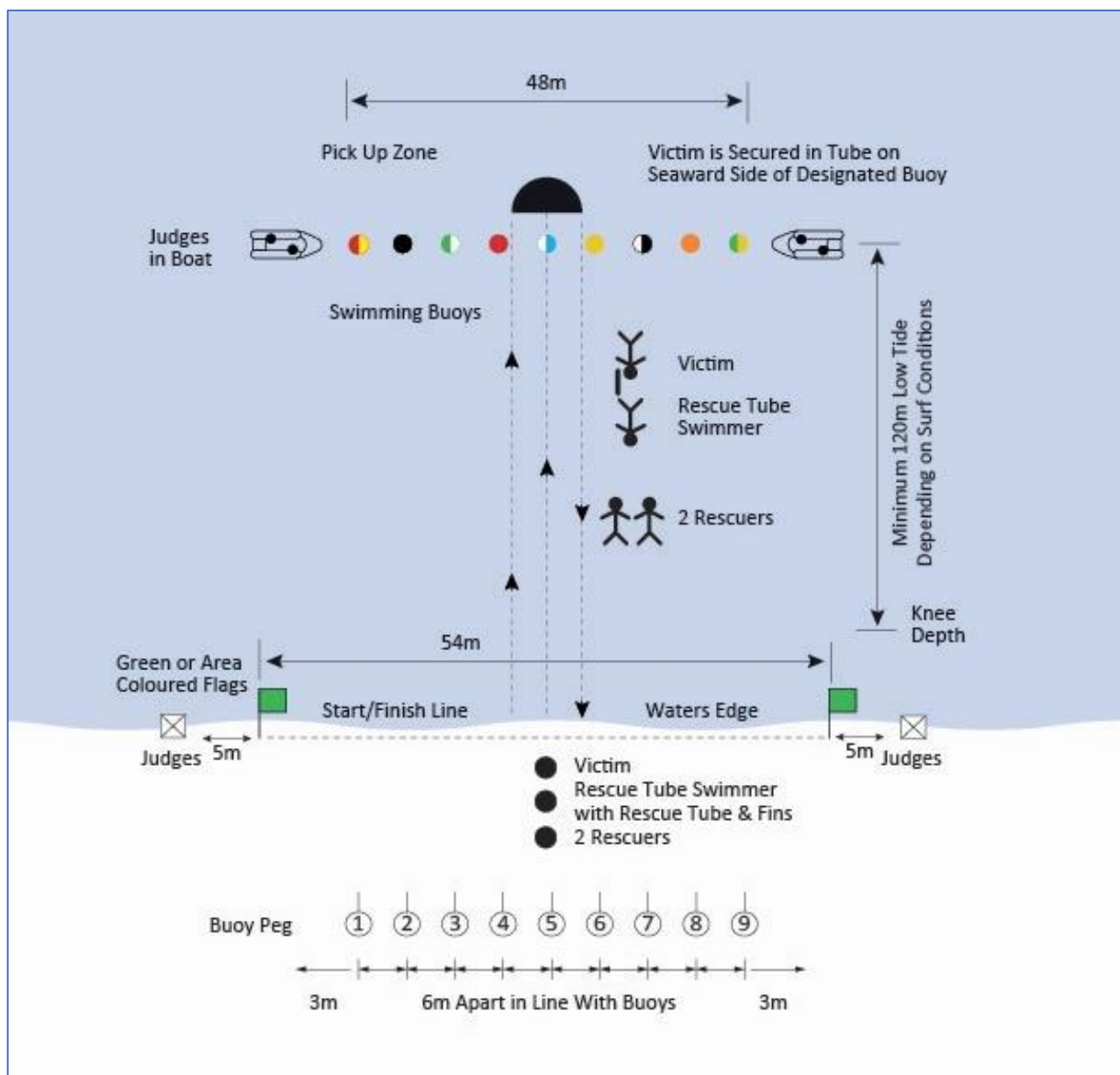


FIGURE 16: RESCUE TUBE RESCUE

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

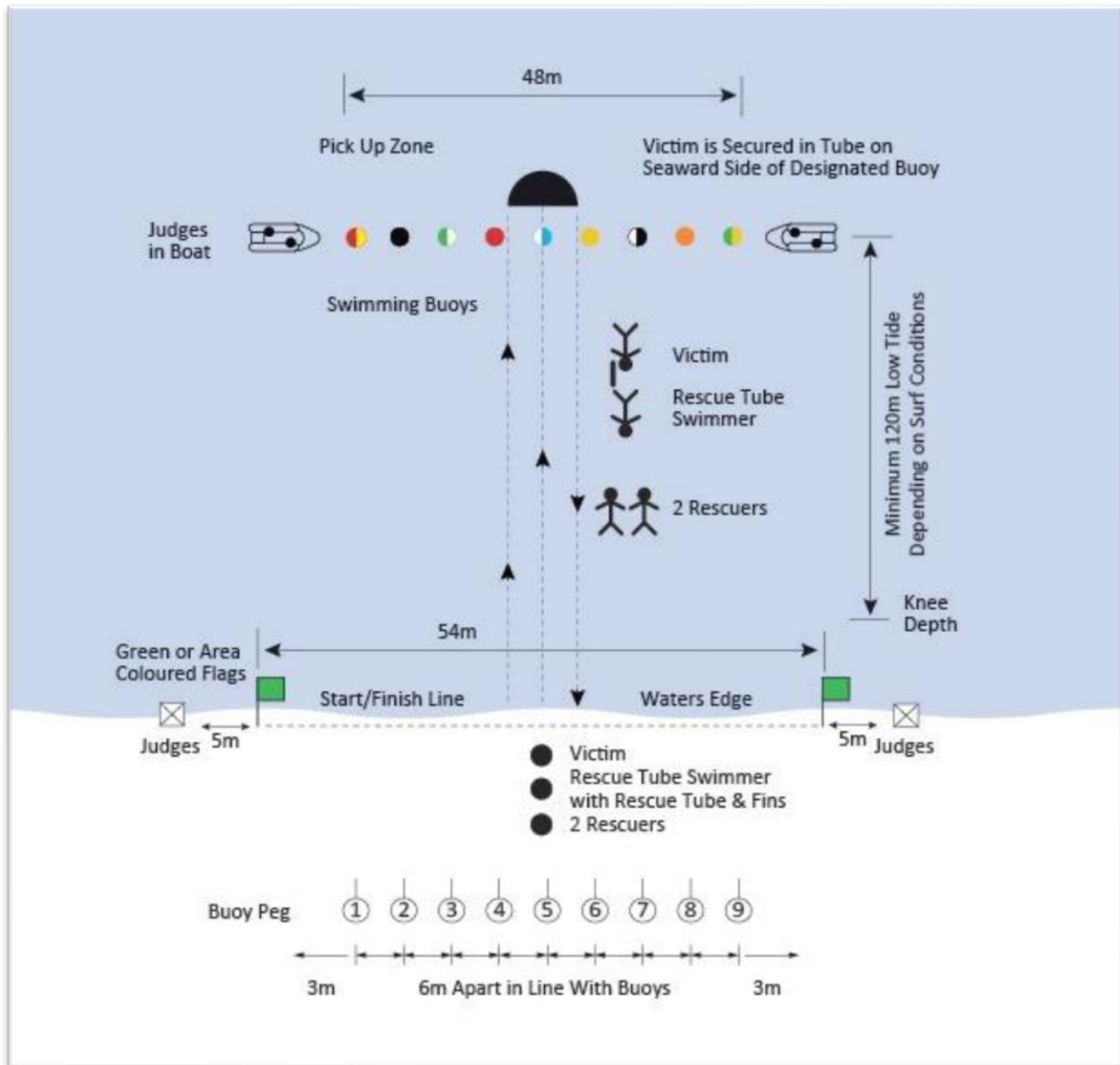


ABBILDUNG 16: RESCUE TUBE RESCUE

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach den Seebedingungen angepasst werden.

8. RESCUE TUBE RACE

8.1 Event description

Rescue tubes and fins are placed on the beach, approximately 15m from the water's edge in line with the competitor's designated buoy peg.

Competitors take their positions on the starting line approximately 5m from the water's edge.

On the starting signal, competitors race up the beach to obtain their rescue tubes and fins, and donning the equipment at their discretion, enter the water and swim toward and around (the left side, viewed from the beach) their designated buoy to return to the beach and cross the finish line.

Note: Competitors may touch buoys and buoy ropes but are not permitted to use buoy ropes to drag themselves along the course to reach their allotted buoy.

The finish is judged on the chest of the competitor crossing the finish line in an upright position in possession of both fins and with the rescue tube strap over the shoulder.

Note: At the start, the rescue tube and fins must be positioned at competitors' discretion at and on the seaward side of the competitors' designated buoy peg.

Note: Rescue tubes may be worn either with the loop over one or two shoulders, or over the shoulder and across the chest.

8.2 The course

The Rescue Tube Race shall be conducted under the general rules of the Rescue Tube Rescue. The course shall be the same as the Rescue Tube Rescue as shown in the following diagram.

To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

8.3 Judging

An in-boat Judge shall be positioned in line with the buoys as shown in the diagram. Finish Judges shall be positioned at each end of the finish line at least 5m from the flag pole and in line with each flag pole.

8.4 Equipment

Rescue tube: See Section 8.

Unless otherwise advised competitors must use rescue tubes supplied by organisers.

8.5 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

8. RESCUE-TUBE-RENNEN

8.1 Beschreibung der Veranstaltung

Die Rescue Tubes und Flossen werden am Strand, ca. 15 m vom Ufer entfernt, in einer Linie mit dem dem Teilnehmer zugewiesenen Bojenpflock platziert.

Die Wettkämpfer nehmen ihre Position an der Startlinie ein, etwa 5 m vom Ufer entfernt.

Auf das Startsignal hin rennen die Teilnehmer den Strand hinauf, um ihre Rescue Tubes und Flossen zu holen, ziehen die Ausrüstung nach eigenem Ermessen an, gehen ins Wasser und schwimmen auf die ihnen zugewiesene Boje zu und um sie herum (vom Strand aus gesehen auf der linken Seite), um zum Strand zurückzukehren und die Ziellinie zu überqueren.

Hinweis: Die Teilnehmer dürfen Bojen und Bojenseile berühren, aber keine Bojenseile verwenden, um sich auf der Strecke zu ziehen, um die ihnen zugeteilte Boje zu erreichen.

Der Kampfrichter bewertet die Brust des Teilnehmers, der die Ziellinie in aufrechter Position mit beiden Flossen und mit dem Rescue Tube über der Schulter überquert.

Anmerkung: Am Start müssen das Rescue Tube und die Flossen nach Ermessen des Teilnehmers an und auf der seewärtigen Seite der ihm zugewiesenen Boje positioniert werden.

Anmerkung: Rescue Tubes können entweder mit der Schlaufe über eine oder zwei Schultern oder über die Schulter und quer über der Brust getragen werden.

8.2 Die Strecke

Das Rescue Tube-Rennen wird nach den allgemeinen Regeln des Rescue Tube-Rennens durchgeführt. Der Parcours ist derselbe wie beim Rescue Tube Rescue, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.

Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Hauptschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

8.3 Wertung

Ein Kampfrichter im Boot muss sich in einer Linie mit den Bojen befinden, wie im Diagramm dargestellt. Die Kampfrichter im Ziel müssen an beiden Enden der Ziellinie mindestens 5 m von der Flaggenstange entfernt und in einer Linie mit jeder Flaggenstange positioniert sein.

8.4 Ausrüstung

Rescue Tube: Siehe Abschnitt 8.

Wenn nicht anders angegeben, müssen die Teilnehmer die vom Veranstalter bereitgestellten Rescue Tubes verwenden.

8.5 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung der festgelegten und beschriebenen Strecke (DQ12).

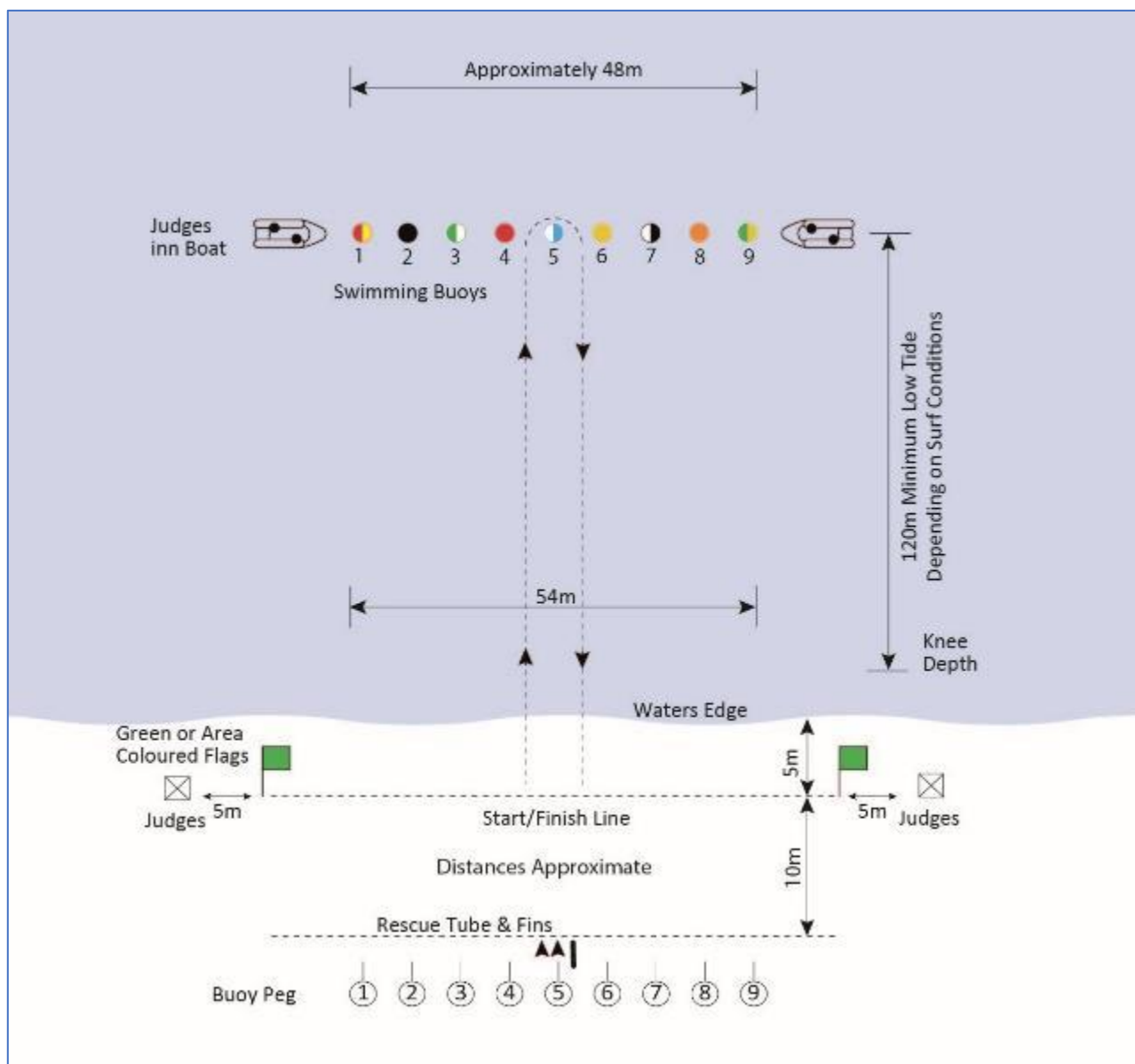


FIGURE 17: RESCUE TUBE RACE

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

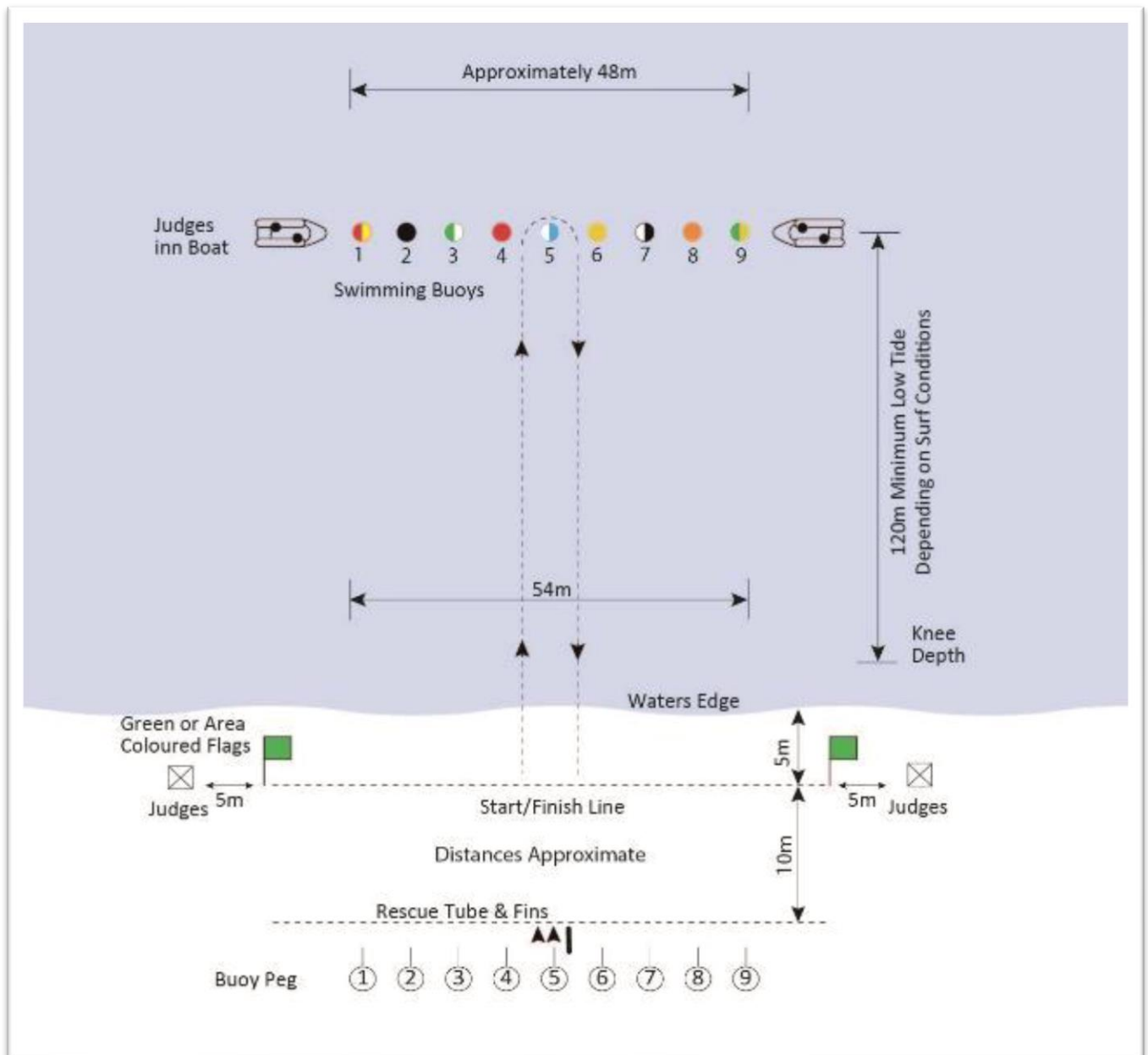


ABBILDUNG 17: RESCUE TUBE RACE

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seebedingungen angepasst werden.

9. RUN - SWIM – RUN

9.1 Event description

From the start line, competitors run to pass around the turning flag and enter the water to swim out to and around the buoys. Competitors swim back to the beach to again run round the turning flag before running to the finish line.

Note: Competitors may touch buoys and buoy ropes but are not permitted to use buoy ropes to drag themselves along the course.

9.2 The course

As shown in the following diagram, the course shall be laid out so that competitors run approximately 200m, swim approximately 300m, and run approximately 200m to finish between two green (or area coloured) flags.

9.3 Judging

Competitors must finish on their feet in an upright position. The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line.

Judges shall be placed to observe the conduct of the event as well as determine competitors' place at the finish line.

9.4 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

9. LAUFEN - SCHWIMMEN - LAUFEN

9.1 Beschreibung des Wettkampfs

Von der Startlinie aus laufen die Teilnehmer um die Wendeflagge und gehen ins Wasser, um zu den Bojen und um diese herum zu schwimmen. Die Wettkämpfer schwimmen zurück zum Strand, um erneut die Wendeflagge zu umrunden, bevor sie zur Ziellinie laufen.

Hinweis: Die Wettkämpfer dürfen Bojen und Bojenseile berühren, aber keine Bojenseile benutzen, um sich über die Strecke zu ziehen.

9.2 Die Strecke

Wie im folgenden Diagramm dargestellt, muss die Strecke so angelegt sein, dass die Teilnehmer ca. 200 m laufen, ca. 300 m schwimmen und ca. 200 m laufen, um zwischen zwei grünen (oder gebietsfarbenen) Flaggen ins Ziel zu kommen.

9.3 Wertung

Die Wettkämpfer müssen in aufrechter Position auf den Beinen ins Ziel kommen. Der Zieleinlauf wird anhand der Brust des Teilnehmers beim Überqueren der Ziellinie bewertet.

Kampfrichter werden eingesetzt, um den Ablauf des Wettkampfes zu beobachten und die Platzierung der Wettkämpfer an der Ziellinie zu bestimmen.

9.4 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung der festgelegten und beschriebenen Strecke (DQ12).

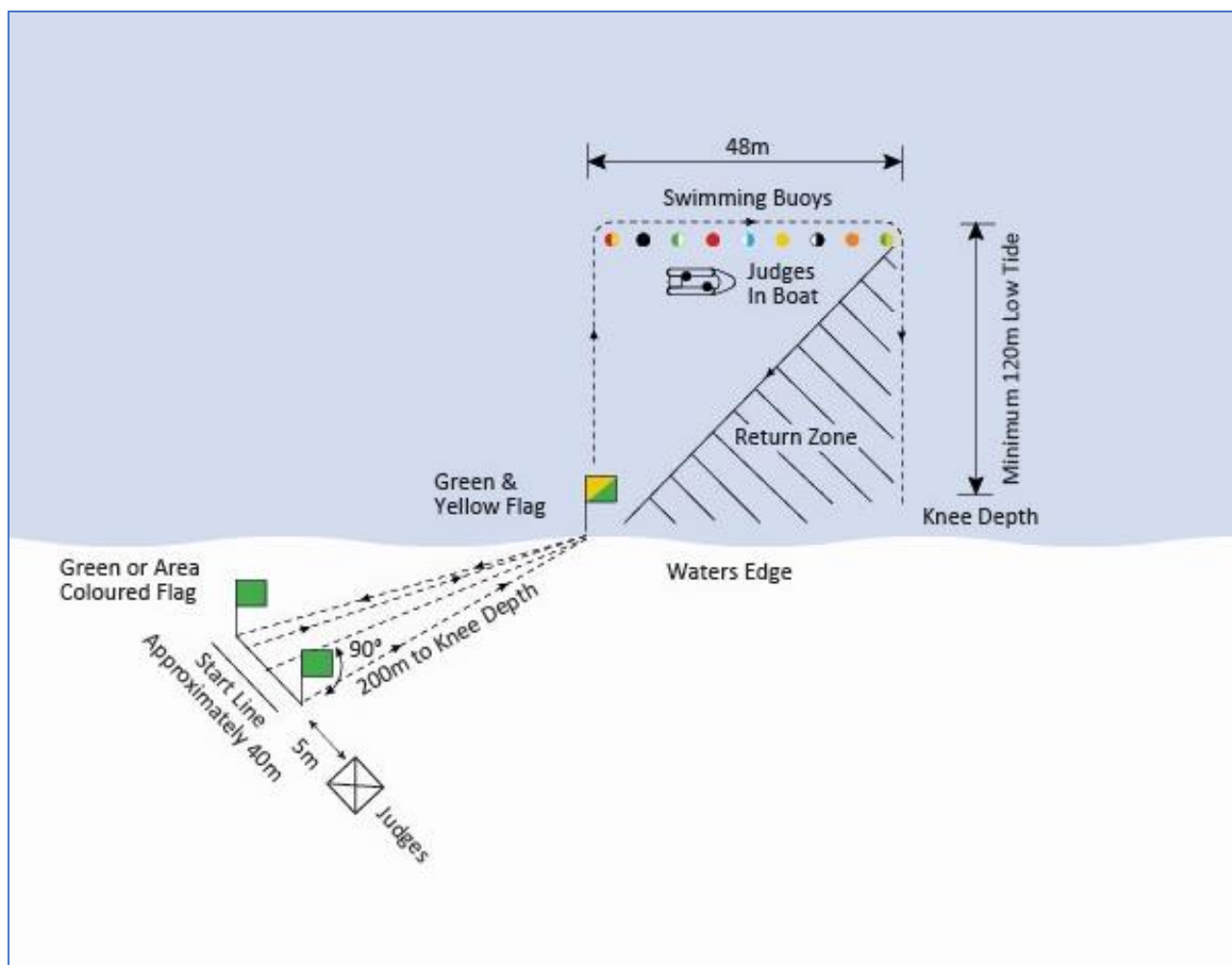


FIGURE 18: RUN – SWIM – RUN

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

**ABBILDUNG 18: RUN SWIM RUN**

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seebedingungen angepasst werden.

10. BEACH FLAGS

10.1 Event description

From a prone starting position on the beach in their allotted position, competitors rise, turn and race approximately 20m to obtain a baton (beach flag) seated upright in the sand with about two-thirds showing. Since there are always fewer batons than competitors, those who fail to obtain a baton are eliminated.

Competitors lie face down with their toes on the start line with heels or any part of the feet together, hands on top of each other with fingertips to wrists and with the head up. Elbows should be extended 90 degrees to the body's midline and hips and stomach must be in contact with the sand. The body's midline should be 90 degrees to the start line.

Note 1: Competitors may level, flatten, and compress their starting area. Competitors are not permitted to create mounds or unreasonably alter the incline of the sand to assist the start.

Note 2: Competitors may dig their toes into the sand at the start line by digging with their hands or feet before lying on the sand, or with their feet after lying on the sand.

Note 3: Competitors must comply with the direction of officials. A competitor who causes unreasonable delay to the start of the event may be penalized (DQ8).

10.2 Start procedure

Beach Flags start procedure is different from the procedure described in 4.2 "The Start". For Beach Flags, the start is as follows:

Prior to the start, a Marshall shall:

- A. Place competitors in the order as drawn for the run-through.
- B. Accompany competitors to the starting area to ensure they are positioned in proper order.
- C. The Chief/Sectional Referee shall:
- D. Check that all technical officials and equipment are in position.
- E. Signal the official start of each race with a long whistle indicating that the competitors should take their positions on the start line.
- F. Signal the Starter that the competitors are under the Starter's control.
- G. The Starter shall be positioned out of view of the competitors.

10.3 The start

On the Starter's "Competitors Ready" command, competitors shall assume the starting position as described. On the Starter's "Heads Down" command, competitors – at once and without delay – shall place their chins on their hands.

- A. After a deliberate pause and when all competitors are stationary, the Starter shall signal the start with a whistle blast.
- B. At the start signal, competitors shall rise to their feet and race to obtain a baton.

10.4 Starting infringements

The following behaviours are starting infringements in Beach Flags:

- A. Failure to comply with the Starter's commands within a reasonable time.
- B. Lifting any part of the body from the sand or commencing any starting motion after the Starter's "Heads down" command and prior to the start signal.

If a competitor is disqualified or eliminated, the remaining competitors and batons shall be realigned with no re-draw of positions. The run-through shall continue with the current starting infringement in force until a fair start is affected.

10.5 Draw for positions

There shall be a preliminary draw for positions and further draws after each round. In semi-finals and finals when contestants have been reduced to eight, there shall be a draw for positions after each run-through.

10 BEACH FLAGS

10.1 Beschreibung des Wettkampfs

Aus einer liegenden Startposition am Strand in der zugewiesenen Position erheben sich die Teilnehmer, drehen sich um und rennen ca. 20 m, um einen Stab (Strandflagge) zu erhalten, der aufrecht im Sand steckt und zu etwa zwei Dritteln sichtbar ist. Da es immer weniger Staffelstäbe als Teilnehmer gibt, scheiden diejenigen aus, die keinen Staffelstab erhalten haben.

Die Teilnehmer liegen mit dem Gesicht nach unten, mit den Zehen auf der Startlinie, mit den Fersen oder einem beliebigen Teil der Füße zusammen, die Hände übereinander, mit den Fingerspitzen an den Handgelenken und mit dem Kopf nach oben. Die Ellbogen müssen in einem Winkel von 90 Grad zur Körpermitte gestreckt sein, Hüfte und Bauch müssen den Sand berühren. Die Mittellinie des Körpers sollte 90 Grad zur Startlinie stehen.

Anmerkung 1: Die Wettkämpfer dürfen ihren Startbereich ebnen, abflachen und zusammendrücken. Es ist den Teilnehmern nicht gestattet, Hügel zu errichten oder die Neigung des Sandes unangemessen zu verändern, um den Start zu erleichtern.

Anmerkung 2: Die Teilnehmer dürfen ihre Zehen in den Sand an der Startlinie eingraben, indem sie mit ihren Händen oder Füßen graben, bevor sie auf dem Sand liegen, oder mit ihren Füßen, nachdem sie auf dem Sand liegen.

Anmerkung 3: Die Wettkämpfer müssen den Anweisungen der Offiziellen Folge leisten. Ein Wettkämpfer, der den Start des Wettkampfs unangemessen verzögert, kann bestraft werden (DQ8).

10.2 Startverfahren

Das Startverfahren bei Beach Flags unterscheidet sich von dem in 4.2 "Der Start" beschriebenen Verfahren. Für Beach Flags ist der Start wie folgt:

Vor dem Start muss ein Marshall:

- A. Die Wettkämpfer werden in der Reihenfolge der Auslosung für den Durchgang aufgestellt.
- B. Begleitet die Teilnehmer zum Startbereich, um sicherzustellen, dass sie in der richtigen Reihenfolge stehen.
- C. Der Haupt-/Sektionskampfrichter:
- D. Überprüfen, dass alle technischen Offiziellen und Ausrüstungen in Position sind.
- E. Signalisiert den offiziellen Start jedes Rennens mit einem langen Pfiff, der anzeigt, dass die Teilnehmer ihre Positionen an der Startlinie einnehmen sollen.
- F. Signalisiert dem Starter, dass die Wettkämpfer unter seiner Kontrolle stehen.
- G. Der Starter muss sich außer Sichtweite der Wettkämpfer befinden.

10.3 Der Start

Auf das Kommando des Starters "Competitors Ready" nehmen die Wettkämpfer ihre Startposition wie beschrieben ein. Auf das Kommando des Starters "Heads Down" müssen die Wettkämpfer - sofort und ohne Verzögerung - ihr Kinn auf ihre Hände legen.

- A. Nach einer bewussten Pause und wenn alle Wettkämpfer unbeweglich sind, muss der Starter den Start mit einem Pfiff signalisieren.
- B. Auf das Startsignal hin erheben sich die Wettkämpfer und rennen los, um einen Staffelstab zu erhalten.

10.4 Startverstöße

Die folgenden Verhaltensweisen sind Startverstöße bei Beach Flags:

- A. Nichteinhaltung der Kommandos des Starters innerhalb einer angemessenen Zeit.
- B. Heben eines Körperteils aus dem Sand oder Beginnen einer Startbewegung nach dem Kommando "Heads down" des Starters und vor dem Startsignal.

Wenn ein Wettkämpfer disqualifiziert wird oder ausscheidet, werden die verbleibenden Wettkämpfer und Stäbe neu ausgerichtet, ohne dass die Positionen neu ausgelost werden. Der Durchgang wird mit dem aktuellen Startverstoß fortgesetzt, bis ein fairer Start erreicht ist.

10.5 Auslosung der Positionen

Die Positionen werden in einer Vorrunde ausgelost und nach jeder Runde weiter ausgelost. Im Halbfinale und Finale, wenn die Teilnehmerzahl auf acht reduziert wurde, werden die Positionen nach jedem Durchgang neu ausgelost.

10.6 Number of competitors eliminated

In heats, the Chief Referee shall determine whether one or two competitors are to be eliminated in each run-through. In semi-finals and finals, no more than one competitor can be eliminated in any run-through.

10.7 Run-offs

A run-off between the competitors involved shall be called if two or more competitors hold the same baton, and Judges cannot determine which competitor's hand grasped the baton first – regardless of the hand position on the baton. Likewise, a run-off between the competitors involved shall be called if a baton is "lost" in the sand. If it is apparent that a baton has been "lost" to competitors in the sand, the finish judge shall signal (by whistle or verbally) that the baton is "lost" and that the run-through is finished.

10.8 The course

As shown in the following diagram, the course shall be approximately 20m from the start line to the batons, and wide enough to provide for a minimum spacing of 1.5m between each of 16 competitors.

Batons shall be positioned in line parallel to the start line, and so that a "perpendicular line" between any two adjacent competitors shall pass approximately through the base of the baton. In other words, batons are aligned on the baton line equidistant between adjacent competitors.

The Beach Flags arena should be free of debris, and if the sand surface is hard, it should be raked to make it safer before and throughout the competition.

10.9 Equipment and apparel

Beach flag (baton): See Section 8.

Shorts and shirts, which comply with team uniform requirements, may be worn at the competitors' discretion.

10.10 Judging

The Chief Referee/Sectional Referee or their appointee shall be positioned to maintain overall supervision.

The Starter and Check Starters shall be placed at either end of the starting line to observe any starting infringements. Course Judges shall be placed on either side of the course to observe run-throughs and participation infringements.

Finish Judges shall be positioned a few metres behind the line of batons, to reclaim the baton from successful competitors and to set up the batons for the next run-through.

10.11 Elimination and disqualification

Each run-through or run-off shall be judged as a separate segment of this event. An infringement in one segment shall not be carried over and counted against a competitor in a subsequent segment.

A competitor who commits a starting infringement or who impedes the progress of another competitor shall be eliminated (not disqualified).

A competitor eliminated from the event shall retain the point score and/or placing as at the time in the event. However, a competitor disqualified from the event shall lose all standing from the event.

In Beach Flags events a protest against an elimination must be lodged within 5 minutes or before the next run through of an event begins (whichever occurs first). If a Beach Flag elimination protest occurs the Chief Referee will immediately consider the protest without delay before proceeding with the event. There will be no Appeal permitted on Beach Flag elimination protest decisions of the Referee.

Note 1: A Chief Referee is authorised to refer a Beach Flag elimination protest directly to an on-beach Jury of Appeals representative for decision on the basis of the processes and timings detailed above. No paperwork is required nor is a fee payable if this occurs.

Note 2: A competitor is permitted to protest and/or appeal against a disqualification decision in Beach Flag events provided that correct processes are followed as detailed in Section 2 of this Manual.

10.6 Anzahl der ausgeschiedenen Wettkämpfer

In den Vorläufen bestimmt der Hauptkampfrichter, ob ein oder zwei Wettkämpfer in jedem Durchgang ausscheiden. Im Halbfinale und im Finale darf in jedem Durchgang nicht mehr als ein Wettkämpfer ausgeschieden werden.

10.7 Stichkämpfe

Ein Stechen zwischen den beteiligten Wettkämpfern ist anzusetzen, wenn zwei oder mehr Wettkämpfer denselben Stab halten und die Kampfrichter nicht feststellen können, welche Hand des Wettkämpfers den Stab zuerst ergriffen hat - unabhängig von der Position der Hand am Stab. Ebenso muss ein Stechen zwischen den beteiligten Wettkämpfern ausgerufen werden, wenn ein Staffelstab im Sand "verloren" geht. Wenn es offensichtlich ist, dass ein Staffelstab an Wettkämpfer im Sand "verloren" wurde, muss der Kampfrichter im Ziel (durch Pfiff oder mündlich) signalisieren, dass der Staffelstab "verloren" ist und dass der Durchgang beendet ist.

10.8 Der Parcours

Wie im folgenden Diagramm dargestellt, muss die Strecke von der Startlinie bis zu den Staffelstäben etwa 20 m lang und breit genug sein, um einen Mindestabstand von 1,5 m zwischen jedem der 16 Wettkämpfer zu gewährleisten.

Die Staffelstäbe müssen parallel zur Startlinie aufgestellt werden, und zwar so, dass eine "senkrechte Linie" zwischen zwei benachbarten Teilnehmern ungefähr durch die Basis des Stabes verläuft. Mit anderen Worten, die Staffelstäbe sind auf der Staffellinie in gleichem Abstand zwischen benachbarten Wettkämpfern ausgerichtet.

Die Beach-Flags-Arena sollte frei von Unrat sein, und wenn die Sandoberfläche hart ist, sollte sie vor und während des Wettkampfs geharkt werden, um sie sicherer zu machen.

10.9 Ausrüstung und Kleidung

Beachflag (Staffelstab): Siehe Abschnitt 8.

Kurze Hosen und Hemden, die den Anforderungen an die Mannschaftskleidung entsprechen, können nach dem Ermessen der Teilnehmer getragen werden.

10.10 Wertung

Der Hauptkampfrichter/Sektionskampfrichter oder ein von ihm Beauftragter muss so positioniert sein, dass er die Gesamtaufsicht hat.

Der Starter und die Kontrollstarter werden an beiden Enden der Startlinie platziert, um jegliche Startverstöße zu beobachten. Die Kampfrichter werden auf beiden Seiten der Strecke positioniert, um die Durchläufe und Verstöße gegen die Teilnahme zu beobachten.

Die Kampfrichter im Ziel befinden sich einige Meter hinter der Staffellinie, um den Staffelstab von erfolgreichen Wettkämpfern zurückzuholen und die Staffelstäbe für den nächsten Durchgang aufzustellen.

10.11 Ausscheiden und Disqualifikation

Jeder Durchgang oder Durchlauf wird als separater Abschnitt dieser Veranstaltung gewertet. Ein Verstoß in einem Abschnitt wird nicht auf einen nachfolgenden Abschnitt übertragen und dort gegen einen Wettkämpfer gewertet.

Ein Wettkämpfer, der einen Startverstoß begeht oder einen anderen Wettkämpfer am Weiterkommen hindert, wird ausgeschlossen (nicht disqualifiziert).

Ein Teilnehmer, der aus dem Wettkampf ausgeschlossen wird, behält die Punktzahl und/oder die Platzierung, die er zum Zeitpunkt des Ausscheidens hatte. Ein von der Veranstaltung disqualifizierter Wettkämpfer verliert jedoch die gesamte Wertung der Veranstaltung.

Bei Beach-Flag-Veranstaltungen muss ein Protest gegen einen Ausschluss innerhalb von 5 Minuten oder vor Beginn des nächsten Durchgangs einer Veranstaltung (je nachdem, was zuerst eintritt) eingelegt werden. Im Falle eines Protestes gegen einen Ausschluss unter Beach Flag wird der Oberschiedsrichter den Protest unverzüglich prüfen, bevor er die Veranstaltung fortsetzt. Gegen Protestentscheidungen des Hauptkampfrichters bei Beachflag-Ausscheidungen ist kein Einspruch möglich.

Anmerkung 1: Der Hauptkampfrichter ist befugt, einen Protest gegen den Ausschluss von Wettkämpfern mit Beachflag direkt an einen Vertreter der Berufungsjury am Strand weiterzuleiten, um eine Entscheidung auf der Grundlage der oben beschriebenen Verfahren und Fristen zu treffen. In diesem Fall sind weder Unterlagen erforderlich noch ist eine Gebühr zu entrichten.

Anmerkung 2: Einem Wettkämpfer ist es gestattet, gegen eine Disqualifikationsentscheidung bei Beach-Flag-Veranstaltungen zu protestieren und/oder Berufung einzulegen, vorausgesetzt, dass die korrekten Verfahren, wie in Abschnitt 2 dieses Handbuchs beschrieben, eingehalten werden.

Impedance: Impedance is defined as “the use of hands, arms, feet or legs to impede another competitor’s progress”.

A competitor may otherwise use their body to improve their position in obtaining a baton. A competitor may negotiate the shoulder and or body in front of an opponent, but may not use hands, arms, feet, or legs to obtain or remain in this position.

If a competitor legally obtains this front position and maintains normal running action, the competitor behind is obliged to go around the competitor in front.

A competitor may cross over in front of a slower competitor.

If two or more competitors are guilty of impedance, the competitor who first used hands, arms, feet, or legs may be eliminated.

Notwithstanding the impedance clauses, if it is deemed that the competitor has breached the ILS Code of Conduct and/or competed unfairly (see 2.16 Misconduct), the competitors involved may be disqualified.

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification:

- A. Failure to complete the event as described and defined (DQ12).
- B. Picking up or blocking more than one baton– e.g., lying on a baton or covering a baton from sight (DQ11).

Impedanz: Behinderung wird definiert als "der Gebrauch von Händen, Armen, Füßen oder Beinen, um den Fortschritt eines anderen Wettkämpfers zu behindern".

Ein Wettkämpfer darf seinen Körper anderweitig einsetzen, um seine Position bei der Erlangung eines Staffelstabs zu verbessern. Ein Wettkämpfer darf die Schulter oder den Körper vor einem Gegner bewegen, darf aber keine Hände, Arme, Füße oder Beine benutzen, um diese Position zu erreichen oder zu halten.

Wenn ein Wettkämpfer diese vordere Position rechtmäßig einnimmt und die normale Laufbewegung beibehält, ist der hintere Wettkämpfer verpflichtet, den vorderen Wettkämpfer zu umgehen.

Ein Wettkämpfer darf vor einem langsameren Wettkämpfer überholen.

Wenn zwei oder mehr Wettkämpfer sich der Behinderung schuldig machen, kann der Wettkämpfer, der zuerst Hände, Arme, Füße oder Beine benutzt hat, ausgeschlossen werden.

Ungeachtet der Behinderungsklauseln können die beteiligten Wettkämpfer disqualifiziert werden, wenn festgestellt wird, dass der Wettkämpfer gegen den ILS-Verhaltenskodex verstoßen und/oder unfair gehandelt hat (siehe 2.16 Fehlverhalten).

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den in S4-1 bis 4-3 aufgeführten Regeln führt das folgende Verhalten zur Disqualifikation:

A. Nichteinhaltung des Wettkampfes wie beschrieben und definiert (DQ12).

B. Das Aufnehmen oder Blockieren von mehr als einem Stab, z.B. das Liegen auf einem Stab oder das Verdecken eines Stabes vor den Augen (DQ11).

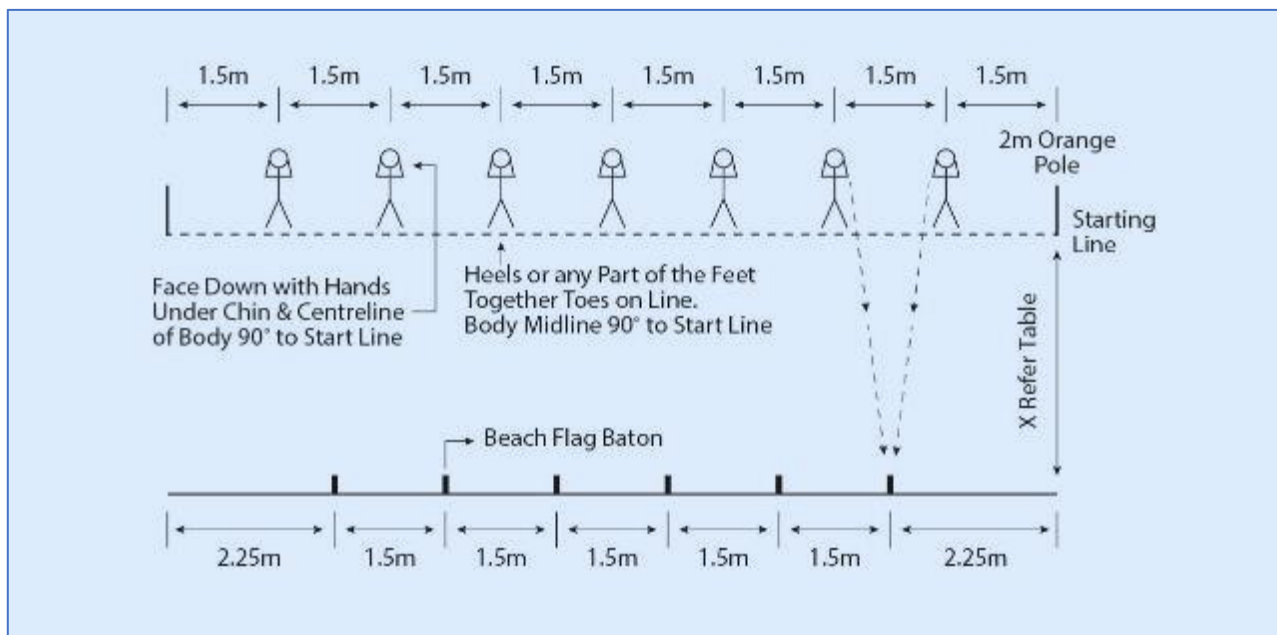


FIGURE 19: BEACH FLAGS (ONE ELIMINATION PER RUN-THROUGH)

(Distances approximate only.)

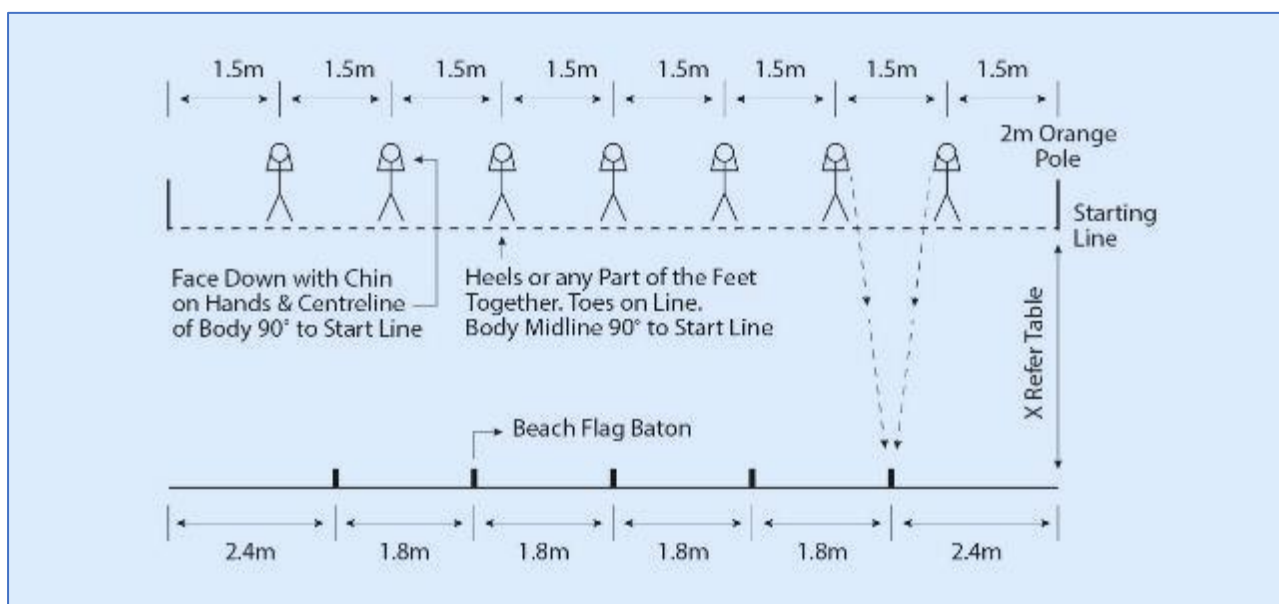


FIGURE 20: BEACH FLAGS (TWO ELIMINATIONS PER RUN-THROUGH)

(Distances approximate only.)

AGE GROUP	DISTANCE
Open and Youth	20m
Masters	15m

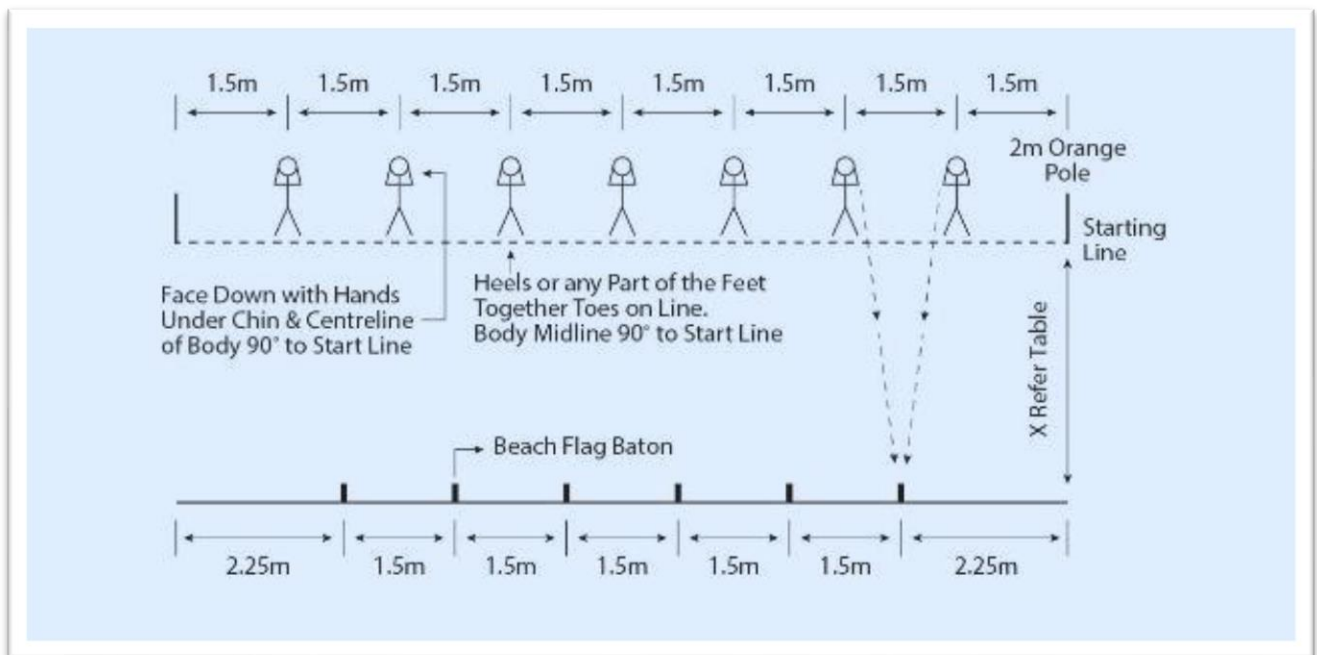


ABBILDUNG 19: BEACHFLAGS (EINE ELIMINIERUNG PRO DURCHLAUF)

(Nur ungefähre Entfernungen.)

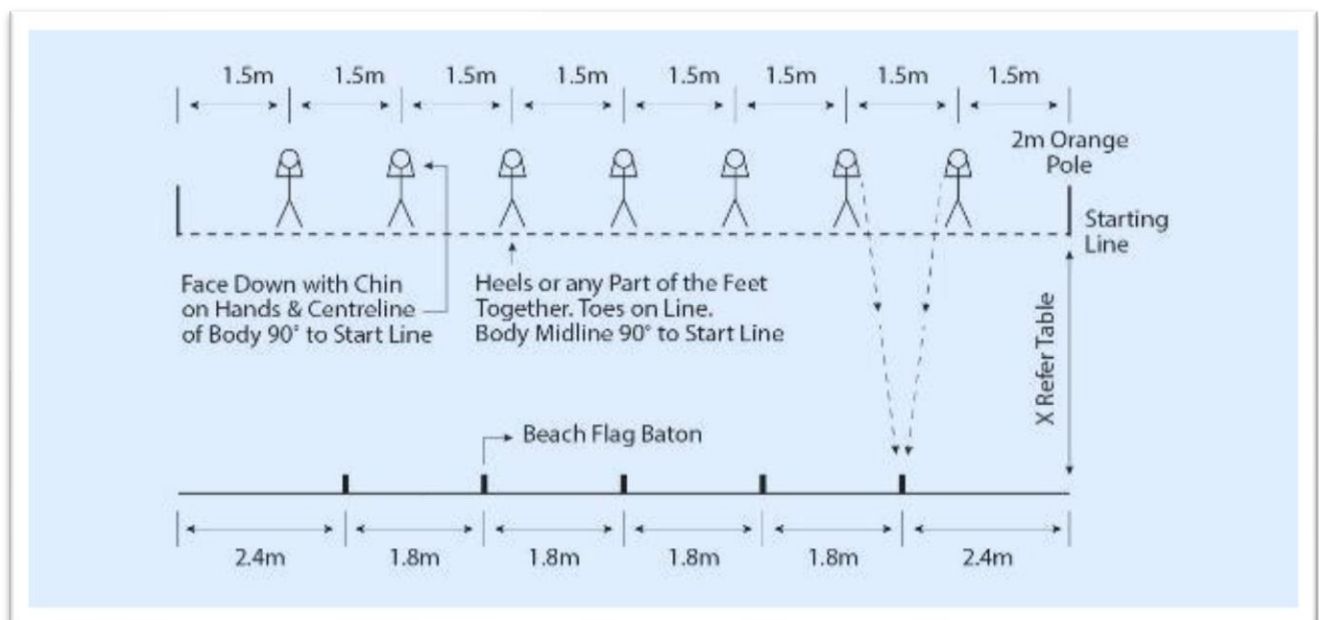


ABBILDUNG 20: BEACHFLAGS (ZWEI ELIMINIERUNGEN PRO DURCHGANG)

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Alters Gruppen	Entfernung
Open and Youth	20 m
Masters	15 m

11. BEACH SPRINT (90M AND 70M)

11.1 Event description

Competitors take their positions in their allotted lanes. At the starting signal, competitors race the 90m (70m for Masters) course to the finish line. The finish is judged on the competitor's chest (only) crossing the finish line. Competitors must finish the event on their feet in an upright position.

11.2 The start

No artificial starting blocks are permitted, but competitors may create holes and/or hillocks in and of sand to aid their start. Competitors are not permitted to use any material other than sand to aid the start. Competitors are permitted to flatten or level the sand in their lanes.

11.3 The course

As shown in the following diagram, the beach sprint course shall be 90m (70m for Masters) from the start line to the finish line. An area of approximately 20m is to be provided at the start end for marshalling and at the finish end for competitor overrun.

The course shall be rectangular and “squared” to ensure that all competitors run the same distance, and it shall be designated by four distinctly coloured poles, 2 m high.

Running lanes separated by coloured ropes shall be laid on the beach to assist runners in keeping a straight course. The lanes shall be laid 1.8 m in width where possible with a minimum width of 1.5m.

Competitors must remain in their own lane throughout the course.

Numbered pegs identifying running lanes shall be placed before the starting mark and beyond the finishing line.

A marshalling line shall be made 5m to the rear and parallel to the starting mark and designated by poles 2 m high.

11.4 Equipment and apparel

Baton: See Section 8.

Shorts and shirts, which comply with team uniform requirements, may be worn at the competitors' discretion.

Competitors may be required to wear coloured bibs to assist in judging.

11.5 Judging

The Chief Referee/Sectional Referee shall be positioned to maintain overall supervision.

Two Course Judges shall be appointed to ensure the competitors run the course as described.

Finish Judges shall select placings. The competitors shall be placed in the order in which any part of their chest crosses the finish line. Competitors must cross the line on their feet in an upright position.

11.6 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and General Conditions for ocean competition in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification:

A. Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

11. STRANDSPRINT (90M UND 70M)

11.1 Beschreibung des Wettkampfs

Die Wettkämpfer nehmen ihre Positionen in den ihnen zugewiesenen Bahnen ein. Auf das Startsignal hin laufen die Teilnehmer die 90m (70m für Masters) lange Strecke bis zur Ziellinie. Der Zieleinlauf wird nach dem Überqueren der Ziellinie mit der Brust (nur) des Teilnehmers bewertet. Die Wettkämpfer müssen den Wettkampf in aufrechter Position auf ihren Füßen beenden.

11.2 Der Start

Es sind keine künstlichen Startblöcke erlaubt, aber die Teilnehmer dürfen Löcher und/oder Hügel in und aus Sand schaffen, um ihren Start zu erleichtern. Die Teilnehmer dürfen kein anderes Material als Sand zur Starthilfe verwenden. Den Teilnehmern ist es erlaubt, den Sand in ihren Bahnen zu glätten oder zu ebenen.

11.3 Die Strecke

Wie im folgenden Diagramm dargestellt, beträgt die Strecke des Beach-Sprints 90 m (70 m für Masters) von der Startlinie bis zur Ziellinie. Am Start ist ein Bereich von ca. 20 m für das Marshalling und am Ziel für das Überlaufen der Teilnehmer vorzusehen.

Die Strecke muss rechteckig und "quadratisch" sein, um sicherzustellen, dass alle Teilnehmer die gleiche Distanz laufen, und sie muss durch vier deutlich farbige, 2 m hohe Stangen gekennzeichnet sein.

Am Strand werden durch farbige Seile abgetrennte Laufbahnen angelegt, die den Läufern helfen sollen, einen geraden Kurs zu halten. Die Bahnen sind nach Möglichkeit 1,8 m breit, mindestens aber 1,5 m breit.

Die Läufer müssen während der gesamten Strecke in ihrer eigenen Bahn bleiben.

Vor der Startlinie und hinter der Ziellinie werden nummerierte Pflöcke zur Kennzeichnung der Laufbahnen aufgestellt.

Eine Marshalling-Linie muss 5 m hinter und parallel zur Startlinie verlaufen und durch 2 m hohe Stangen gekennzeichnet sein.

11.4 Ausrüstung und Bekleidung

Stab: Siehe Abschnitt 8.

Kurze Hosen und Hemden, die den Anforderungen an die Mannschaftskleidung entsprechen, können nach dem Ermessen der Teilnehmer getragen werden.

Von den Wettkämpfern kann verlangt werden, dass sie farbige Startnummern tragen, um das Kampfrichterwesen zu erleichtern.

11.5 Kampfrichter

Der Hauptkampfrichter/Sektionskampfrichter muss so positioniert sein, dass er die Gesamtaufsicht behält.

Zwei Kampfrichter werden ernannt, um sicherzustellen, dass die Teilnehmer die Strecke wie beschrieben laufen.

Die Kampfrichter im Ziel wählen die Platzierungen aus. Die Wettkämpfer werden in der Reihenfolge platziert, in der ein Teil ihrer Brust die Ziellinie überquert. Die Wettkämpfer müssen die Ziellinie in aufrechter Position auf den Füßen überqueren.

11.6 Disqualifikation

Zusätzlich zu den Allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Allgemeinen Bedingungen für Ozeanwettkämpfe in S4-1 bis 4-3 führt das folgende Verhalten zur Disqualifikation:

- A. Nichtbeachtung des Kurses wie definiert und beschrieben (DQ12).

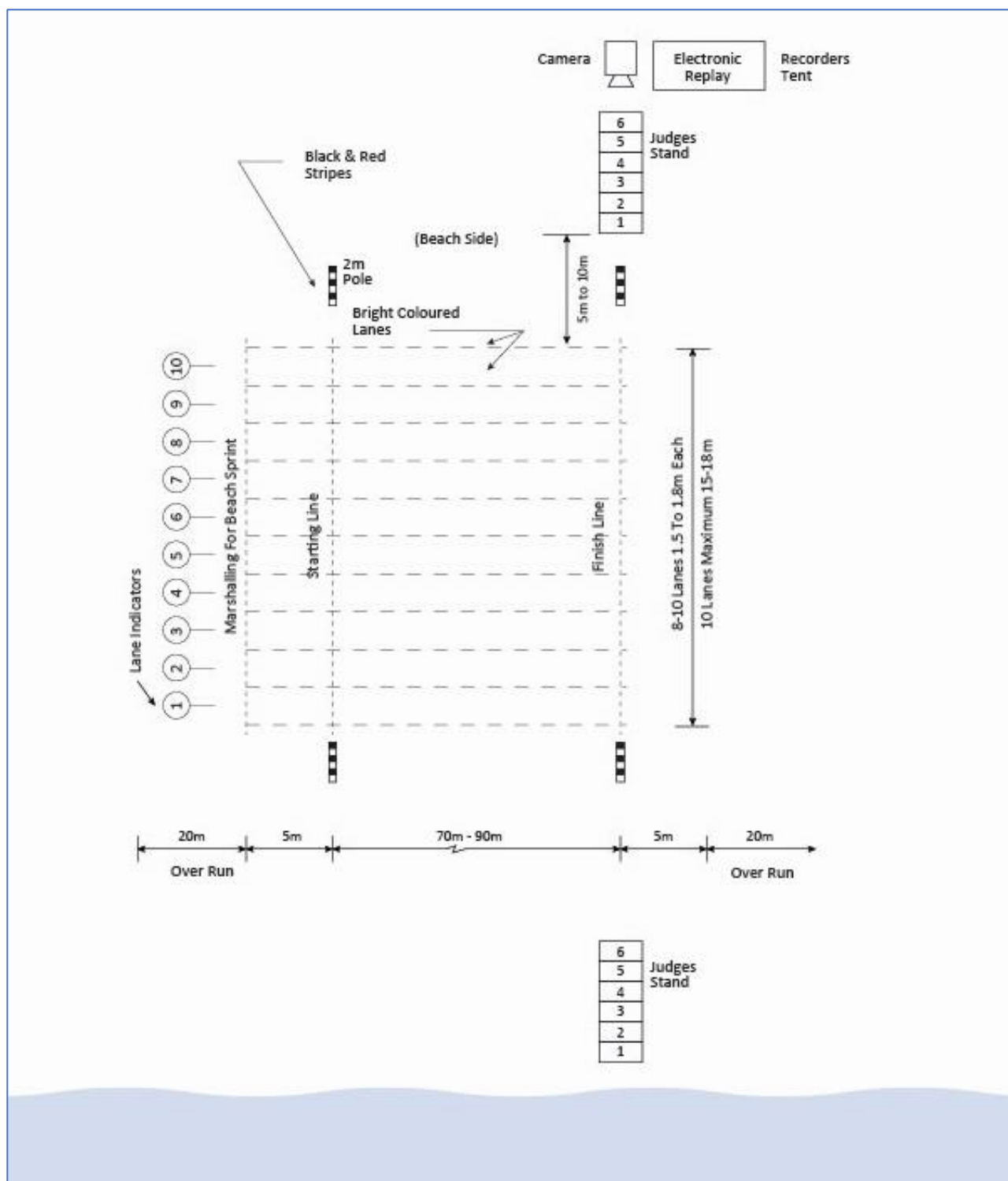


FIGURE 21: BEACH SPRINT

(Distances approximate only.)

AGE GROUP	DISTANCE
Open and Youth	90m
Masters	70m

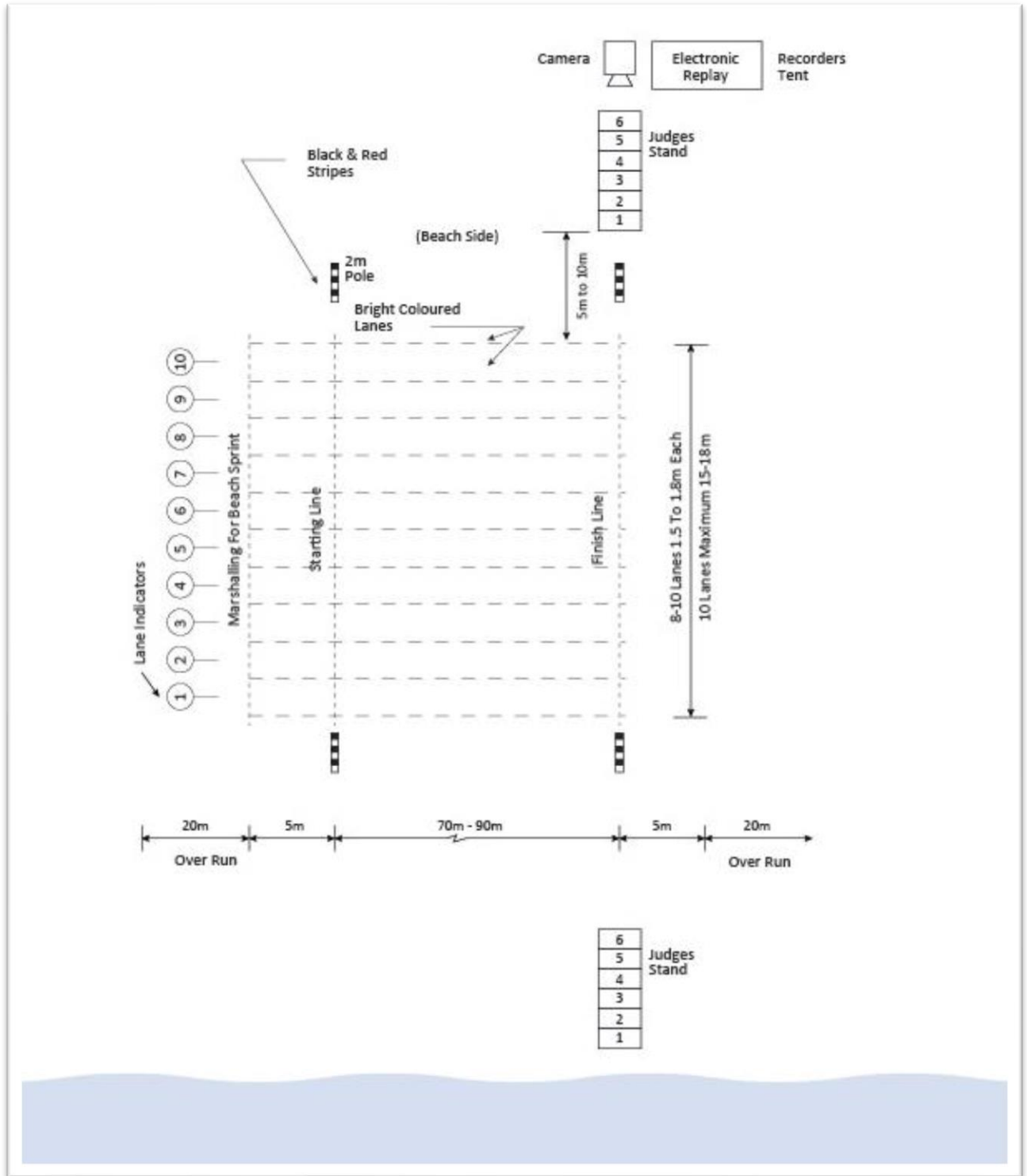


ABBILDUNG 21: BEACH SPRINT

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Alters Gruppen	Entfernung
Open and Youth	90 m
Masters	70 m

12. BEACH RELAY

12.1 Event description

Teams of four individuals (three in Masters) compete in baton relay fashion over a 90m (70m for Masters) course. To start, two (one and two members in Masters) competitors take positions in their allotted lane at each end of the course.

After the start each competitor completes a leg of the course with a baton held in either hand and passes the baton at the conclusion of the first, second, and third legs to the next runner. All competitors shall finish their leg of the event on their feet and in an upright position.

Competitors are not permitted to interfere with the progress of other competitors.

12.2 The start

The start shall be as for the beach sprint with the first competitor taking the mark.

12.3 Baton changeovers

The baton shall be exchanged in the following manner:

- A. The competitor coming in to exchange the baton must carry the baton to the front line. (The baton may not be thrown to the next competitor.)
- B. Competitors receiving the baton on the first, second, and third exchange can be moving while taking the baton but will be disqualified if any part of the body or hands cross the front line before taking possession of the baton.
- C. If a baton is dropped during the exchange, the receiver may recover the baton (ensuring that there is no interference to other competitors) and continue the race in their allotted lane.
- D. If a baton is dropped at any other stage, the competitor may recover the baton (providing that there is no interference to other competitors) and continue the race in their allotted lane.

12.4 The course

The course shall be similar to the Beach Sprint as shown in the following diagram.

12.5 Equipment and apparel

Baton: See Section 8.

Shorts and shirts, which comply with team uniform requirements, may be worn at the competitors' discretion.

Competitors may be required to wear coloured bibs to assist in judging.

12.6 Judging/changeovers

In general, judging shall be as for the beach sprint with the Chief Referee, Course Judge, and the Finish Judges assuming similar duties in regard to the start and finish.

Course Judges shall be appointed to check the changeover lines for infringements at each end during the changeovers.

Any infringements observed by the Course Judges shall be reported to the Chief Referee/Sectional Referee in the case of the changeovers.

12.7 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

12. BEACH RELAY

12.1 Beschreibung der Veranstaltung

Vierer-Teams (drei bei den Masters) treten in einer Stab-Staffel über eine 90 m (70 m bei den Masters) lange Strecke an. Zum Start stellen sich jeweils zwei (bei den Masters ein und zwei) Teilnehmer auf die ihnen zugewiesene Bahn an jedem Ende der Strecke.

Nach dem Start absolviert jeder Teilnehmer einen Teil der Strecke mit einem Stab in jeder Hand und übergibt den Stab am Ende des ersten, zweiten und dritten Teils an den nächsten Läufer. Alle Teilnehmer müssen ihre Strecke aufrecht und auf den Füßen stehend beenden.

Es ist den Teilnehmern nicht gestattet, den Lauf anderer Teilnehmer zu behindern.

12.2 Der Start

Der Start erfolgt wie beim Beachsprint, wobei der erste Wettkämpfer den Start übernimmt.

12.3 Wechsel des Stabes

Der Stab wird auf folgende Weise gewechselt:

- A. Der Wettkämpfer, der zum Stabwechsel kommt, muss den Stab bis zur vordersten Linie tragen. (Der Stab darf nicht zum nächsten Wettkämpfer geworfen werden.)
- B. Wettkämpfer, die den Staffelstab beim ersten, zweiten und dritten Wechsel erhalten, können sich bewegen, während sie den Stab nehmen, werden aber disqualifiziert, wenn irgendein Teil des Körpers oder der Hände die vordere Linie überschreitet, bevor sie den Stab in Besitz nehmen.
- C. Wenn ein Stab während des Wechsels fallen gelassen wird, kann der Empfänger den Stab wieder aufnehmen (wobei er darauf achten muss, dass andere Wettkämpfer nicht behindert werden) und das Rennen auf der ihm zugewiesenen Bahn fortsetzen.
- D. Wenn ein Stab in einer anderen Phase fallen gelassen wird, kann der Teilnehmer den Stab wieder aufnehmen (vorausgesetzt, dass keine anderen Teilnehmer gestört werden) und das Rennen in der ihm zugewiesenen Bahn fortsetzen.

12.4 Die Strecke

Die Strecke ist ähnlich wie beim Beach Sprint, wie in der folgenden Abbildung dargestellt.

12.5 Ausrüstung und Bekleidung

Stab: Siehe Abschnitt 8.

Kurze Hosen und Hemden, die den Anforderungen an die Mannschaftskleidung entsprechen, können nach dem Ermessen der Teilnehmer getragen werden.

Von den Wettkämpfern kann verlangt werden, dass sie farbige Startnummern tragen, um die Bewertung zu erleichtern.

12.6 Kampfrichter/Wechsel

Im Allgemeinen erfolgt die Wertung wie beim Beachsprint, wobei der Hauptkampfrichter, der Streckenkampfrichter und die Zielrichter ähnliche Aufgaben im Hinblick auf Start und Ziel übernehmen.

Es werden Kampfrichter ernannt, die während des Wechsels die Wechsellinien an jedem Ende auf Verstöße kontrollieren.

Alle von den Kampfrichtern beobachteten Verstöße müssen dem Hauptkampfrichter/Sektionskampfrichter bei den Wechseln gemeldet werden.

12.7 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung der Strecke wie definiert und beschrieben (DQ12).

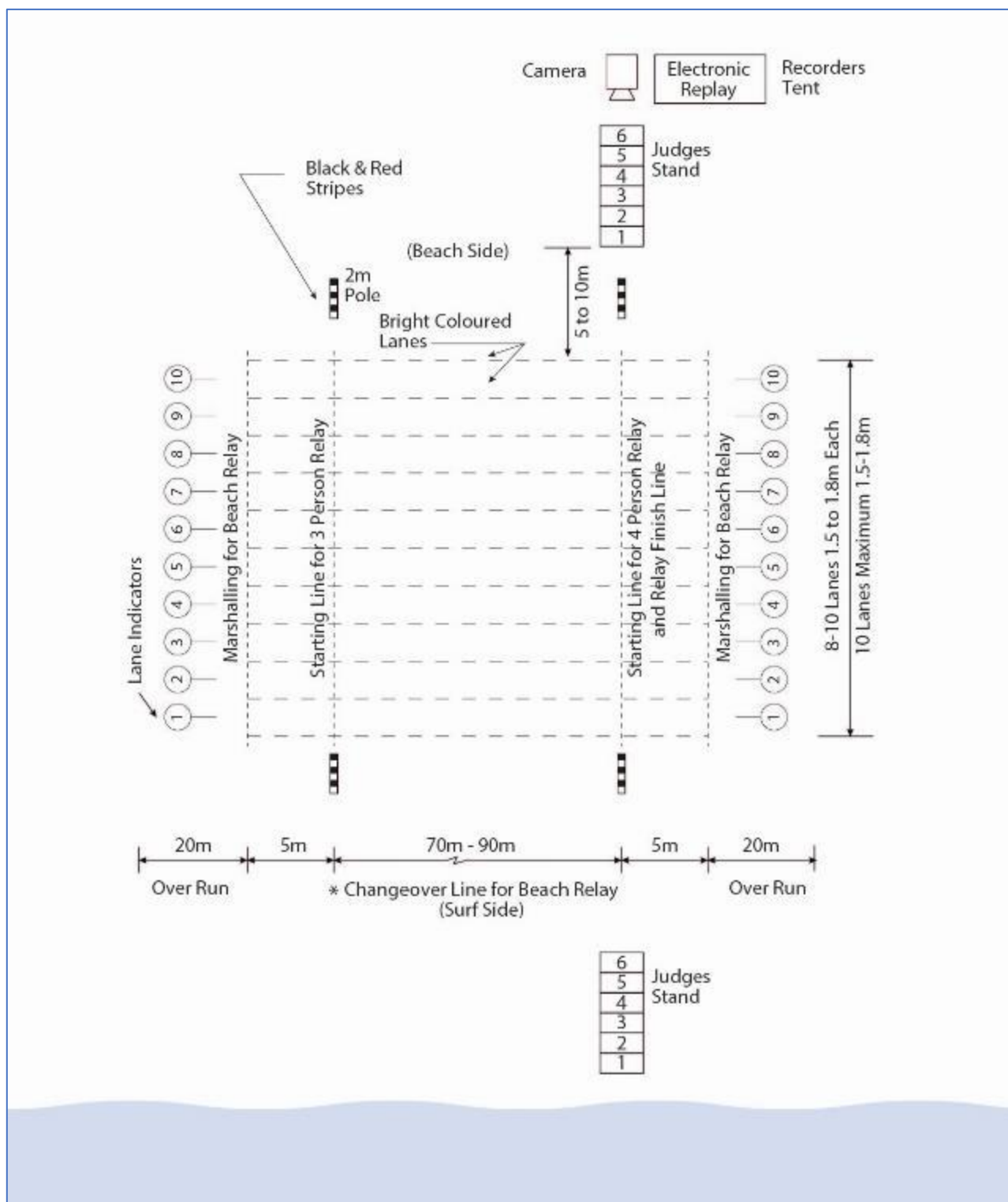


FIGURE 22: BEACH RELAY

(Distances approximate only.)

AGE GROUP	DISTANCE
Open and Youth	90m
Masters	70m

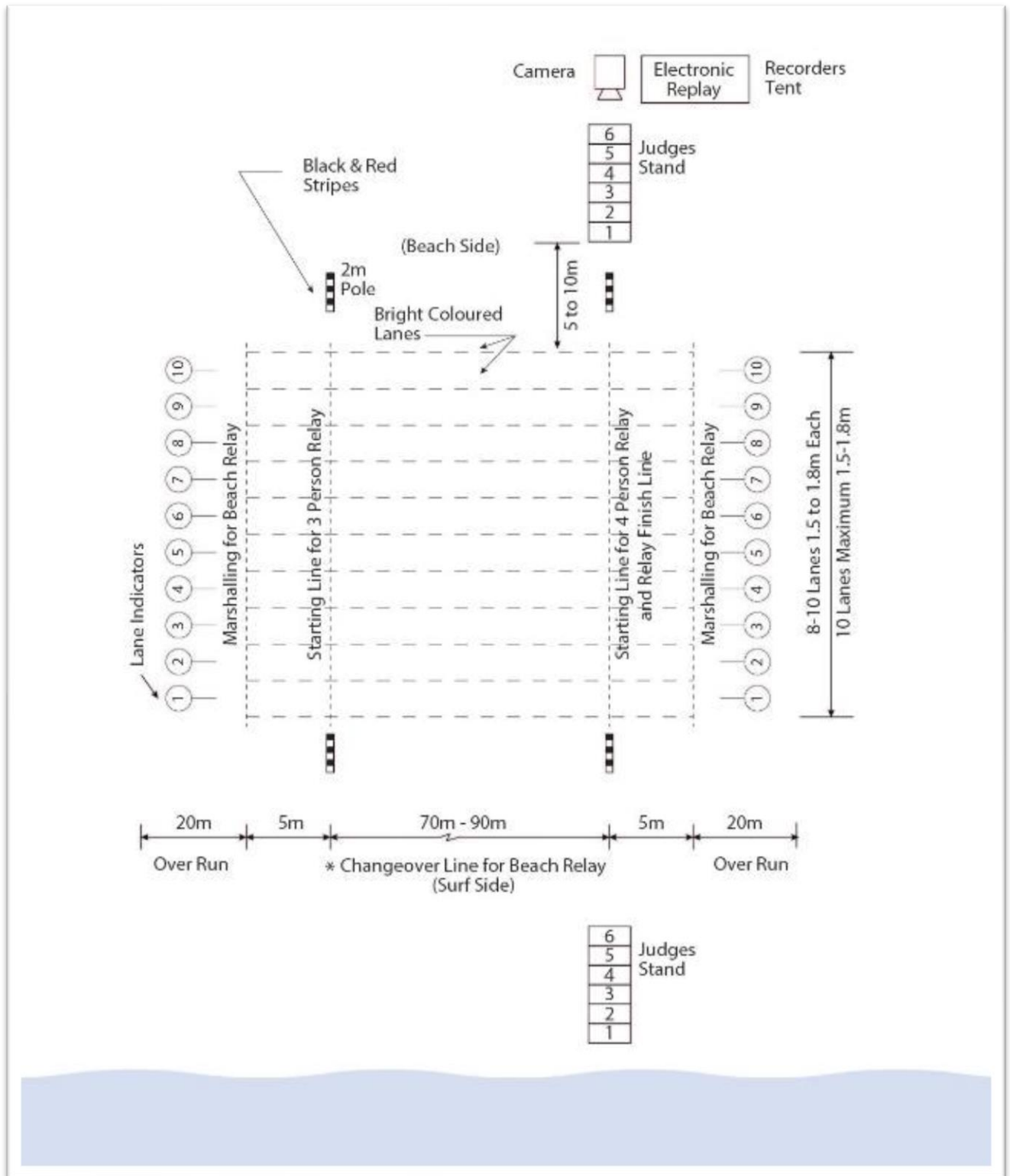


ABBILDUNG 22: BEACH RELAY

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Alters Gruppen	Entfernung
Open and Youth	90 m
Masters	70 m

13. BEACH RUN (2KM AND 1KM)

13.1 Event description – 2km

Competitors race 2km on the beach. The course design shall maintain the total distance and be set based on the venue's features. The default lap distance is 500metres. The Chief Referee may set a 1km lap distance on beaches with more room.

On the starting signal, competitors race along the left side of the lane to round clockwise or right hand in or as otherwise advised by the Referee) the turning poles 250m distant and return 250m toward the start/turn flags.

Competitors round all turning flags (clockwise or right hand in or as otherwise advised by the Referee) at the start/turn line, proceed back down the beach to round the turning flags as before and repeat four times. On the last lap competitors cross the finish line to complete the race.

Deliberately jostling or obstructing another competitor so as to impede their progress is not permitted.

Judges shall be placed to observe the conduct of the event as well as determine competitors' place at the finish line.

The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line. Competitors must finish on their feet in an upright position.

13.2 Event description – 1km

Competitors race 1km on the beach on the course as described above.

13.3 The course

The course (as shown in the following diagram) shall be laid out on the beach (on soft sand where practical) parallel to the water's edge.

The start line shall be designated by a line in the sand, or a brightly coloured synthetic cord stretched between two poles with green and yellow flags attached. The finish line shall be two green flags placed approximately 5m apart and on the shoreward side of the start/turn line. The Chief Referee shall determine the length of the start/turn line.

Running lanes: The course shall be divided into two lanes parallel to the waterline. The lane closest to the water shall be for legs running from the start/finish lines. The lanes shall be divided by coloured tape, bunting, or other appropriate material.

Note: Should the course be run in the reverse direction the outwards legs shall be on the shoreward side and the return legs on the water side.

Two poles with green and yellow flags attached approximately 5m apart and situated approximately 250m from the start at the end of the lane divider shall designate the turning point.

13.4 Equipment and apparel

Shorts and shirts, which comply with team uniform requirements, may be worn at the competitors' discretion. Footwear is optional.

13.5 Judging

The Chief Referee/Sectional Referee shall be positioned at one side of the course to maintain overall supervision.

Course Judges may be appointed to ensure the competitors run the course without interference to other competitors.

A Judge shall be positioned at the turning poles to ensure no unnecessary jostling or interference occurs.

Finish Judges shall select placings.

13.6 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

13. STRANDLAUF (2KM UND 1KM)

13.1 Beschreibung der Veranstaltung - 2 km

Die Wettkämpfer laufen 2 km am Strand. Die Streckenführung muss die Gesamtdistanz beibehalten und auf der Grundlage der Gegebenheiten des Veranstaltungsortes festgelegt werden. Die Standard-Rundenlänge beträgt 500 Meter. An Stränden mit mehr Platz kann der Oberschiedsrichter eine 1 km lange Runde festlegen.

Auf das Startsignal hin umrunden die Wettkämpfer auf der linken Seite der Bahn im Uhrzeigersinn oder rechtsherum (oder auf Anweisung des Hauptkampfrichters) die 250 m entfernten Wendemasten und kehren 250 m zu den Start-/Wendefahnen zurück.

Die Wettkämpfer umrunden alle Wendeflaggen (im Uhrzeigersinn oder rechtsherum oder auf Anweisung des Kampfrichters) an der Start-/Wendeflagge, laufen den Strand hinunter zurück, um die Wendeflaggen wie zuvor zu umrunden, und wiederholen dies viermal. In der letzten Runde überqueren die Teilnehmer die Ziellinie, um das Rennen zu beenden.

Es ist nicht erlaubt, einen anderen Teilnehmer absichtlich zu drängen oder zu behindern, um sein Vorankommen zu behindern.

Es werden Kampfrichter eingesetzt, die den Ablauf des Rennens beobachten und die Platzierung der Teilnehmer im Ziel bestimmen.

Der Zieleinlauf wird nach dem Überqueren der Ziellinie mit der Brust des Teilnehmers bewertet. Die Teilnehmer müssen die Ziellinie in aufrechter Position auf den Füßen beenden.

13.2 Beschreibung des Wettkampfs - 1 km

Die Wettkämpfer laufen 1 km am Strand auf der oben beschriebenen Strecke.

13.3 Die Strecke

Die Strecke (wie in der folgenden Abbildung dargestellt) wird am Strand (auf weichem Sand, wo dies möglich ist) parallel zur Wasserkante angelegt.

Die Startlinie wird durch eine Linie im Sand oder durch eine zwischen zwei Pfählen gespannte farbige Kunststoffschnur markiert, an der grüne und gelbe Flaggen befestigt sind. Die Ziellinie besteht aus zwei grünen Flaggen, die im Abstand von ca. 5 m auf der Uferseite der Start-/Wendelinie angebracht sind. Die Länge der Start-/Wendelinie wird vom Hauptkampfrichter festgelegt.

Laufbahnen: Die Strecke wird in zwei Bahnen parallel zur Wasserlinie eingeteilt. Die dem Wasser am nächsten gelegene Bahn ist für die Beine vorgesehen, die von der Start-/Ziellinie aus laufen. Die Bahnen sind durch farbiges Band, Wimpel oder anderes geeignetes Material zu trennen.

Hinweis: Wird die Strecke in umgekehrter Richtung gelaufen, müssen die Hinlaufstrecken auf der Uferseite und die Rücklaufstrecken auf der Wasserseite liegen.

Zwei Stangen mit grünen und gelben Flaggen, die in einem Abstand von ca. 5 m voneinander angebracht sind und sich ca. 250 m vom Start entfernt am Ende des Fahrbahnteilers befinden, markieren den Wendepunkt.

13.4 Ausrüstung und Bekleidung

Kurze Hosen und Hemden, die den Anforderungen an die Mannschaftskleidung entsprechen, können nach dem Ermessen der Teilnehmer getragen werden. Das Tragen von Schuhen ist freigestellt.

13.5 Wertung

Der Hauptkampfrichter/Sektionskampfrichter muss an einer Seite der Strecke positioniert sein, um die Gesamtaufsicht zu behalten.

Kampfrichter können ernannt werden, um sicherzustellen, dass die Wettkämpfer den Parcours ohne Beeinträchtigung anderer Wettkämpfer durchlaufen.

Ein Kampfrichter muss an den Wendestangen positioniert sein, um sicherzustellen, dass es nicht zu unnötigen Rempelen oder Störungen kommt.

Die Kampfrichter im Ziel entscheiden über die Platzierungen.

13.6 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führt das folgende Verhalten zur Disqualifikation: Nichteinhaltung der Strecke wie definiert und beschrieben (DQ12).

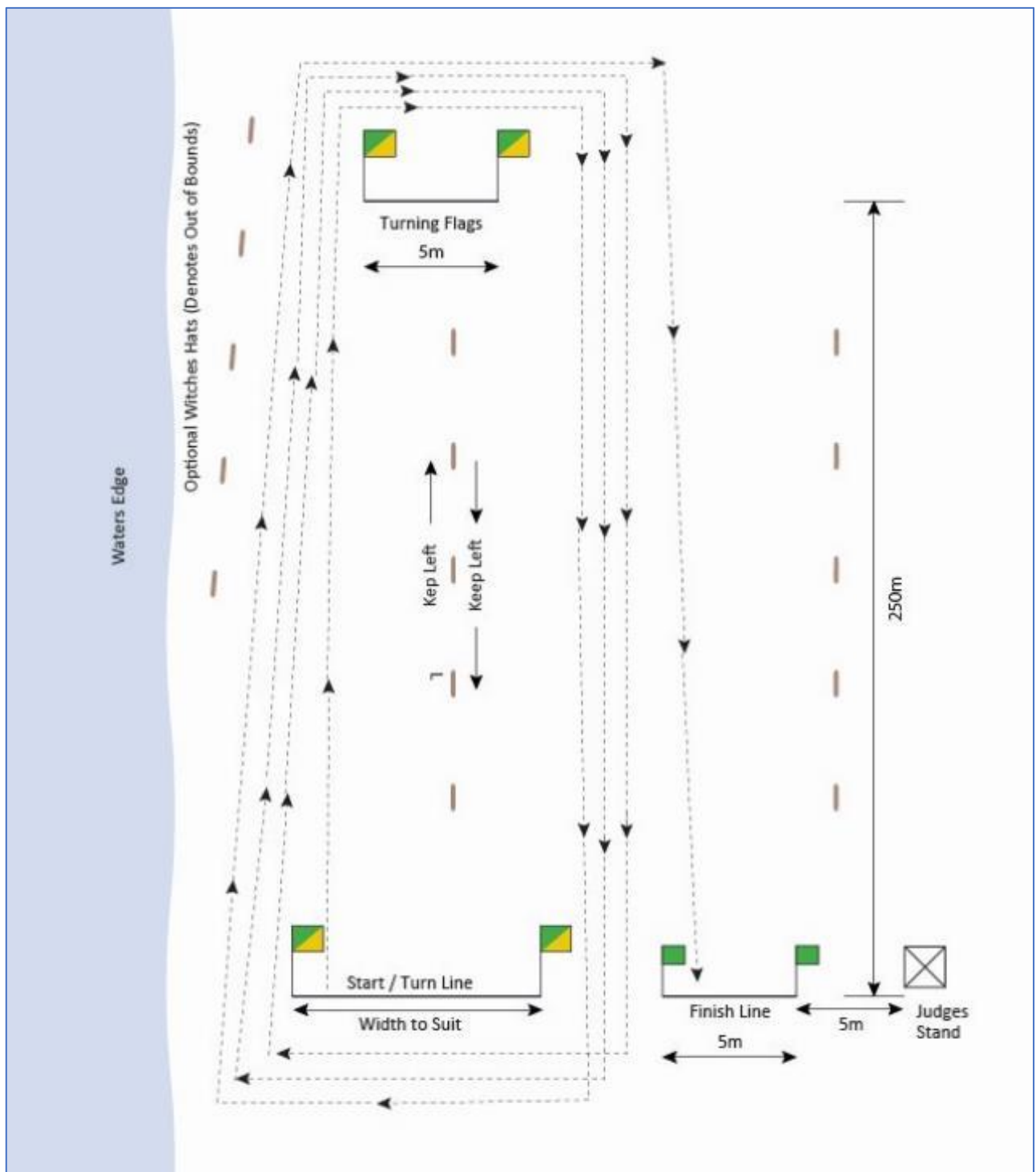


FIGURE 23: BEACH RUN (1KM AND 2KM)

(Distances approximate only.)

DISTANCE	COURSE
1km Beach Run	2 x 500m legs
2km Beach Run	4 x 500m legs

14. BEACH RUN RELAY (3 X 1KM)

14.1 Event description – 3 x 1km

Three competitors race 1km each on the beach. The course design shall maintain the total distance and be set based on the venue's features. The default lap distance is 500metres. Alternatively, for beaches with more room, the Chief Referee may set a 1km lap distance.

On the starting signal, competitor's race along the left side of the lane to round the turning poles (clockwise or right hand in) and return to the turning flags and repeats the course. The incoming competitor rounds the first turning flag (clockwise or right hand in) and tags with the outgoing competitor who is waiting at a line approximately in the centre of the changeover zone as directed by the relevant official in the changeover zone between the first and second turning flags. The tag must take place after the first turning flag and before the outgoing competitor rounds the second the turning flags.

The second competitor completes the same course as outlined above.

The third competitor completes the same course as outlined above before crossing the finish line.

Deliberately jostling or obstructing another competitor or team so as to impede their progress is not permitted.

Judges shall be placed to observe the conduct of the event as well as determine competitors' place at the finish line.

The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line. Competitors must finish on their feet in an upright position.

14.2 The course

The course (as shown in the following diagram) shall be laid out on the beach (on soft sand where practical) parallel to the water's edge in two lanes.

The start line shall be designated by a line in the sand, or a brightly coloured synthetic cord stretched between two poles with green and yellow flags attached. The finish line shall be two green flags placed approximately 5m apart and on the shoreward side of the start/turn line. The Chief Referee shall determine the length of the start/turn line.

Running lanes: The course shall be divided into two lanes parallel to the waterline. The lane closest to the water shall be for legs running from the start/finish lines (first leg for both team members). The lanes shall be divided by coloured tape, bunting, or other appropriate material.

Note: Should the course be run in the reverse direction the outwards legs shall be on the shoreward side and the return legs on the water side.

Two poles with green and yellow flags attached approximately 5m apart and situated approximately 250m from the start at the end of the lane divider shall designate the turning point.

14.3 Equipment and apparel

Baton: See Section 8.

Shorts and shirts, which comply with team uniform requirements, may be worn at the competitors' discretion. Footwear is optional.

14.4 Judging

The Chief Referee/Sectional Referee shall be positioned at one side of the course to maintain overall supervision.

Course Judges may be appointed to ensure the competitors run the course without interference to other competitors.

A Judge shall be positioned at the turning poles to ensure no unnecessary jostling or interference occurs.

Finish Judges shall select placings.

14. STRANDLAUF-STAFFEL (3 X 1KM)

14.1 Beschreibung der Veranstaltung - 3 x 1 km

Drei Teilnehmer laufen jeweils 1 km am Strand. Die Streckenführung soll die Gesamtdistanz beibehalten und sich an den Gegebenheiten des Veranstaltungsortes orientieren. Die Standardrundenlänge beträgt 500 Meter. Bei Stränden mit mehr Platz kann der Oberschiedsrichter alternativ eine 1 km lange Runde festlegen.

Auf das Startsignal hin umrunden die Teilnehmer auf der linken Seite der Bahn die Wendemasten (im Uhrzeigersinn oder rechtsherum) und kehren zu den Wendeflaggen zurück und wiederholen den Kurs. Der ankommende Wettkämpfer umrundet die erste Wendeflagge (im Uhrzeigersinn oder rechtsherum) und schließt zu dem abgehenden Wettkämpfer auf, der an einer Linie ungefähr in der Mitte der Wechselzone wartet, wie vom zuständigen Offiziellen in der Wechselzone zwischen der ersten und zweiten Wendeflagge angewiesen. Die Übergabe muss nach der ersten Wendeflagge und vor dem Umrunden der zweiten Wendeflagge durch den scheidenden Wettkämpfer erfolgen.

Der zweite Wettkämpfer absolviert die gleiche Strecke wie oben beschrieben.

Der dritte Teilnehmer durchläuft die gleiche Strecke wie oben beschrieben, bevor er die Ziellinie überquert.

Es ist nicht erlaubt, einen anderen Teilnehmer oder ein anderes Team absichtlich zu drängen oder zu behindern, um dessen Fortschritt zu behindern.

Es werden Kampfrichter eingesetzt, die den Ablauf des Wettkampfs beobachten und die Platzierung der Teilnehmer im Ziel bestimmen.

Der Zieleinlauf wird nach dem Überqueren der Ziellinie mit der Brust des Teilnehmers bewertet. Die Wettkämpfer müssen die Ziellinie aufrecht auf den Füßen stehend beenden.

14.2 Die Strecke

Die Strecke (wie im folgenden Diagramm dargestellt) wird auf dem Strand (auf weichem Sand, wo dies möglich ist) parallel zur Wasserkante in zwei Bahnen angelegt.

Die Startlinie wird durch eine Linie im Sand oder durch eine zwischen zwei Stangen gespannte farbige Kunststoffschnur mit grünen und gelben Flaggen markiert. Die Ziellinie besteht aus zwei grünen Flaggen, die im Abstand von ca. 5 m auf der Uferseite der Start-/Wendelinie angebracht sind. Die Länge der Start-/Wendelinie wird vom Hauptkampfrichter festgelegt.

Laufbahnen: Die Bahn, die dem Wasser am nächsten liegt, ist für die Strecken, die von der Start-/Ziellinie ausgehen (erste Strecke für beide Teammitglieder). Die Bahnen sind durch farbiges Band, Wimpel oder anderes geeignetes Material zu trennen.

Hinweis: Wird die Strecke in umgekehrter Richtung gelaufen, müssen die Hinstrecken auf der Uferseite und die Rückstrecken auf der Wasserseite liegen.

Zwei Stangen mit grünen und gelben Flaggen, die in einem Abstand von ca. 5 m voneinander angebracht sind und sich ca. 250 m vom Start entfernt am Ende des Fahrbahnteilers befinden, markieren den Wendepunkt.

14.3 Ausrüstung und Bekleidung

Stab: Siehe Abschnitt 8.

Kurze Hosen und Hemden, die den Anforderungen an die Mannschaftskleidung entsprechen, können nach dem Ermessen der Teilnehmer getragen werden. Schuhwerk ist freigestellt.

14.4 Wertung

Der Hauptkampfrichter/Sektionskampfrichter muss sich an einer Seite des Parcours befinden, um die Gesamtaufsicht zu gewährleisten.

Kampfrichter können ernannt werden, um sicherzustellen, dass die Wettkämpfer den Parcours ohne Beeinträchtigung anderer Wettkämpfer durchlaufen.

Ein Kampfrichter muss an den Wendestangen positioniert sein, um sicherzustellen, dass es nicht zu unnötigen Rempelen oder Störungen kommt.

Die Kampfrichter im Ziel entscheiden über die Platzierungen.

14.5 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in 4.1 through 4.3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

14.5 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in 4.1 bis 4.3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung der Strecke wie definiert und beschrieben (DQ12).

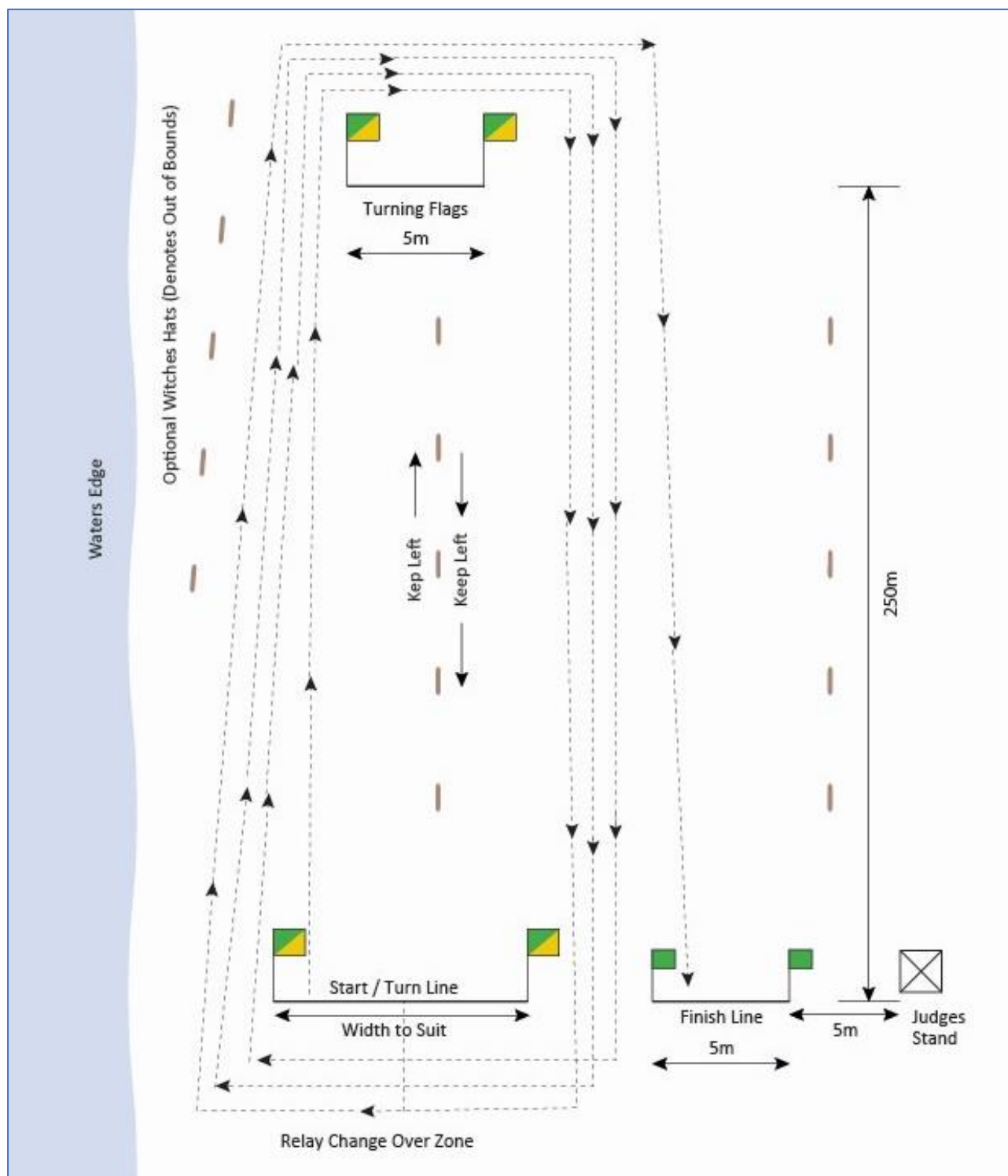


FIGURE 24: BEACH RUN RELAY

(Distances approximate only.)

DISTANCE	COURSE
3 x 1km Beach Run Relay	3 x 1km (2 x 500m legs for each competitor)

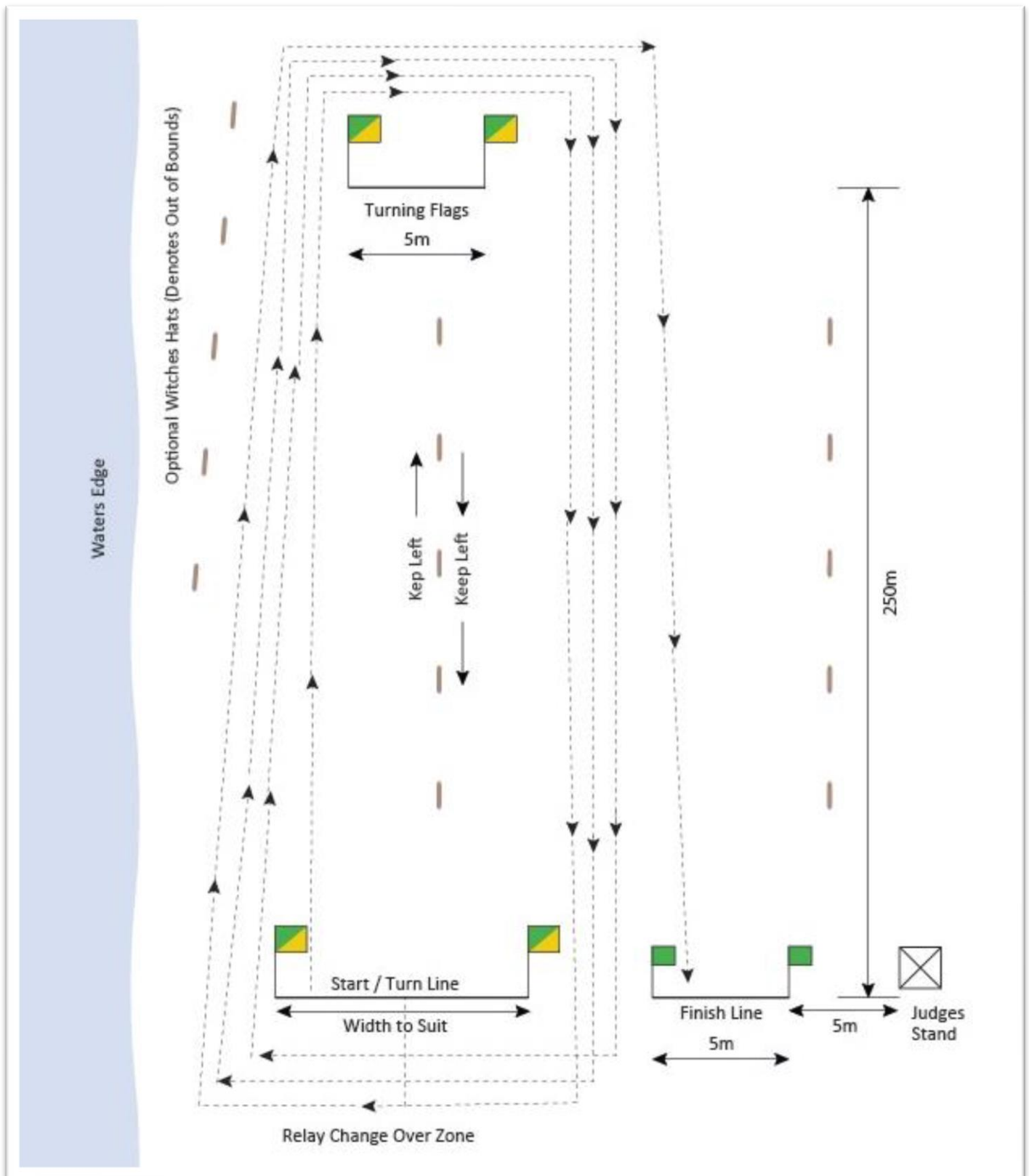


ABBILDUNG 24: BEACH RUN RELAY

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Entfernung	Kurs
3 x 1km Beach Run Relay	3 X 1 Km (2 x 500m für jeden Teilnehmer)

15. SURF SKI RACE

15.1 Event description

A Single Surf Ski is a craft propelled primarily by a competitor with a paddle. Refer to the ILS Facility and Equipment Standards Section for details.

Competitors steady their surf skis in line in approximately knee-deep water about 1.5m apart. Competitors must obey directions from the Starter or Check Starter concerning surf ski alignment at the start.

On the starting signal, competitors paddle their surf skis around the course marked by buoys and return to finish when any part of the surf ski crosses the in-water finish line – ridden, gripped, or carried by the competitor.

Competitors may lose contact with or control of their surf ski without necessarily being disqualified. To complete the race, competitors must have (or have regained) their surf ski and paddle and cross the in-water finish line from the seaward side while maintaining contact with the surf ski and paddle.

Competitors are not permitted to hold or otherwise interfere with other competitors' surf skis or deliberately impede their progress.

Dry start and finish: If conditions are such that the Starter cannot provide a fair start, a dry start and/or dry finish shall be used. See below.

15.2 The course

The course layout shall be as detailed in the following diagram.

To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing water conditions.

Buoys: Three orange (or area coloured) buoys equal in size to a 50 litre drum shall be used: two “turning buoys” shall be placed approximately 75m apart, and a minimum of 300m (250m for Masters) paddling distance from knee depth water at low tide mark. The third “apex” buoy shall be placed midway and approximately 15m seaward of the turning buoys thus forming an arc with them.

The start line need not necessarily be identified, but if required it shall be marked by two poles and positioned so that the centre of the start line is aligned with the first turning buoy.

The finish line shall be between two orange (or area coloured) flags mounted on stands or poles or other suitable markers in a position where the craft will finish afloat. The centre of the finish line is aligned with the third turning buoy (allowing for prevailing surf conditions).

15.3 Dry Start and Dry finish

For a dry start, competitors, with their skis and paddles line up in their drawn positions between two start 2m poles approximately 5m from the water's edge and 35m apart.

At the Starters signal the competitors at their own discretion carry their craft to the water and paddle the surf ski course as per the diagram.

The dry finish line shall be situated on the beach approximately 15m from the water's edge. It shall be 20m in length and marked at each end by a flag on a 4m pole. Finish flags shall be the same colour(s) as the course buoys.

- A. Competitors must paddle their surf skis around the last course buoy and shall not be disqualified if they lose contact with or control of their craft or paddle after the last course buoy on the return.
- B. Competitors need not finish with craft or paddle.
- C. The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line. Competitors must finish on their feet in an upright position.
- D. A member of the competitor's team assists with the removal of the competitor's craft and paddle from the course. With the Chief Referee's approval, non-team members may act as handlers, provided they are registered in the competition in some capacity.
- E. Handlers shall:
 - Wear a competition cap.
 - Wear a distinctive high visibility vest as required by the organisers if entering water beyond knee depth.

15. SURF SKI RACE

15.1 Beschreibung der Veranstaltung

Ein Single Surf Ski ist ein Boot, das hauptsächlich von einem Teilnehmer mit einem Paddel angetrieben wird. Einzelheiten finden Sie im Abschnitt ILS Facility and Equipment Standards.

Die Teilnehmer stellen ihre Surfskier in einer Reihe in etwa knietiefem Wasser im Abstand von 1,5 m auf. Die Wettkämpfer müssen den Anweisungen des Starters oder des Kontrollstarters bezüglich der Ausrichtung der Surfskier am Start Folge leisten.

Auf das Startsignal hin paddeln die Wettkämpfer mit ihren Surfskiern um den durch Bojen markierten Kurs und kehren ins Ziel zurück, wenn ein Teil des Surfskis die Ziellinie im Wasser überquert - gefahren, gegriffen oder vom Wettkämpfer getragen.

Die Teilnehmer können den Kontakt zu ihrem Surfski oder die Kontrolle über ihn verlieren, ohne disqualifiziert zu werden. Um das Rennen zu beenden, müssen die Teilnehmer ihren Surfski und ihr Paddel haben (oder wiedererlangt haben) und die Ziellinie im Wasser von der Seeseite aus überqueren, während sie den Kontakt mit dem Surfski und dem Paddel beibehalten.

Es ist den Teilnehmern nicht gestattet, die Surfskier anderer Teilnehmer zu halten oder anderweitig zu behindern oder deren Fortschritt absichtlich zu behindern.

Trockener Start und trockener Zieleinlauf: Wenn die Bedingungen so sind, dass der Starter keinen fairen Start durchführen kann, muss ein trockener Start und/oder ein trockener Zieleinlauf durchgeführt werden. Siehe unten.

15.2 Die Strecke

Die Streckenführung ist in der folgenden Abbildung dargestellt.

Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Wasserbedingungen geändert werden.

Bojen: Es sind drei orangefarbene Bojen (oder Bojen in einer anderen Farbe) in der Größe eines 50-Liter-Fasses zu verwenden: Zwei "Wendebojen" sind in einem Abstand von etwa 75 m zueinander und in einer Mindestentfernung von 300 m (250 m für Masters) vom knietiefen Wasser bei Ebbe zu platzieren. Die dritte "Apex"-Boje wird in der Mitte und ca. 15 m seewärts der Wendebojen platziert, so dass sie mit diesen einen Bogen bildet.

Die Startlinie muss nicht unbedingt gekennzeichnet sein, aber falls erforderlich, wird sie durch zwei Stangen markiert und so positioniert, dass die Mitte der Startlinie mit der ersten Wendeboje ausgerichtet ist.

Die Ziellinie befindet sich zwischen zwei orangefarbenen (oder gebietsfarbenen) Flaggen, die an Ständern oder Stangen oder anderen geeigneten Markierungen in einer Position angebracht sind, in der das Boot schwimmend das Ziel erreicht. Die Mitte der Ziellinie ist auf die dritte Wendeboje ausgerichtet (unter Berücksichtigung der vorherrschenden Wellenbedingungen).

15.3 Trockenstart und Trockenziel

Beim Trockenstart stellen sich die Wettkämpfer mit ihren Skiern und Paddeln in ihrer ausgelosten Position zwischen zwei 2m-Startstangen auf, die etwa 5 m vom Ufer entfernt und 35 m voneinander entfernt sind.

Auf das Startsignal hin tragen die Teilnehmer nach eigenem Ermessen ihre Boote ins Wasser und paddeln die Surfskistrecke gemäß dem Diagramm.

Die trockene Ziellinie befindet sich am Strand, etwa 15 m vom Ufer entfernt. Sie ist 20 m lang und an jedem Ende mit einer Flagge an einer 4 m langen Stange markiert. Die Zielflaggen müssen die gleiche(n) Farbe(n) wie die Bojen haben.

- A. Die Teilnehmer müssen mit ihren Surfskiern um die letzte Kursboje paddeln und werden nicht disqualifiziert, wenn sie auf dem Rückweg nach der letzten Kursboje den Kontakt oder die Kontrolle über ihr Boot oder Paddel verlieren.
- B. Die Wettkämpfer müssen nicht mit ihrem Boot oder Paddel ins Ziel kommen.
- C. Der Zieleinlauf wird anhand der Brust des Teilnehmers beim Überqueren der Ziellinie beurteilt. Die Teilnehmer müssen die Ziellinie in aufrechter Position auf ihren Füßen beenden.
- D. Ein Mitglied des Teams des Wettkämpfers hilft beim Entfernen des Bootes und des Paddels des Wettkämpfers von der Strecke. Mit Genehmigung des Oberschiedsrichters können auch Nicht-Teammitglieder als Betreuer fungieren, sofern sie in irgendeiner Form für den Wettbewerb registriert sind.
- E. Betreuer müssen:
 - Eine Wettkampfmütze tragen.
 - eine auffällige Warnweste tragen, wie von den Organisatoren vorgeschrieben, wenn sie das Wasser über Knietiefe betreten.

- Make every effort to ensure that they and the equipment they are handling do not impede other competitors (otherwise disqualification may result).
- Comply with all instructions of the officials.

15.4 Equipment

Surf ski and paddle: See Section 8.

Replacement surf skis or paddles for a competitor are permitted and may be brought to the water's edge by other team members providing such replacement does not cause any interference to other competitors in the race and further provided that the competitor shall recommence the race from the original starting area.

15.5 Judging

Judges shall be placed to observe the conduct of the event and to determine competitors' place at the finish.

15.6 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

- alle Anstrengungen unternehmen, um sicherzustellen, dass sie und die von ihnen benutzte Ausrüstung andere Teilnehmer nicht behindern (andernfalls kann eine Disqualifikation erfolgen).

- Befolgen Sie alle Anweisungen der Offiziellen.

15.4 Ausrüstung

Surfski und Paddel: Siehe Abschnitt 8.

Ersatz-Surfski oder -Paddel für einen Wettkämpfer sind erlaubt und dürfen von anderen Teammitgliedern an den Rand des Wassers gebracht werden, vorausgesetzt, dass ein solcher Ersatz die anderen Wettkämpfer im Rennen nicht behindert und dass der Wettkämpfer das Rennen im ursprünglichen Startbereich wieder aufnimmt.

15.5 Kampfrichter

Es werden Kampfrichter eingesetzt, die den Ablauf des Wettkampfes beobachten und die Platzierung der Teilnehmer im Ziel bestimmen

15.6 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung der Strecke wie definiert und beschrieben (DQ12).

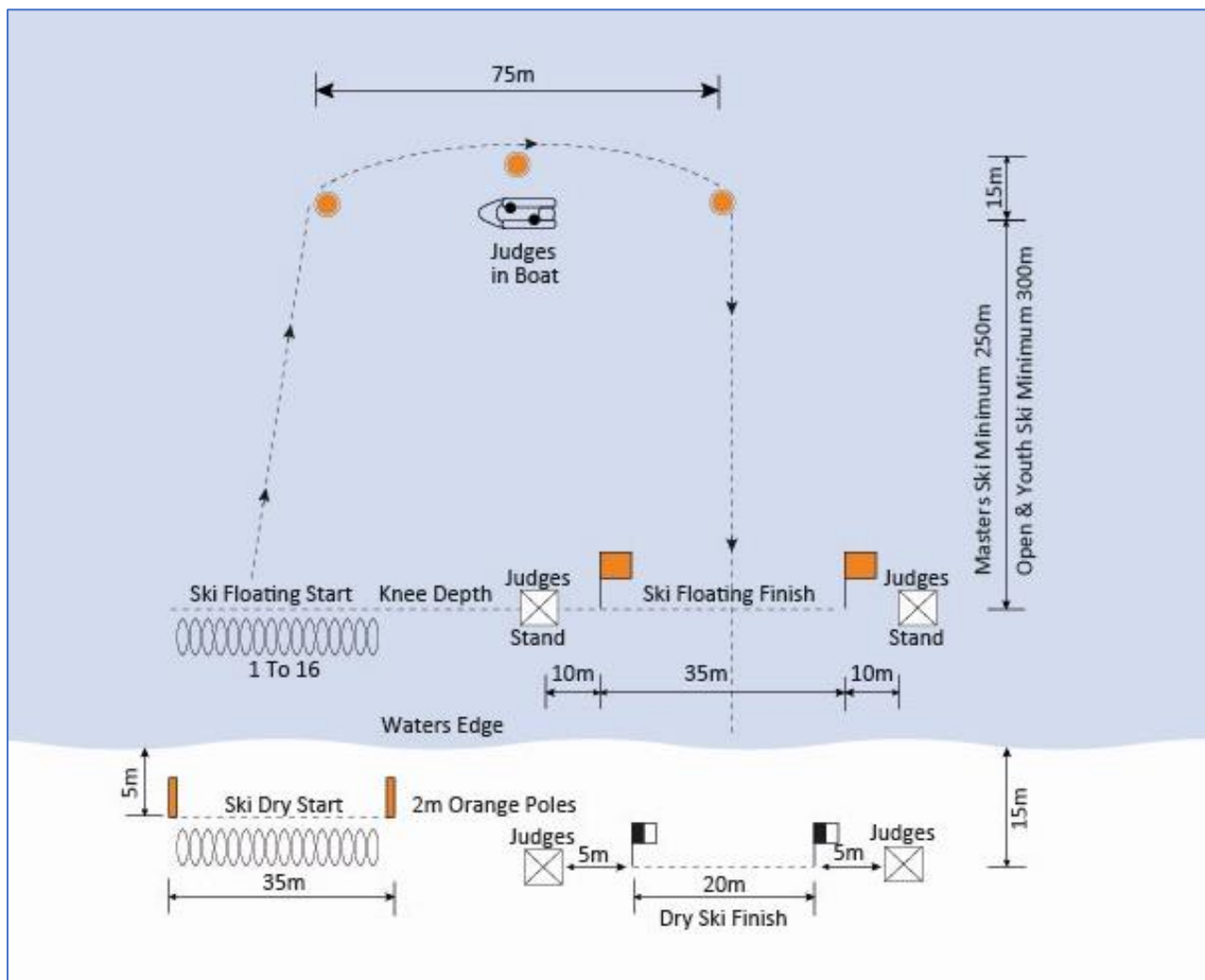


FIGURE 25: SURF SKI RACE

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

AGE GROUP	DISTANCE
Open and Youth	300m to base buoys
Masters	250m to base buoys

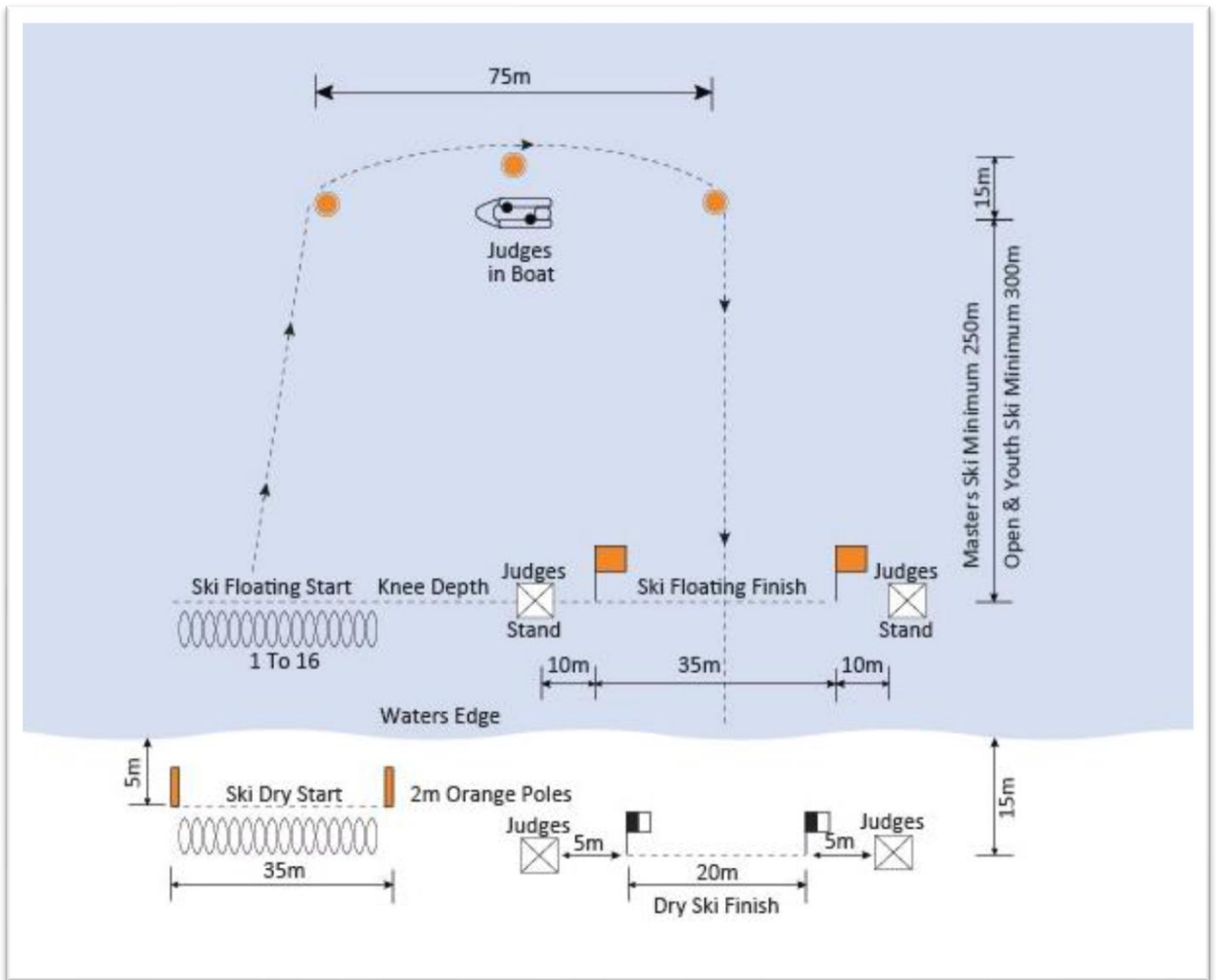


ABBILDUNG 25: SURF-SKI-RACE

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seegang angepasst werden.

Alters Gruppen	Entfernung
Open und Youth	300m zu Base Boje
Masters	250m zu Base Boje

16. SURF SKI RELAY

16.1 Event description

The surf ski relay race shall be conducted under the general rules of the surf ski race. Teams shall consist of three competitors, who may use the same craft.

Competitors must obey the Starter's or Check Starter's directions concerning surf ski alignment at the start.

First competitor: Competitors for the first leg of the relay shall be started as in the surf ski race and paddle around the buoys. Having completed the course, the first competitor may leave their craft (and paddle), round the two green and yellow turning flags and tags with the second competitor on the designated surf ski changeover line.

Second competitor: The second competitor completes the same course, rounds the two turning flags, and tags with the third competitor on the designated surf ski changeover line.

Third competitor: The third competitor completes the same course, rounds one turning flag, passes the other flag on the shoreward side, and finishes between the two finish flags.

Competitors in the surf ski relay events must commence their leg of the event from the correct allotted position.

The first and third competitor in each team commence from the team's drawn starting position. However, the drawn starting position is reversed for the second competitor in each team. For example, in a 16-competitor race in which a team has drawn position 1: the first competitor commences from position 1; the second competitor commences from position 16; the third competitor commences from position 1.

1 st & 3 rd competitor's starting position	1	2	3	4	5	6	7	8	...	16
2 nd competitor's starting position	16	15	14	13	12	11	10	9	...	1

Competitors are not permitted to hold or otherwise interfere with other competitors' surf skis or deliberately impede their progress.

16.2 The course

The course layout shall be as detailed in the following diagram. The finish is between two green (or area coloured) flags.

In the surf ski relay, the start/changeover line is located in the water. To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing water conditions.

16.3 Equipment and apparel

Surf ski and paddle: See Section 8.

- A. Members of the team or other members authorised by the Chief Referee shall ensure that any craft used by any of the other team members does not cause any interference to another team or competitor in the race. The craft shall be removed as soon as possible from the water's edge to avoid congestion and possible damage.
- B. If a club enters more than one team in an event, each team shall be required to wear distinguishing numbers or letters marked on their arm, leg, or caps.

16.4 Judging

Judges shall be placed to observe the conduct of the event and determine competitors' place at the finish.

Competitors must cross the finish line on their feet in an upright position. The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line.

16. SURF SKI RELAY

16.1 Beschreibung der Veranstaltung

Der Surf-Ski-Staffellauf wird nach den allgemeinen Regeln des Surf-Ski-Rennens durchgeführt. Die Mannschaften bestehen aus drei Wettkämpfern, die das gleiche Boot benutzen können.

Die Wettkämpfer müssen den Anweisungen des Starters oder des Kontrollstarters bezüglich der Ausrichtung der Surfski am Start Folge leisten.

Erster Wettkämpfer: Die Wettkämpfer der ersten Etappe des Staffellaufs werden wie beim Surfskirennen gestartet und paddeln um die Bojen. Nach Beendigung des Kurses kann der erste Wettkämpfer sein Boot verlassen (und paddeln), die beiden grünen und gelben Wendeflaggen umrunden und sich mit dem zweiten Wettkämpfer an der vorgesehenen Surfski-Wechselzone treffen.

Zweiter Wettkämpfer: Der zweite Teilnehmer absolviert die gleiche Strecke, umrundet die beiden Wendeflaggen und trifft sich mit dem dritten Teilnehmer an der vorgesehenen Surfski-Übergangslinie.

Dritter Wettkämpfer: Der dritte Wettkämpfer absolviert dieselbe Strecke, umrundet eine Wendeflagge, passiert die andere Flagge auf der Uferseite und kommt zwischen den beiden Zielflaggen ins Ziel.

Die Teilnehmer der Surfskistaffel müssen ihren Lauf von der richtigen Position aus beginnen.

Der erste und der dritte Wettkämpfer jeder Mannschaft starten von der ausgelosten Startposition der Mannschaft. Die ausgeloste Startposition wird jedoch für den zweiten Wettkämpfer jeder Mannschaft umgekehrt. Beispiel: Bei einem Rennen mit 16 Teilnehmern, bei dem eine Mannschaft die Position 1 ausgelost hat, startet der erste Teilnehmer von Position 1, der zweite Teilnehmer von Position 16 und der dritte Teilnehmer von Position 1.

Startposition des 1. und 3. Staffelstarters	1	2	3	4	5	6	7	8	...16
Startposition des 2. Staffelstarters	16	15	14	13	12	11	10	9	...1

Es ist den Teilnehmern nicht gestattet, die Surfskier anderer Teilnehmer festzuhalten oder anderweitig zu stören oder deren Fortkommen absichtlich zu behindern.

16.2 Die Strecke

Die Streckenführung ist in der folgenden Abbildung dargestellt. Der Zieleinlauf befindet sich zwischen zwei grünen (oder gebietsfarbigen) Flaggen.

Bei der Surfskistaffel befindet sich die Start-/Wechsellinie im Wasser. Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Wasserbedingungen geändert werden.

16.3 Ausrüstung und Bekleidung

Surfski und Paddel: Siehe Abschnitt 8.

- A. Die Mitglieder des Teams oder andere vom Hauptschiedsrichter autorisierte Mitglieder müssen sicherstellen, dass jedes von einem anderen Teammitglied benutzte Boot kein anderes Team oder einen anderen Teilnehmer des Rennens behindert. Die Boote müssen so schnell wie möglich vom Ufer entfernt werden, um Staus und mögliche Schäden zu vermeiden.
- B. Nimmt ein Club mit mehr als einer Mannschaft an einer Veranstaltung teil, muss jede Mannschaft Nummern oder Buchstaben auf ihren Armen, Beinen oder Mützen tragen, die sie voneinander unterscheiden.

16.4 Kampfrichter

Es werden Kampfrichter eingesetzt, die den Ablauf des Wettkampfs beobachten und die Platzierung der Teilnehmer im Ziel bestimmen.

Die Wettkämpfer müssen die Ziellinie in aufrechter Haltung auf den Füßen überqueren. Der Zieleinlauf wird anhand der Brust des Teilnehmers beim Überqueren der Ziellinie bewertet.

16.5 Control of craft

Competitors may lose control of or contact with the surf ski or paddle on the way out, provided they regain the surf ski (and paddle) and round the last course buoy in contact with the craft and complete the course.

Competitors must paddle their surf skis around the last course buoy and shall not be disqualified if they lose control of or contact with their craft (or paddle) after the last course buoy on the return.

16.6 Masters Ski Relay Course and Procedure Variation

- A. The Ski course buoys for the Masters Ski Relay shall be as per the Oceanman/Oceanwoman Relay Ski leg. Competitors must round all buoys in the water including the swimming buoys, the black and white board buoys and the three orange ski buoys unless otherwise advised.
- B. The two green/yellow turning flags are placed approximately 15m apart and either on the shoreline or at knee depth water (as appropriate and taking into account prevailing surf conditions so as to minimise the run distance).
- C. The two green (or area coloured) finish flags are placed on the water's edge approximately 5m apart and approximately 5m from the second turning flag.

Note: All other conditions shall remain unaltered from the standard course.

16.7 Disqualifications

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

16.5 Kontrolle über das Ski

Die Wettkämpfer dürfen die Kontrolle über den Surfski oder das Paddel auf dem Weg nach draußen verlieren, vorausgesetzt, dass sie die Kontrolle über den Surfski (und das Paddel) wiedererlangen und die letzte Kursboje in Kontakt mit dem Boot umrunden und den Kurs beenden.

Die Wettkämpfer müssen ihre Surfski um die letzte Kursboje paddeln und werden nicht disqualifiziert, wenn sie auf dem Rückweg nach der letzten Kursboje die Kontrolle über ihr Boot (oder ihr Paddel) verlieren oder den Kontakt zu ihm verlieren.

16.6 Kurs- und Verfahrensänderung der Masters-Skistaffel

- A. Die Bojen des Skikurses für die Masters-Skistaffel entsprechen denen der Oceanman/Oceanwoman-Staffel. Die Wettkämpfer müssen alle Bojen im Wasser umrunden, einschließlich der Schwimmbojen, der schwarzen und weißen Brettbojen und der drei orangefarbenen Skibojen, sofern nicht anders angegeben.
- B. Die beiden grün/gelben Wendeflaggen werden in einem Abstand von ca. 15 m entweder am Ufer oder in knietiefem Wasser platziert (je nach Bedarf und unter Berücksichtigung der vorherrschenden Wellenbedingungen, um die Laufstrecke zu minimieren).
- C. Die beiden grünen (oder gebietsfarbenen) Zielflaggen werden in einem Abstand von ca. 5 m von der zweiten Wendeflagge entfernt am Ufer platziert.

Anmerkung: Alle anderen Bedingungen bleiben gegenüber dem Standardkurs unverändert.

16.7 Disqualifikationen

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung des Kurses wie definiert und beschrieben (DQ12).

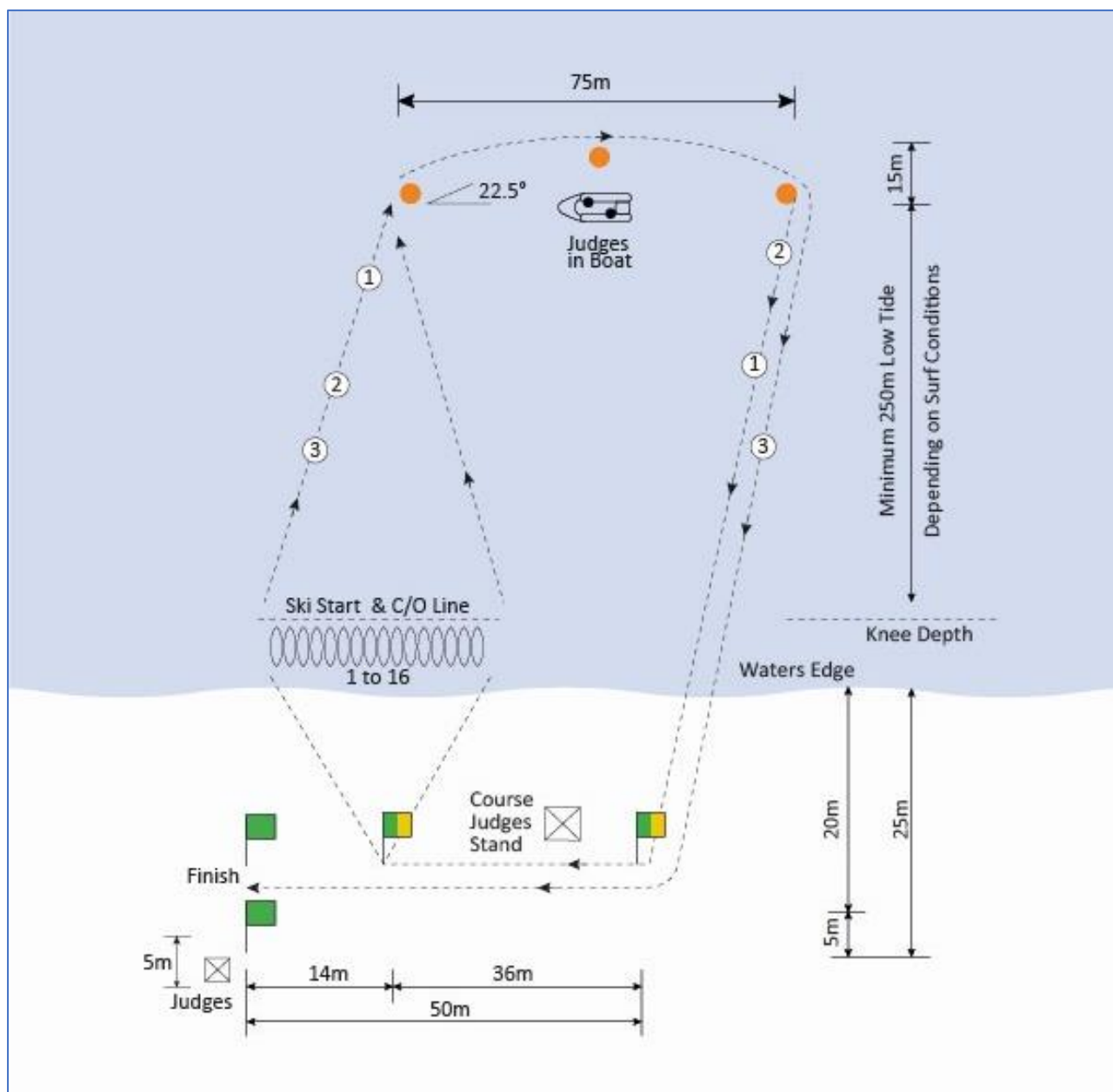


FIGURE 26: OPEN AND YOUTH SURF SKI RELAY

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

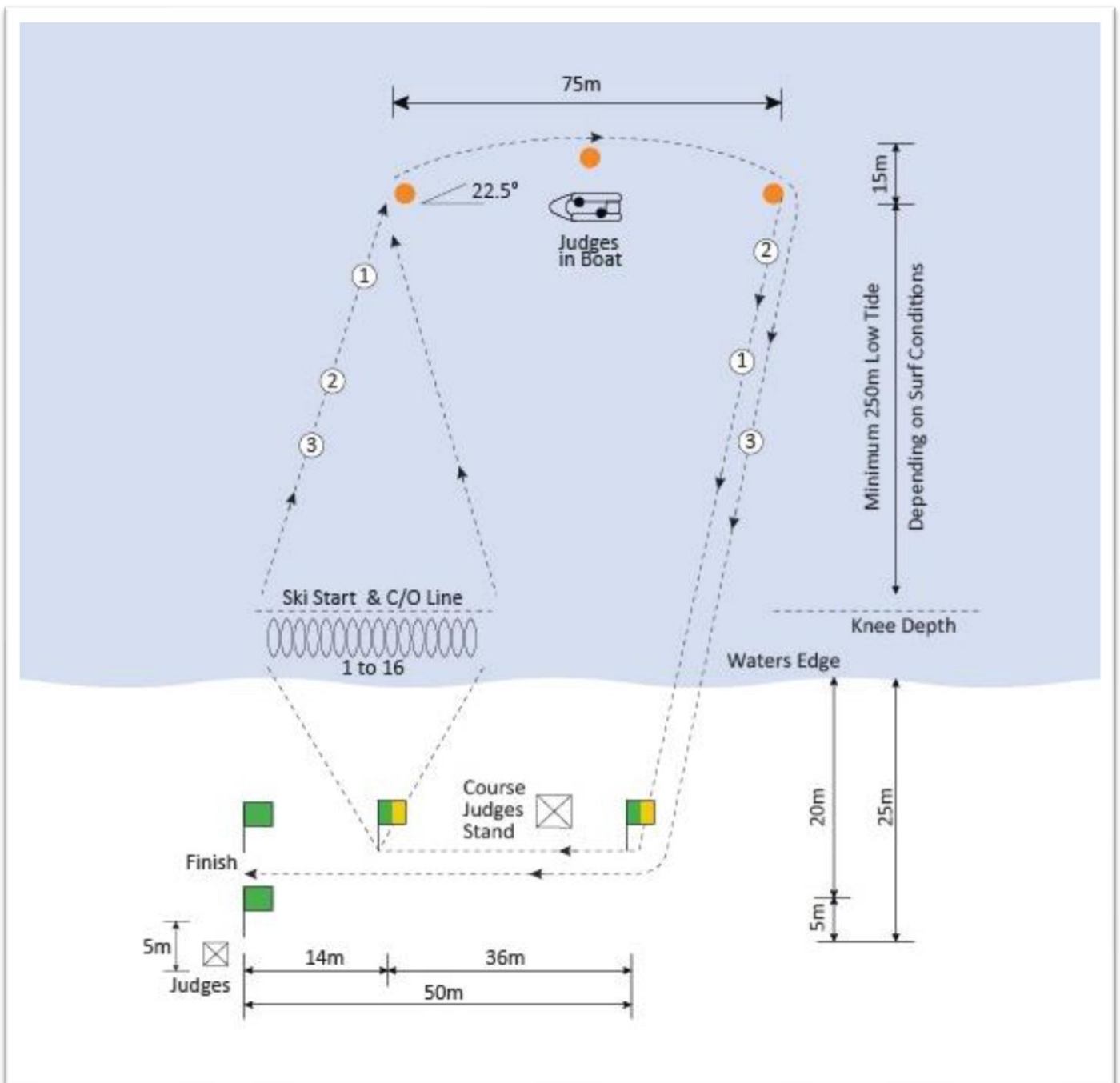


ABBILDUNG 26: OPEN AND YOUTH SURF SKI RELAY

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seegang angepasst werden.

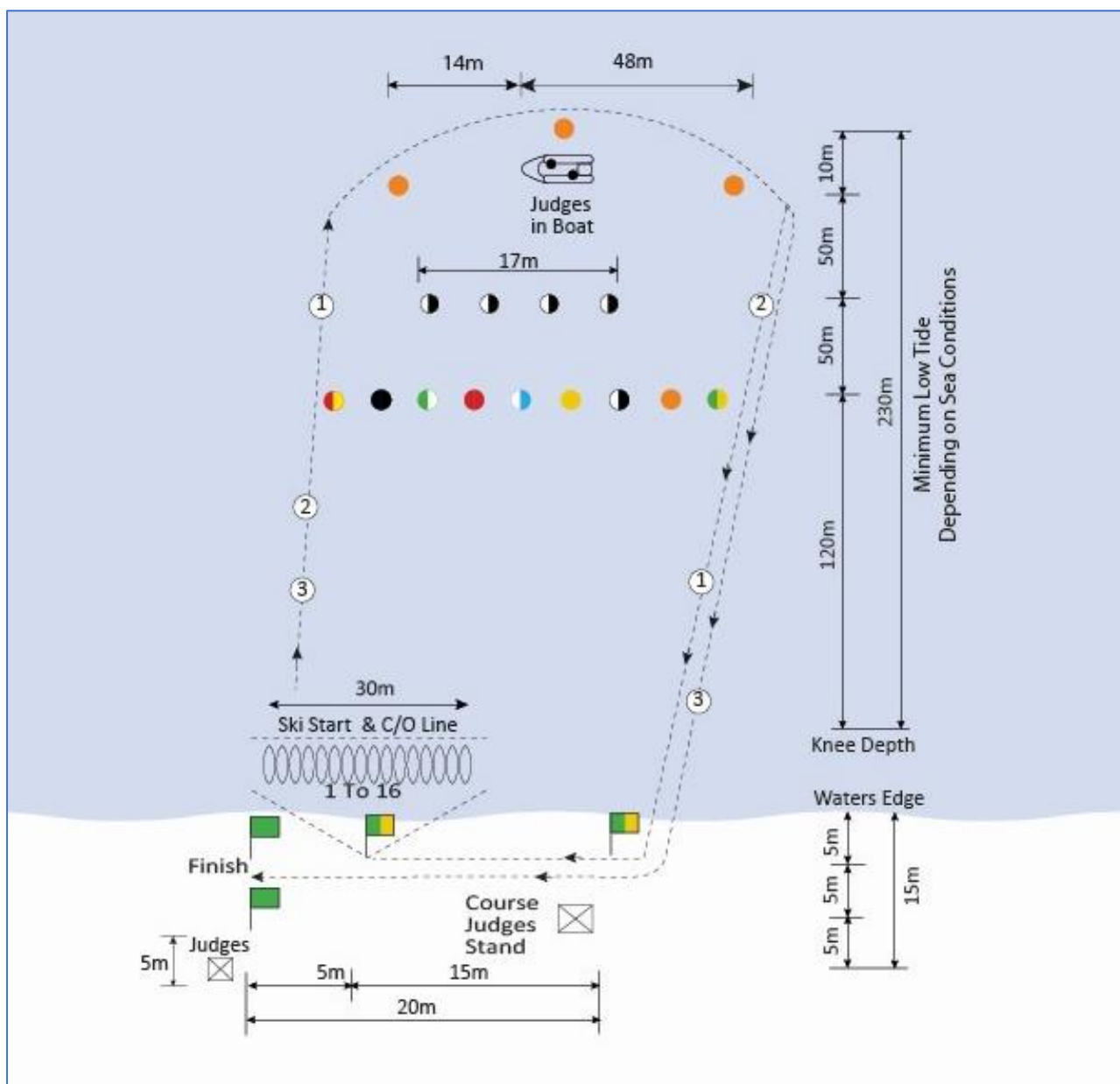


FIGURE 27: MASTERS SURF SKI RELAY

(Distances approximate only.)

Note 1: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on sea conditions.

Note 2: The turning flags are to be set by the Referee or their delegate considering water conditions at the time of a race e.g., the turning flags should be set back up to about 5m from the water's edge in the event of a steep drop off into the water and/or a heavy shore dump for safety, fairness, and practicality. However, on a flat beach and/or little wave surge, the turning flags may be placed at the water's edge or in the water to minimise the run distance. The changeover line may be placed on the beach or in the water depending on conditions and the placement of the turning flags.

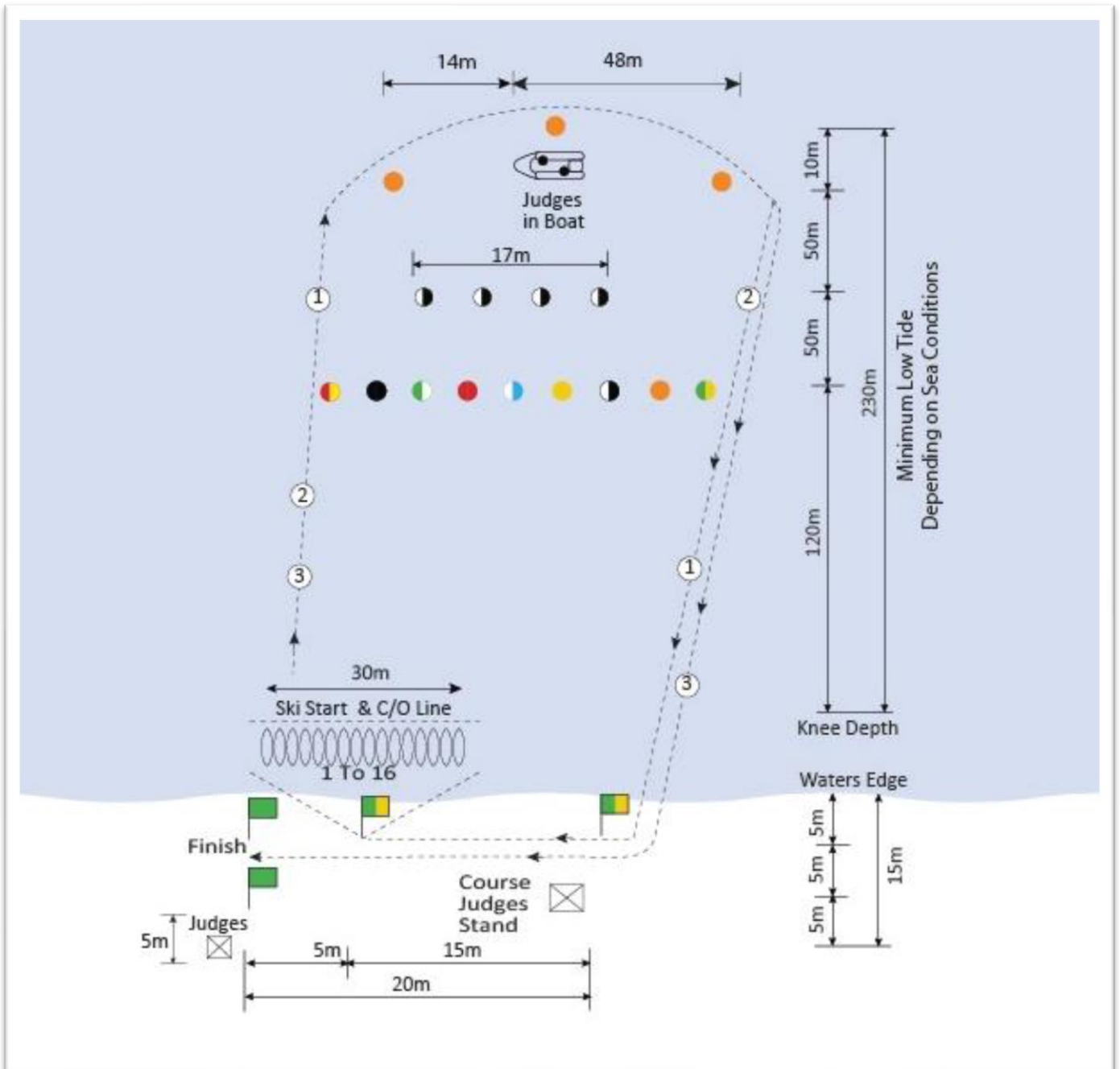


ABBILDUNG 27: MASTERS SURF SKI RELAY

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Anmerkung 1: Die Strandaufstellung in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seebedingungen angepasst werden.

Anmerkung 2: Die Wendeflaggen werden vom Schiedsrichter oder seinem Beauftragten unter Berücksichtigung der Wasserbedingungen zum Zeitpunkt des Rennens gesetzt, z.B. sollten die Wendeflaggen aus Gründen der Sicherheit, der Fairness und der Praktikabilität bis zu 5 m von der Wasserkante entfernt gesetzt werden, wenn der Strand steil ins Wasser abfällt und/oder eine starke Brandung auftritt. An einem flachen Strand und/oder bei geringem Wellengang können die Wendeflaggen jedoch an der Wasserkante oder im Wasser platziert werden, um die Laufstrecke zu minimieren. Die Wechsellinie kann am Strand oder im Wasser platziert werden, je nach den Bedingungen und der Platzierung der Wendeflaggen.

17. BOARD RACE

17.1 Event description

A surfboard is a craft propelled primarily by a competitor's hands and arms. Refer to the ILS Facility and Equipment Standards Section for details.

Competitors stand on or behind the start line on the beach with their boards 1.5m apart.

At the start signal, competitors enter the water, launch their boards, and paddle the course marked by buoys, return to the beach, and run to cross the finish line.

Competitors are not permitted to hold or otherwise interfere with other competitors' boards or deliberately impede their progress.

17.2 The course

The course layout shall be as detailed in the following Board Race diagram.

To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

Buoys: Three black and white (or area coloured) buoys and equal in size to a 50-litre drum shall be used: two "turning buoys" shall be placed approximately 75m apart, and a minimum 250m distance (same for Masters) from knee-depth water at low tide mark. The third "apex" buoy shall be placed midway and approximately 15m seaward from the turning buoys thus forming an arc with them.

The start line, is depicted by a line in the sand between two poles or a bright coloured cord between the two poles, situated on the beach approximately 5m from the water's edge. The start line shall be 30m in length. The middle of the start line should be aligned with the first turning buoy but may be altered at the discretion of the Chief Referee depending on the prevailing conditions to allow all competitors a fair passage around the first buoy.

The finish line shall be between two black and white (or area coloured) flags situated on the beach approximately 15m from the water's edge. It shall be 20m in length and marked at each end by a flag on a 4m pole.

The middle of the finish line should be aligned with the third turning buoy, but this may be altered by the Chief Referee depending on the prevailing sea conditions.

17.3 Equipment

Board: See Section 8.

The use of a replacement board is permitted provided that the competitor recommences the race from the start line. Replacement boards may be brought to the start line by fellow team members providing they do not cause any interference to other competitors.

17.4 Judging

The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line. Competitors must finish on their feet in an upright position while in control of the board.

17.5 Control of Craft

Competitors may lose contact with or control of their board without necessarily being disqualified. To complete the race, competitors must have (or have regained) their board and cross the finish line from the seaward side while maintaining contact with their craft.

17.6 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

17. BOARD RACE

17.1 Beschreibung der Veranstaltung

Ein Surfbrett ist ein Board, das hauptsächlich durch die Hände und Arme des Teilnehmers angetrieben wird. Einzelheiten sind im Abschnitt ILS Facility and Equipment Standards zu finden.

Die Teilnehmer stehen auf oder hinter der Startlinie am Strand mit ihren Brettern im Abstand von 1,5 m.

Auf das Startsignal hin gehen die Teilnehmer ins Wasser, lassen ihre Boards zu Wasser und paddeln die mit Bojen markierte Strecke, kehren zum Strand zurück und laufen zum Überqueren der Ziellinie.

Es ist den Teilnehmern nicht gestattet, die Boards anderer Teilnehmer festzuhalten oder anderweitig zu stören oder deren Fortschritt absichtlich zu behindern.

17.2 Die Strecke

Die Streckenführung ist in dem folgenden Board Race Diagramm dargestellt.

Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Hauptschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

Bojen: Es sind drei schwarz-weiße Bojen (oder Bojen in einer anderen Farbe) von der Größe eines 50-Liter-Fasses zu verwenden: Zwei "Wendebojen" sind in einem Abstand von etwa 75 m und in einer Mindestentfernung von 250 m (gleiches gilt für Masters) von der Knetiefe des Wassers bei Ebbe zu platzieren. Die dritte "Apex"-Boje wird in der Mitte und etwa 15 m seewärts von den Wendebojen platziert, so dass sie mit diesen einen Bogen bildet.

Die Startlinie wird durch eine Linie im Sand zwischen zwei Pfählen oder einer bunten Schnur zwischen den beiden Pfählen dargestellt, die sich etwa 5 m von der Wasserkante entfernt am Strand befindet. Die Startlinie hat eine Länge von 30 m. Die Mitte der Startlinie sollte auf die erste Wendeboje ausgerichtet sein, kann aber nach Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Bedingungen geändert werden, um allen Teilnehmern eine faire Umrundung der ersten Boje zu ermöglichen.

Die Ziellinie befindet sich zwischen zwei schwarz-weißen (oder bereichsfarbigen) Flaggen, die am Strand etwa 15 m vom Ufer entfernt sind. Sie ist 20 m lang und an jedem Ende mit einer Flagge an einer 4 m langen Stange markiert.

Die Mitte der Ziellinie sollte auf die dritte Wendeboje ausgerichtet sein, kann aber vom Hauptschiedsrichter je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

17.3 Ausrüstung

Brett: Siehe Abschnitt 8.

Die Verwendung eines Ersatzbretts ist erlaubt, vorausgesetzt, dass der Wettkämpfer das Rennen von der Startlinie aus wieder aufnimmt. Ersatzbretter dürfen von anderen Teammitgliedern an die Startlinie gebracht werden, sofern sie andere Wettkämpfer nicht behindern.

17.4 Wertung

Der Zieleinlauf wird nach dem Überqueren der Ziellinie mit der Brust des Teilnehmers bewertet. Die Wettkämpfer müssen in aufrechter Position auf ihren Füßen landen, während sie das Brett im Griff haben.

17.5 Kontrolle über das Board

Wettkämpfer können den Kontakt zu ihrem Board oder die Kontrolle über ihr Board verlieren, ohne disqualifiziert zu werden. Um das Rennen zu beenden, müssen die Wettkämpfer ihr Brett haben (oder wiedererlangt haben) und die Ziellinie von der Seeseite aus überqueren, während sie den Kontakt mit ihrem Board beibehalten.

17.6 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung des Kurses wie definiert und beschrieben (DQ12).

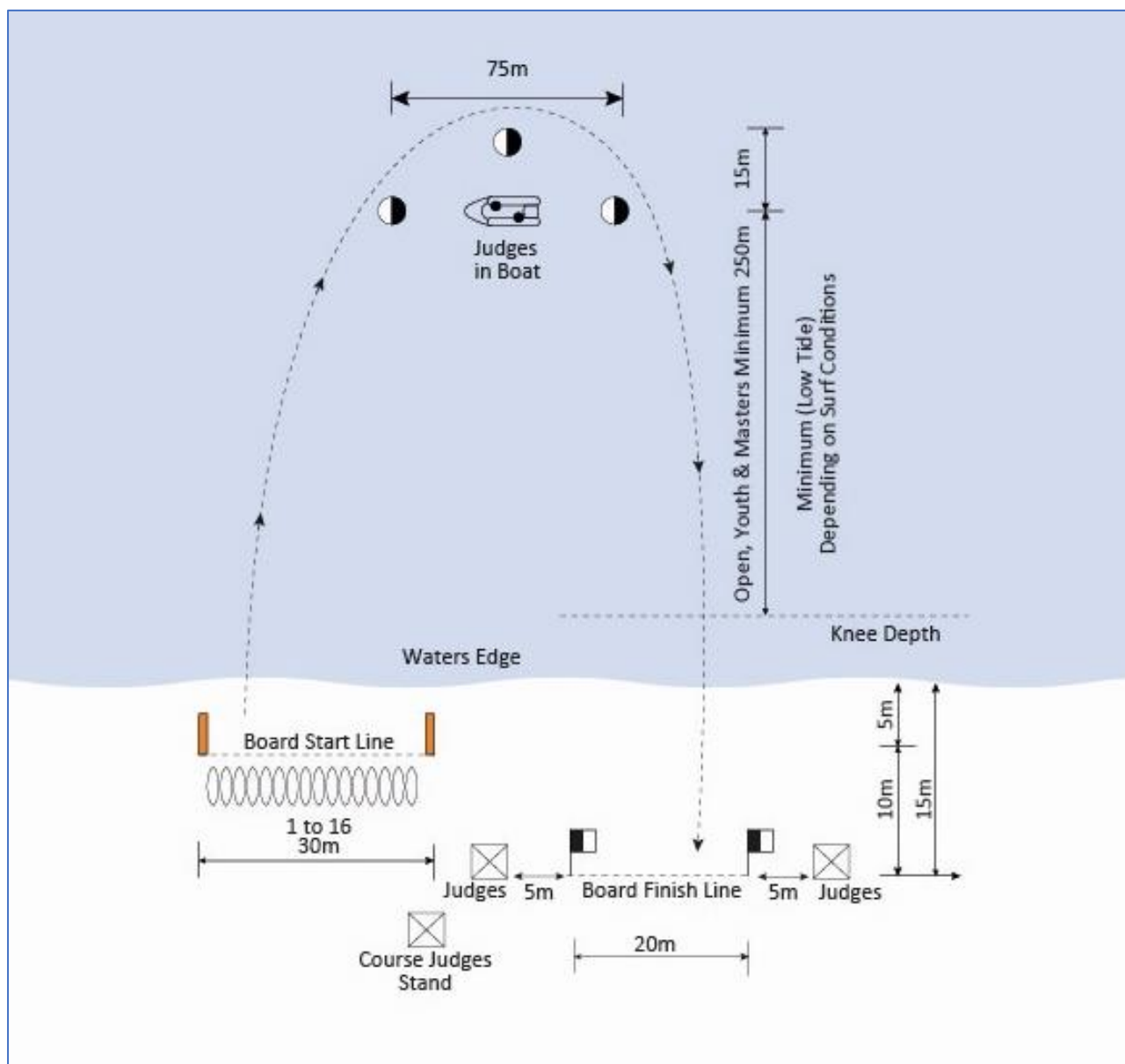


FIGURE 28: BOARD RACE

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

AGE GROUP	DISTANCE
Open and Youth	250m to base buoys
Masters	250m to base buoys

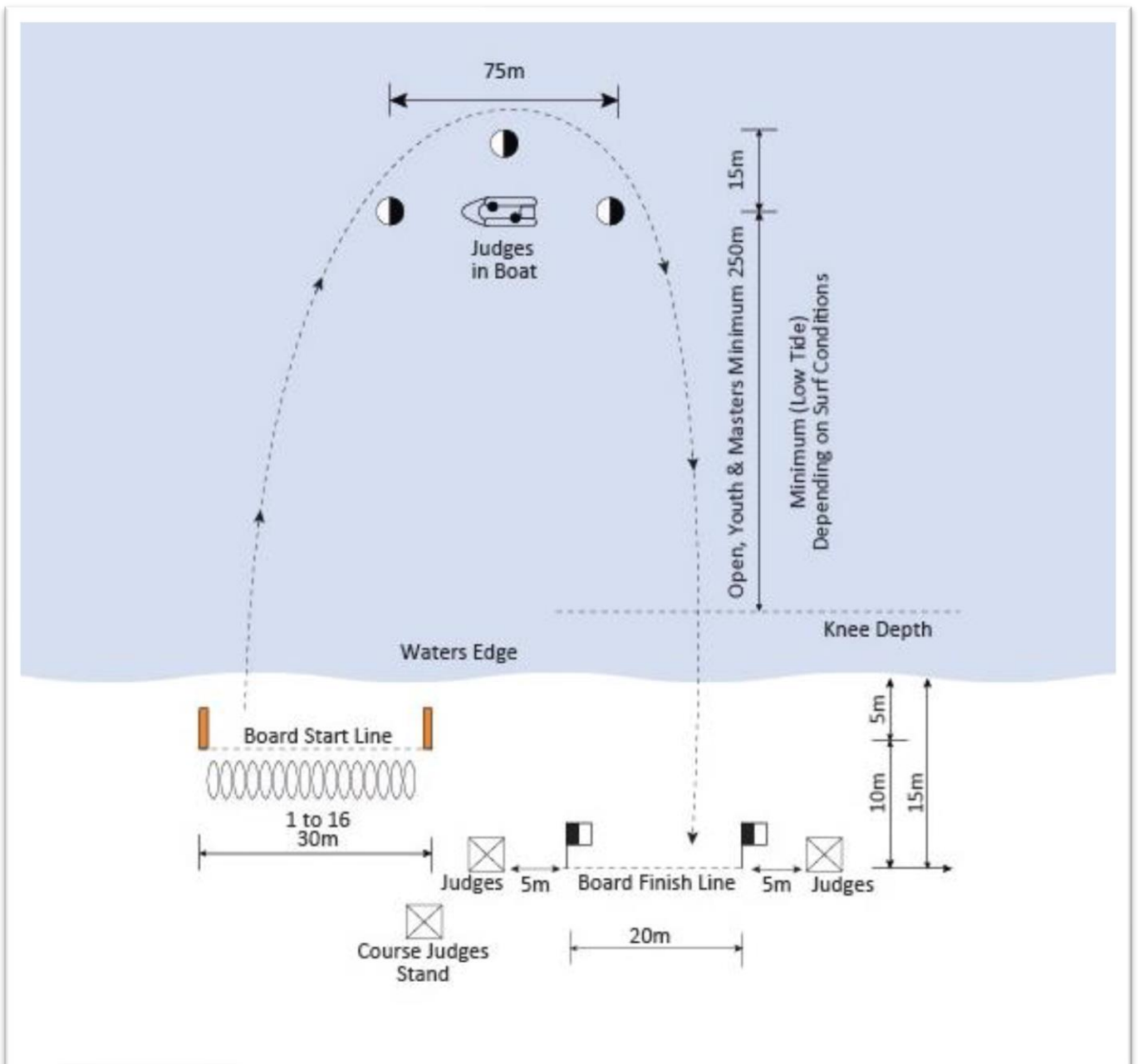


ABBILDUNG 28: BOARD RACE

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seegang angepasst werden.

Alters Gruppen	Entfernung
Open und Youth	250m zu Base Boje
Masters	250m zu Base Boje

18. BOARD RELAY

18.1 Event description

The Board Relay event shall be conducted under the general rules of the Board Race event. Teams shall consist of three competitors, who may use the same craft.

First competitor: The first competitors shall be started as in the Board Race and complete the course marked by the buoys. Competitors may then leave their board (anywhere after rounding the buoys), round the two green and yellow flags, and tags with the second competitor on the designated board changeover line.

The second competitor: The second competitor completes the same course, rounds the two turning flags, and tags with the third competitor on the designated board changeover line.

The third competitor: The third competitor completes the same course, rounds one turning flag, passes the other on the shoreward side, to finish between the two green (or area coloured) finish flags.

The second and third competitors in the board relay event shall be positioned with their feet on, or shoreward of, the changeover line. The second and third competitors do not need to cross the board start line to enter the water after being tagged.

Competitors in the board relay events must commence their leg of the event from the correct allotted position.

The first and third competitor in each team commence from the team's drawn starting position. However, the drawn starting position is reversed for the second competitor in each team. For example, in a 16-team race in which a team has drawn position 1: the first competitor commences from position 1; the second competitor commences from position 16; the third competitor commences from position 1.

1 st & 3 rd competitor's starting position	1	2	3	4	5	6	7	8	...	16
2 nd competitor's starting position	16	15	14	13	12	11	10	9	...	1

Competitors are not permitted hold or otherwise interfere with other competitors' boards or deliberately impede their progress.

18.2 The course

The course layout shall be as detailed for the Board Relay Race and shown in the following diagram.

To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

18.3 Equipment

Board: See Section 8.

- A. The use of a replacement board is permitted provided that the competitor recommences the race from the start line. Replacement boards may be brought to the start line by fellow team members providing they do not cause any interference to other competitors.
- B. Members of the team or other members authorised by the Chief Referee shall ensure that any craft used by any of the other team members does not cause any interference to another team or competitor in the race. Boards shall be removed as soon as possible from the water's edge to avoid congestion and possible damage.
- C. If a club enters more than one team in an event, each team shall be required to wear distinguishing numbers or letters marked on their arm, leg, or caps.

18.4 Judging

The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line. Competitors must finish on their feet in an upright position.

18. BOARD RELAY

18.1 Beschreibung der Veranstaltung

Der Board-Staffel-Wettbewerb wird nach den allgemeinen Regeln des Board-Race-Wettbewerbs durchgeführt. Die Mannschaften bestehen aus drei Wettkämpfern, die das gleiche Board benutzen dürfen.

Erster Wettkämpfer: Die ersten Wettkämpfer werden wie beim Board Race gestartet und absolvieren den durch die Bojen markierten Kurs. Die Wettkämpfer können dann ihr Board verlassen (an beliebiger Stelle nach dem Umrunden der Bojen), die beiden grünen und gelben Flaggen umrunden und sich mit dem zweiten Wettkämpfer an der vorgesehenen Boardwechsel-Linie treffen.

Der zweite Wettkämpfer: Der zweite Teilnehmer absolviert denselben Kurs, umrundet die beiden Wendeflaggen und schließt sich mit dem dritten Teilnehmer an der vorgesehenen Linie für den Boardwechsel zusammen.

Der dritte Wettkämpfer: Der dritte Wettkämpfer absolviert dieselbe Strecke, umrundet eine Wendeflagge, überholt den anderen Wettkämpfer auf der landseitigen Seite, um zwischen den beiden grünen (oder gebietsfarbigen) Zielflaggen ins Ziel zu kommen.

Der zweite und der dritte Wettkämpfer in der Bordstaffel müssen sich mit den Füßen auf der Wechsellinie oder am Ufer befinden. Der zweite und der dritte Wettkämpfer brauchen die Startlinie nicht zu überqueren, um ins Wasser zu gehen, nachdem sie getaggt wurden.

Die Wettkämpfer in den Brettstaffelwettbewerben müssen ihren Lauf von der korrekten zugewiesenen Position aus beginnen.

Der erste und der dritte Wettkämpfer eines jeden Teams starten von der ausgelosten Startposition des Teams. Die ausgeloste Startposition wird jedoch für den zweiten Wettkämpfer jeder Mannschaft umgedreht. Beispiel: Bei einem Rennen mit 16 Mannschaften, bei dem eine Mannschaft die Position 1 ausgelost hat, startet der erste Teilnehmer von Position 1, der zweite Teilnehmer von Position 16 und der dritte Teilnehmer von Position 1.

Startposition des 1. und 3. Staffelstarters	1	2	3	4	5	6	7	8	...16
Startposition des 2. Staffelstarters	16	15	14	13	12	11	10	9	...1

Es ist den Teilnehmern nicht gestattet, die Boards anderer Teilnehmer festzuhalten oder anderweitig zu stören oder deren Fortschritt absichtlich zu behindern.

18.2 Die Strecke

Die Streckenführung ist wie für die Board-Staffel beschrieben und im folgenden Diagramm dargestellt.

Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

18.3 Ausrüstung

Brett: Siehe Abschnitt 8.

- A. Die Verwendung eines Ersatzbrettes ist erlaubt, vorausgesetzt, dass der Wettkämpfer das Rennen von der Startlinie aus wieder aufnimmt. Ersatzbretter dürfen von anderen Teammitgliedern an die Startlinie gebracht werden, sofern sie die anderen Wettkämpfer nicht behindern.
- B. Mitglieder der Mannschaft oder andere vom Oberschiedsrichter autorisierte Mitglieder müssen sicherstellen, dass Boards, die von anderen Mannschaftsmitgliedern benutzt werden, keine anderen Mannschaften oder Wettkämpfer im Rennen stören. Die Boote müssen so schnell wie möglich vom Ufer entfernt werden, um Staus und mögliche Schäden zu vermeiden.
- C. Wenn ein Club mehr als eine Mannschaft für einen Wettkampf meldet, muss jede Mannschaft Nummern oder Buchstaben auf dem Arm, dem Bein oder der Mütze tragen, die sie unterscheiden.

18.4 Wertung

Der Zieleinlauf wird beim Überqueren der Ziellinie auf der Brust des Wettkämpfers gewertet. Die Wettkämpfer müssen die Ziellinie in aufrechter Position auf ihren Füßen beenden.

18.5 Control of craft

Competitors may lose contact with or control of the board on the way out, provided they regain the board and round the last course buoy in contact with the board and complete the course.

Competitors must paddle their board around the last course buoy and shall not be disqualified if they lose contact with or control of their board after the last course buoy on the return.

18.6 Masters Board Relay Course and Procedure Variation

- A. The Board course buoys for the Masters Board Relay shall be as per the Oceanman/Oceanwoman Relay Board leg. Competitors must round all swimming buoys and the black and white board buoys unless otherwise advised.
- B. The two green/yellow turning flags are placed approximately 15metres apart and either on the shoreline or at knee depth water (as appropriate and taking into account prevailing surf conditions so as to minimise the run distance).
- C. The two green (or area coloured) finish flags are placed on the water's edge approximately 5metres apart and approximately 5metres from the second turning flag.

Note: All other conditions shall remain unaltered from the standard course.

18.7 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

18.5 Kontrolle über das Board

Die Wettkämpfer dürfen auf dem Hinweg den Kontakt mit dem Board oder die Kontrolle über das Board verlieren, sofern sie das Board wiedererlangen und die letzte Kursboje in Kontakt mit dem Board umrunden und den Kurs beenden.

Die Wettkämpfer müssen mit ihrem Board um die letzte Kursboje paddeln und werden nicht disqualifiziert, wenn sie auf dem Rückweg nach der letzten Kursboje den Kontakt oder die Kontrolle über ihr Board verlieren.

18.6 Board-Staffel der Masters Kurs- und Verfahrensänderung

- A. Die Bojen des Board-Kurses für die Masters-Board-Staffel sind die gleichen wie bei der Oceanman/Oceanwoman-Board-Staffel. Die Wettkämpfer müssen alle Schwimmbojen und die schwarzen und weißen Bojen des Boards umrunden, sofern nicht anders angegeben.
- B. Die beiden grün-gelben Wendeflaggen werden in einem Abstand von ca. 15 m entweder an der Uferlinie oder in knietiefem Wasser platziert (je nach Bedarf und unter Berücksichtigung der vorherrschenden Wellenbedingungen, um die Laufstrecke zu minimieren).
- C. Die beiden grünen (oder gebietsfarbenen) Zielflaggen werden im Abstand von ca. 5 m von der zweiten Wendeflagge entfernt am Ufer platziert.

Anmerkung: Alle anderen Bedingungen bleiben gegenüber der Standardstrecke unverändert.

18.7 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung des Kurses wie definiert und beschrieben (DQ12).

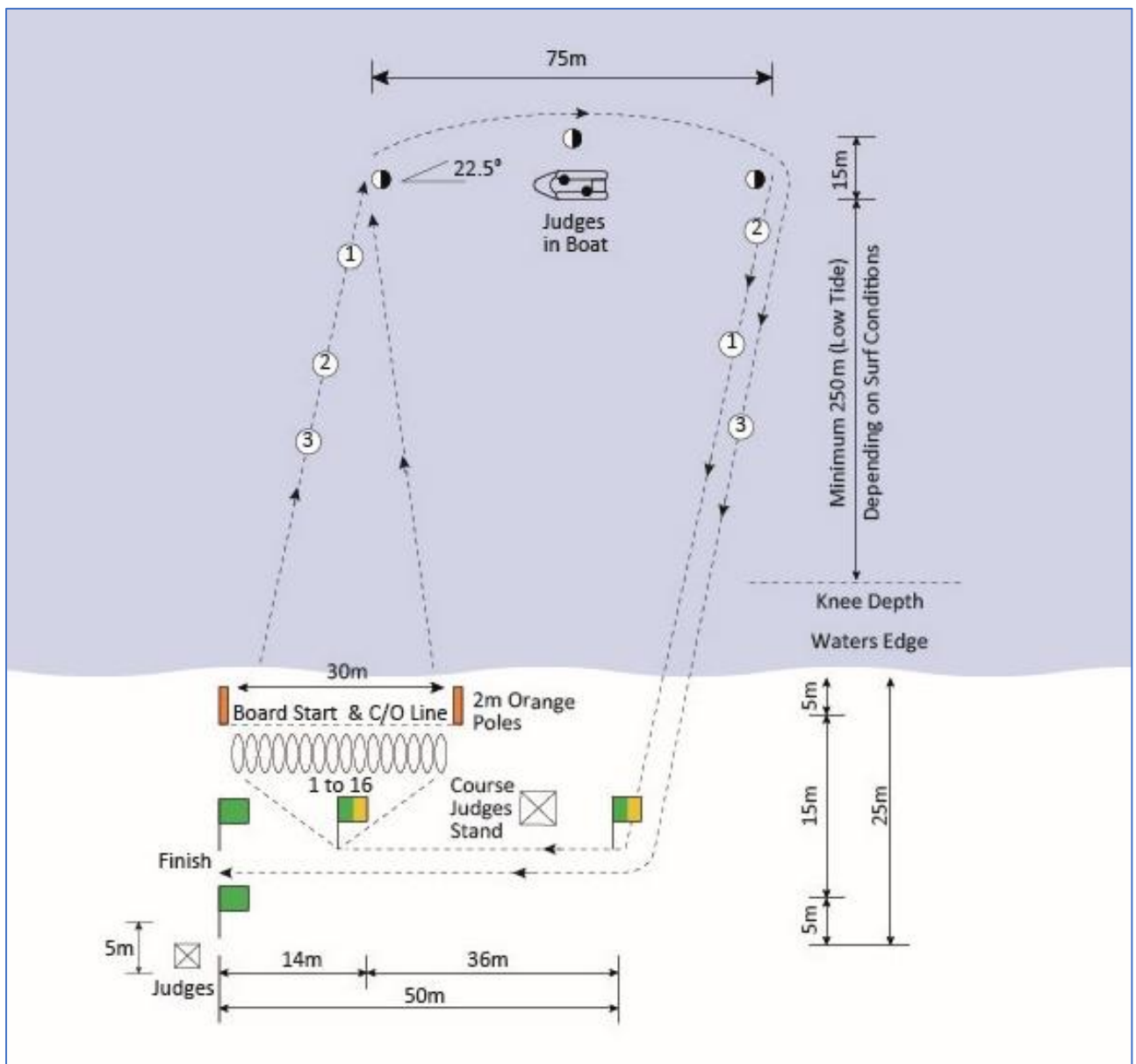


FIGURE 29: OPEN AND YOUTH BOARD RELAY RACE

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

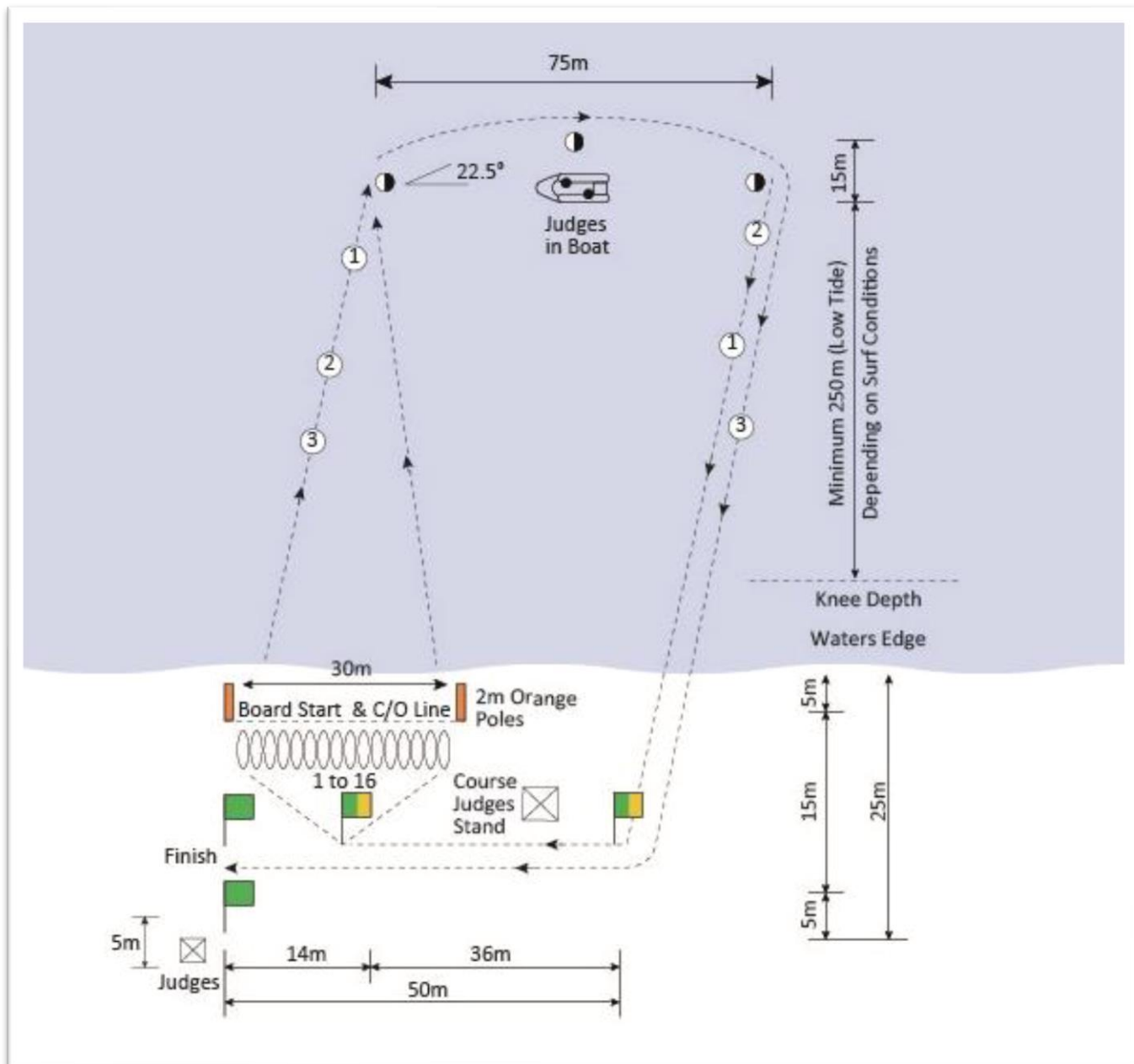


ABBILDUNG 29: OPEN AND YOUTH BOARD RELAY RACE

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seegang angepasst werden.

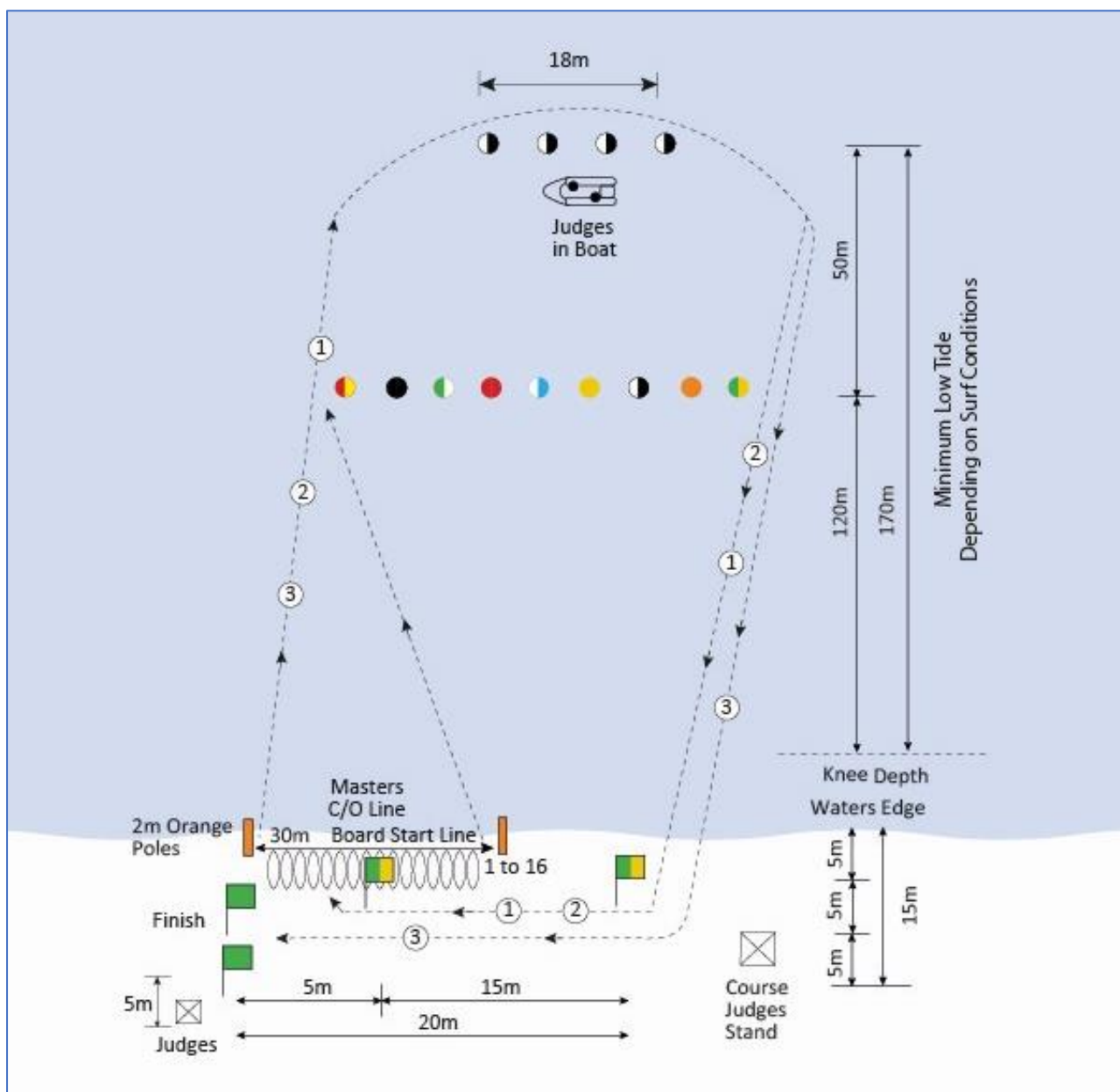


FIGURE 30: MASTERS BOARD RELAY RACE

(Distances approximate only.)

Note 1: The beach set up relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the surf conditions.

Note 2: Masters competitors must round all swim and board buoys to complete the course.

Note 3: The turning flags are to be set by the Referee or their delegate considering water conditions at the time of a race e.g., the turning flags should be set back up to about 5m from the water's edge in the event of a steep drop off into the water and/or a heavy shore dump for safety, fairness, and practicality. However, on a flat beach and/or little wave surge, the turning flags may be placed at the water's edge or in the water to minimise the run distance. The changeover line may be placed on the beach or in the water depending on conditions and the placement of the turning flags.

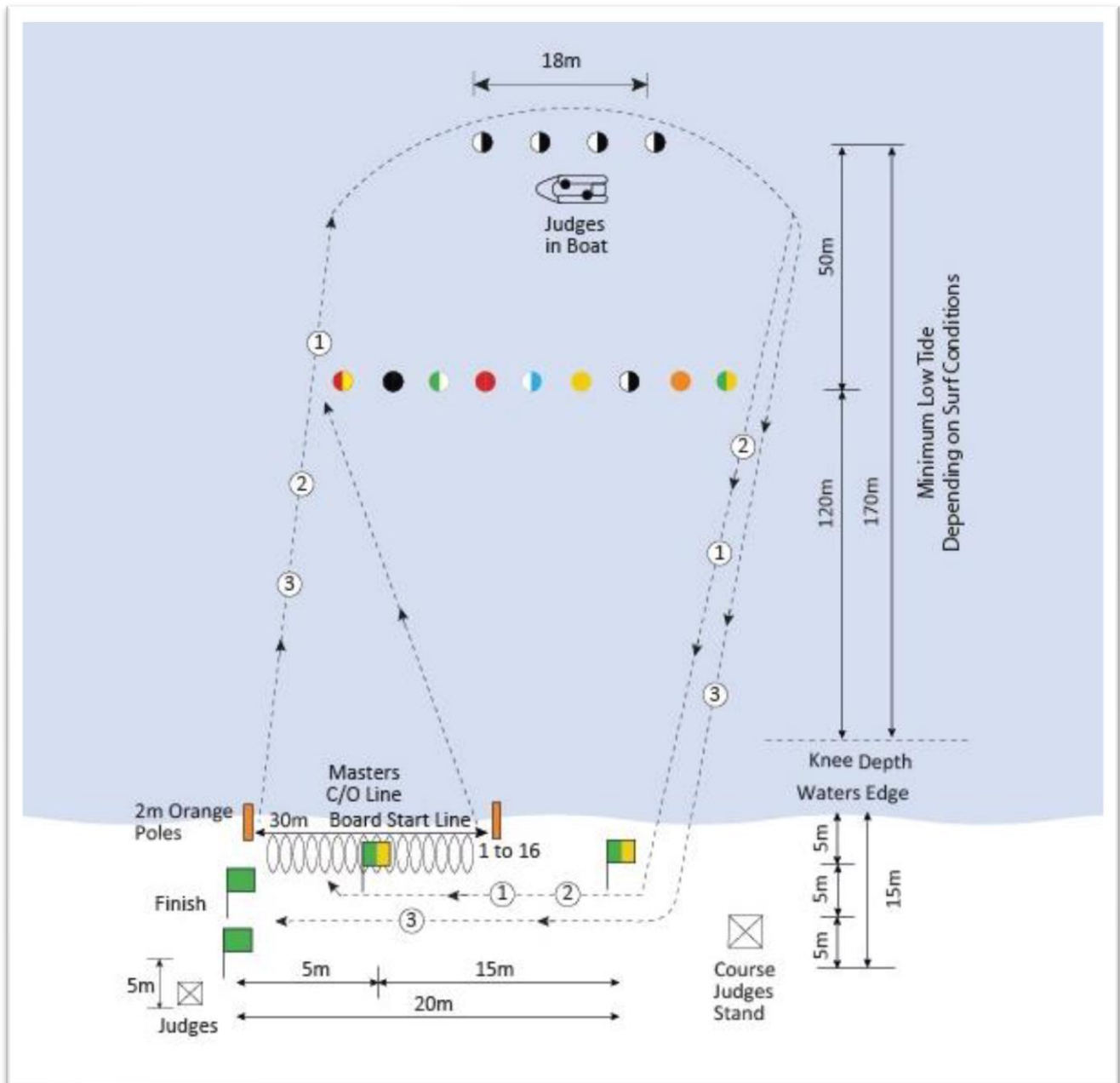


ABBILDUNG 30: MASTER BOARD RELAY RACE

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Anmerkung 1: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach den Surfbedingungen angepasst werden.

Anmerkung 2: Die Masters-Wettkämpfer müssen alle Schwimm- und Board-Bojen umrunden, um den Kurs zu beenden.

Anmerkung 3: Die Wendeflaggen werden vom Kampfrichter oder seinem Beauftragten unter Berücksichtigung der Wasserbedingungen zum Zeitpunkt des Rennens gesetzt, z.B. sollten die Wendeflaggen aus Sicherheits-, Fairness- und Praktikabilitätsgründen bis zu 5m von der Wasserkante entfernt gesetzt werden, wenn der Strand steil ins Wasser abfällt und/oder eine starke Brandung herrscht. An einem flachen Strand und/oder bei geringem Wellengang können die Wendeflaggen jedoch an der Wasserkante oder im Wasser platziert werden, um die Laufstrecke zu minimieren. Die Wechsellinie kann am Strand oder im Wasser platziert werden, je nach den Bedingungen und der Platzierung der Wendeflaggen.

19. BOARD RESCUE

19.1 Event description

In this event, one member of the team swims approximately 120m to a designated buoy, signals, and waits to be picked up by the second member of the team on a board. They both paddle to shore and cross the finish line on the beach in contact with the board.

- A. Both competitors must start from the correct allotted position i.e., the start/finish line. Competitors swimming to and signalling from the wrong buoy shall be disqualified.
- B. **First competitor:** From the allotted position on the start line on the beach, and on the start signal, the victim enters the water, swims to touch the allotted swimming buoy, signalling arrival by raising the other arm to a vertical position while in contact with the buoy. The victim then waits in the water on the seaward side of the buoy.
Note1: The buoy is defined as the buoy only and does not include any attaching ropes and/or straps. Competitors must visibly touch the buoy above the water line before signalling their arrival at the buoy.
Note 2: Competitors may touch buoys and buoy ropes but are not permitted to use buoy ropes to drag themselves along the course to reach their allotted buoy.
- C. The Chief Referee may determine an acceptable alternative method of clearly signalling the victim has touched the buoy.
- D. **Second competitor:** On the victim's arrival signal, and from the allotted position, the board rescuer crosses the start line, enters the water and paddles to the victim on the seaward side of the allotted buoy. The victim must make contact with the board on the seaward side of the buoy. The board must round the buoy clockwise (right hand in) before proceeding to shore with the victim. The board may extend into the shoreward side of the buoy during victim pick-up.
- E. The victim may place themselves on the front or rear of the board. The victim may assist by paddling the board on the return to shore.
- F. The finish is judged on the chest of the first competitor of each team to cross the finish line marked by green (or area coloured) flags on their feet in an upright position, with both rescuer and victim in contact with the board.
Note: While both competitors need to be in contact with the board at the time the first competitor crosses the finish line to record a finish result, it is not necessary for the second competitor to cross the finish line on their feet and/or in contact with the board. However all teams are requested to immediately move to the shoreward side of the finish line to assist with judging of the event and to enable any trailing teams to finish.
- G. The board rescuer may not start before the victim signals arrival. The board rescuer may cross the start/finish line for any reason and will not be disqualified provided he or she then resumes the correct start position to await the victim's arrival signal.
- H. Competitors are not permitted to hold or otherwise interfere with other competitors' boards or deliberately impede their progress.

19.2 The course

The course layout shall be as detailed in the following diagram.

The boards must be paddled around the allotted buoys clockwise (right side in) unless otherwise advised by the Chief Referee prior to the event.

19.3 Equipment

Board: See Section 8.

19.4 Judging

Judges shall be placed to observe the conduct of the event and to determine competitors' place at the finish.

19.5 Control of victim or board

Rescuers and victims may lose contact with the board on the return journey, but both must be in contact with the board when crossing the finish line.

19. BOARD RESCUE

19.1 Beschreibung des Wettkampfs

Bei diesem Wettkampf schwimmt ein Teammitglied ca. 120 m zu einer bestimmten Boje, gibt ein Signal und wartet darauf, von einem zweiten Teammitglied auf einem Board abgeholt zu werden. Beide paddeln zum Ufer und überqueren die Ziellinie am Strand in Kontakt mit dem Board.

- A. Beide Wettkämpfer müssen von der korrekten zugewiesenen Position aus starten, d.h. von der Start-/Ziellinie. Wettkämpfer, die zur falschen Boje schwimmen und von dort aus ein Signal geben, werden disqualifiziert.
- B. Erster Wettkämpfer: Von der ihm zugewiesenen Position an der Startlinie am Strand geht er auf das Startsignal hin ins Wasser, schwimmt zur zugewiesenen Boje und signalisiert seine Ankunft, indem er den anderen Arm in eine senkrechte Position hebt, während er die Boje berührt. Das Opfer wartet dann im Wasser auf der seewärtigen Seite der Boje.

Anmerkung 1: Die Boje ist nur als Boje definiert und umfasst keine Befestigungsseile und/oder -gurte. Die Wettkämpfer müssen die Boje oberhalb der Wasserlinie sichtbar berühren, bevor sie ihre Ankunft an der Boje signalisieren.

Anmerkung 2: Die Wettkämpfer dürfen Bojen und Bojenseile berühren, dürfen aber keine Bojenseile verwenden, um sich über die Strecke zu ziehen, um die ihnen zugewiesene Boje zu erreichen.

- C. Der Oberschiedsrichter kann eine akzeptable alternative Methode festlegen, um deutlich zu signalisieren, dass das Opfer die Boje berührt hat.
- D. Zweiter Wettkämpfer: Auf das Ankunftssignal des Verunglückten und von der zugewiesenen Position aus überquert der Board-Retter die Startlinie, geht ins Wasser und paddelt zu dem Verunglückten auf der seewärtigen Seite der zugewiesenen Boje. Der Verunglückte muss mit dem Board auf der Seeseite der Boje in Kontakt kommen. Das Board muss die Boje im Uhrzeigersinn umrunden (rechts herum), bevor es mit dem Opfer ans Ufer schwimmt. Das Board darf während der Aufnahme des Verunglückten in die landseitige Seite der Boje hineinragen.
- E. Der Verunglückte kann sich auf die Vorder- oder Rückseite des Boards setzen. Der Verunglückte kann bei der Rückkehr zum Ufer durch Paddeln des Boards helfen.
- F. Der Zieleinlauf wird auf der Brust des ersten Teilnehmers jedes Teams gewertet, der die durch grüne (oder gebietsfarbene) Flaggen markierte Ziellinie aufrecht auf den Füßen überquert, wobei sowohl der Retter als auch das Opfer Kontakt mit dem Board haben.

Hinweis: Während beide Wettkämpfer in Kontakt mit dem Board sein müssen, wenn der erste Wettkämpfer die Ziellinie überquert, um ein Endergebnis zu erhalten, ist es nicht notwendig, dass der zweite Wettkämpfer die Ziellinie auf seinen Füßen und/oder in Kontakt mit dem Board überquert. Alle Teams werden jedoch gebeten, sich sofort auf die landseitige Seite der Ziellinie zu begeben, um die Kampfrichter bei der Bewertung des Wettkampfes zu unterstützen und um den nachfolgenden Teams die Möglichkeit zu geben, den Wettkampf zu beenden.

- G. Der Board-Retter darf nicht starten, bevor das Opfer seine Ankunft signalisiert. Der Board-Retter darf die Start-/Ziellinie aus beliebigem Grund überqueren und wird nicht disqualifiziert, sofern er oder sie dann die korrekte Startposition wieder einnimmt, um auf das Ankunftssignal des Verunglückten zu warten.
- H. Es ist den Teilnehmern nicht gestattet, die Boards anderer Teilnehmer festzuhalten oder anderweitig zu stören oder deren Fortschritt absichtlich zu behindern.

19.2 Der Parcours

Der Parcours ist wie in der folgenden Abbildung dargestellt.

Die Boards müssen im Uhrzeigersinn (rechts herum) um die zugewiesenen Bojen gepaddelt werden, es sei denn, der Oberschiedsrichter gibt vor der Veranstaltung eine andere Anweisung.

19.3 Ausrüstung

Board: Siehe Abschnitt 8.

19.4 Kampfrichter

Kampfrichter werden eingesetzt, um den Ablauf des Wettkampfes zu beobachten und die Platzierung der Teilnehmer im Ziel zu bestimmen.

19.5 Kontrolle des Opfers oder des Boards

Retter und Verunglückte dürfen auf dem Rückweg den Kontakt zum Board verlieren, müssen aber beim Überqueren der Ziellinie beide in Kontakt mit dem Board sein.

19.6 Victim pick-up

While it is not required that the entire board be on the seaward side of the allotted buoy, the victim must make contact with the board on the seaward side.

19.7 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

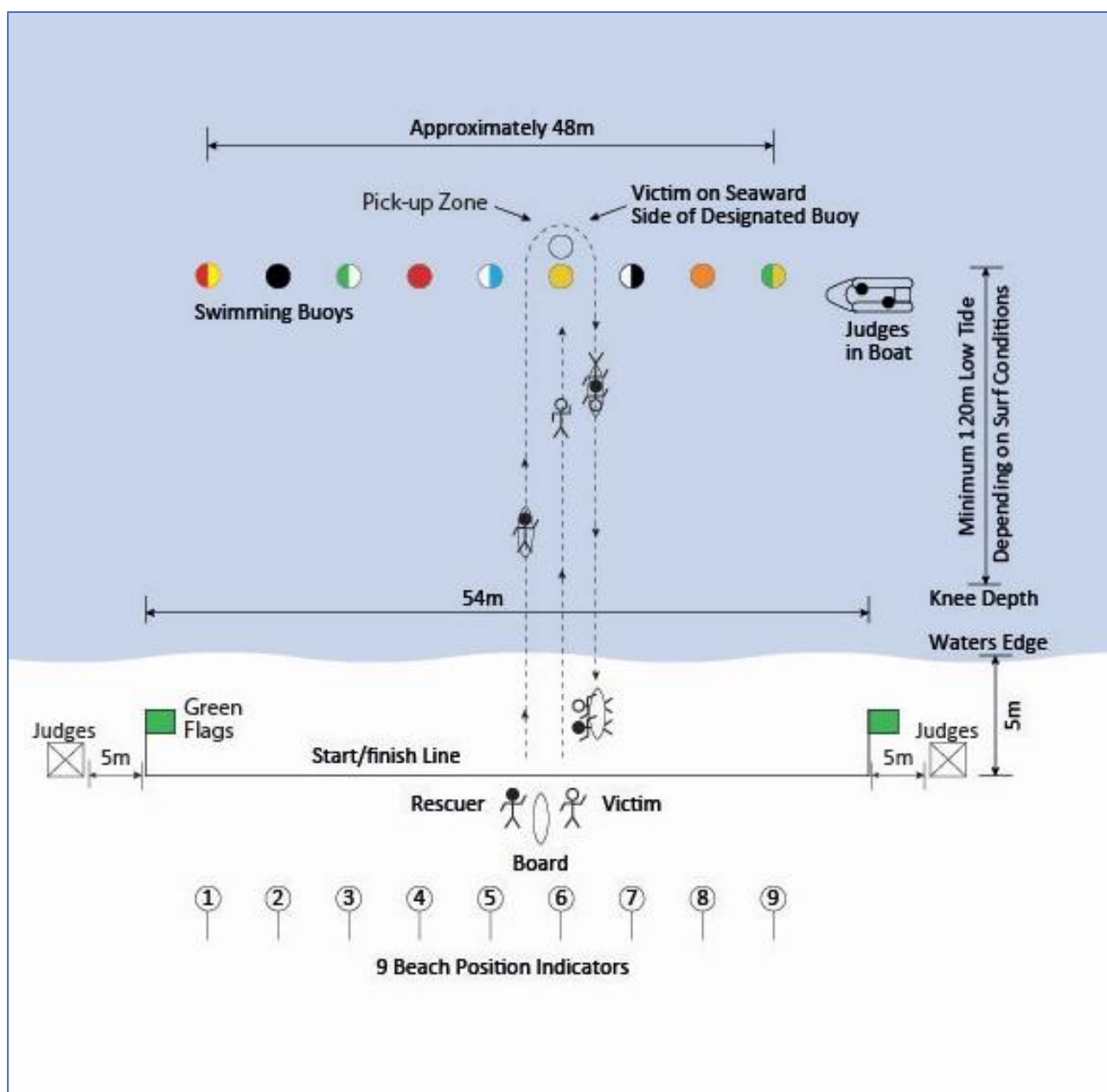


FIGURE 31: BOARD RESCUE

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

20. OCEANMAN/OCEANWOMAN

20.1 Event description

Competitors cover a 1.4km (approx.) course that includes a swim leg, a board leg, a surf ski leg, and a beach sprint finish.

Except for the differences noted in this section, the conditions of racing of each leg are as generally required for the individual conditions of that discipline including the rules governing the component disciplines.

The sequence of legs shall be determined by draw at the commencement of each competition. The same ballot shall determine the order of legs for the Oceanman/Oceanwoman Relay.

If the surf ski leg is first, competitors will start with a typical in-water start.

Starting positions: Competitors must start the race from their allotted beach position. Competitors must commence craft legs from the correct allotted beach positions. The starting positions are reversed for the board and surf ski legs. For example, in a 16-competitor race in which a competitor has drawn position 1: the competitor commences the initial craft leg from position 1 but commences the other craft leg from position 16.

Competitor's 1 st craft leg starting position	1	2	3	4	5	6	7	8	...	16
Competitor's 2 nd craft leg starting position	16	15	14	13	12	11	10	9	...	1

Handler: A member of the competitor's team assists the competitor. With the Chief Referee's approval, a non-team member may act as a handler, provided they are registered in the competition in some capacity.

Handlers shall:

- A. Wear a competition cap.
- B. Wear a distinctive high-visibility vest as required by competition organisers if entering the water beyond knee depth.
- C. Hold the surf ski in a floating position as per the diagram or as directed by officials.
- D. Make every effort to ensure that they and the equipment they are handling do not impede other competitors (otherwise disqualification of the competitor may result).
- E. Comply with all instructions of the officials.

20.2 The course

Buoys shall be laid out for the swim, board, and surf ski legs as indicated in the following diagram.

To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

Buoy distances: Swimming buoys shall be positioned at a minimum of 120m from knee-depth water at low tide mark.

The board leg buoys and surf ski leg buoys shall be positioned approximately 50m and 100m respectively behind the swimming buoys. The board leg buoys should be approximately 17 m apart and the surf ski buoys approximately 50m apart, with the surf ski "apex" buoy a further 10m to seaward.

Flag layout: Two green and yellow flags located approximately 20m from the water's edge designate beach turning marks. One shall be positioned in line with swim buoy number 2, the other in line with the swim buoy number 8.

Two green (or area coloured) flags 5m apart mark the finish line. They are positioned at right angles to the water's edge and approximately 50m from the first turning flag.

Start and changeover line: The start and changeover line shall be approximately 30m in length, centred on the swimming buoy number 1 approximately 5m from the water's edge, and marked by a 2m high pole at either end.

20. OCEANMAN/OCEANWOMAN

20.1 Beschreibung des Wettkampfs

Die Wettkämpferinnen und Wettkämpfer legen eine ca. 1,4 km lange Strecke zurück, die eine Schwimmstrecke, eine Board-Strecke, eine Surf-Ski-Strecke und einen Zielsprint am Strand umfasst.

Abgesehen von den in diesem Abschnitt genannten Unterschieden gelten für die einzelnen Streckenabschnitte die allgemeinen Wettkampfbedingungen für die jeweilige Disziplin, einschließlich der Regeln für die einzelnen Disziplinen.

Die Reihenfolge der Etappen wird zu Beginn eines jeden Wettkampfes ausgelost. Der gleiche Wahlgang bestimmt die Reihenfolge der Etappen für die OCEANMAN/OCEANWOMAN-Staffel.

Ist die Surfskistaffel die erste, so starten die Wettkämpfer mit einem typischen Start im Wasser.

Startpositionen: Die Wettkämpfer müssen das Rennen von der ihnen zugewiesenen Strandposition aus starten. Die Teilnehmer müssen die Board-Läufe von den ihnen zugewiesenen Strandpositionen aus starten. Die Startpositionen sind für die Board- und Surf-Ski-Etappen vertauscht. Beispiel: Bei einem Rennen mit 16 Teilnehmern, bei dem ein Teilnehmer auf Position 1 gelost wurde, beginnt er den ersten Board-Lauf von Position 1 aus, den zweiten Board-Lauf jedoch von Position 16 aus.

Startposition des 1. Geräte Startposition	1	2	3	4	5	6	7	8	...16
Startposition des 2. Geräte Startposition	16	15	14	13	12	11	10	9	...1

Handler: Ein Mitglied der Mannschaft des Wettkämpfers, das dem Wettkämpfer hilft. Mit Genehmigung des Oberschiedsrichters kann ein Nicht-Teammitglied als Handler fungieren, sofern es in irgendeiner Form für den Wettbewerb registriert ist.

Handler müssen:

- A. Eine Wettkampfmütze tragen.
- B. Sie müssen eine auffällige Warnweste tragen, wie von den Organisatoren des Wettkampfes vorgeschrieben, wenn sie das Wasser über Knietiefe betreten.
- C. Halten Sie den Surfski in einer schwimmenden Position, wie auf dem Diagramm dargestellt oder wie von den Offiziellen angewiesen.
- D. Alle Anstrengungen unternehmen, um sicherzustellen, dass sie und die Ausrüstung, die sie handhaben, andere Wettkämpfer nicht behindern (andernfalls kann die Disqualifikation des Wettkämpfers die Folge sein).
- E. Allen Anweisungen der Offiziellen ist Folge zu leisten.

20.2 Der Kurs

Die Bojen werden für die Schwimm-, Board- und Surfskistrecke wie in der folgenden Abbildung dargestellt ausgelegt.

Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

Bojenabstände: Die Schwimmbojen müssen mindestens 120 m von der Knietiefe des Wassers bei Ebbe entfernt sein.

Die Bojen für die Board-Beine und die Surf-Ski-Beine müssen ca. 50 m bzw. 100 m hinter den Schwimmbojen positioniert sein. Die Bojen für die Board-Beine sollten ca. 17 m voneinander entfernt sein, die Bojen für die Surfskier ca. 50 m, wobei die Boje für den Scheitelpunkt der Surfskier weitere 10 m seewärts liegen sollte.

Anordnung der Flaggen: Zwei grün-gelbe Flaggen, die etwa 20 m von der Wasserkante entfernt sind, markieren die Wendepunkte am Strand. Eine Flagge befindet sich in einer Linie mit der Schwimmboje Nr. 2, die andere in einer Linie mit der Schwimmboje Nr. 8.

Zwei grüne (oder gebietsfarbene) Flaggen im Abstand von 5 m markieren die Ziellinie. Sie befinden sich im rechten Winkel zur Wasserkante und etwa 50 m von der ersten Wendeflagge entfernt.

Start- und Wechsellinie: Die Start- und Wechsellinie ist ca. 30 m lang, befindet sich in der Mitte der Schwimmboje Nr. 1, ca. 5 m vom Ufer entfernt und wird an beiden Enden durch einen 2 m hohen Pfahl markiert.

The start and changeover line serves as a start line if the board or swim leg is first. It serves as a board placement line for the board leg. Competitors are not required to cross the start and changeover line after the race has commenced.

Board course: The board leg is conducted from the start and changeover line to pass swim buoy 1 on the outside; round the board course buoys; return to the beach passing swim buoy 9 on the outside; and round the two turning flags.

Surf ski course: The surf ski leg is conducted with the skis starting from the surf ski floating position as per the diagram, around three surf ski course buoys, return to the beach and around the two turning flags. Competitors must pass on the outside of all buoys. Competitors shall not cut through the swim course or board course buoys.

Swim course: The swim leg is conducted from the start and changeover line, around the swimming buoys, return to the beach and around the two turning flags.

Run leg course and finish: The race shall be concluded when a competitor completes all legs. To finish, a competitor rounds one turning flag, passes the other flag on the shoreward side, and finishes between the two finish flags.

Note: Competitors round the turning flags in the same direction as the buoys for each leg of the course.

Masters: If the Masters Oceanman/Oceanwoman swim course would exceed 120m because of prevailing surf conditions, two single buoys, laid a minimum of 10m apart at the 120m mark may be used. In such circumstances, the standard swim course will be used for the board leg and for the first and third turning buoys of the surf ski leg. An apex buoy placed 10m beyond the swim buoys will complete the surf ski course.

20.3 Masters Oceanman/Oceanwoman Variation

The Masters Oceanman/Oceanwoman is as per the standard Oceanman/Oceanwoman event except that the two green/yellow turning flags are placed approximately 15metres apart and either on the shoreline or at knee depth water (as appropriate and taking into account prevailing surf conditions so as to minimise the run distance). The two green (or area coloured) finish flags are placed on the water's edge approximately 5metres apart and approximately 5metres from the second turning flag. If the first leg is the swim or board, the event starts at the water's edge. For the second and third leg handlers may hold the craft (as appropriate) in the water for the competitor pick up.

Note: All other conditions shall remain unaltered from the standard course.

20.4 Equipment

Surf ski, paddle, and board: See Section 8.

- A. Changing of damaged craft: A board or surf ski shall not be changed during a section of the race unless it is damaged or becomes unseaworthy. Team members/handler shall be permitted to assist in replacing the damaged craft, but only to the extent of placing other craft at the start and changeover line.
- B. Paddles: A lost, or damaged paddle may be replaced only after the competitor returns to the start and changeover line.
- C. Equipment removal: To assist with the safe conduct of the event, team members and/or handlers may remove damaged or abandoned equipment from the course during the race provided the progress of other competitors is not obstructed.

20.5 Judging

Judges shall be placed to observe the conduct of the event and to determine competitors' place at the finish.

Competitors must finish on their feet in an upright position. The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line.

20.6 Contact with craft

Competitors must be in contact with the surf ski or board up to and including the last course buoy. Competitors shall not be disqualified if they lose contact with the craft on the return journey from the

Die Start- und Wechsellinie dient als Startlinie, wenn die Board- oder Schwimmstrecke zuerst absolviert wird. Sie dient als Board-Platzierungslinie für den Board-Lauf. Die Wettkämpfer sind nicht verpflichtet, die Start- und Wechsellinie nach dem Start zu überqueren.

Board-Strecke: Die Board-Strecke führt von der Start- und Wechsellinie außen an der Boje 1 vorbei, um die Bojen des Board-Kurses herum, zurück zum Strand, außen an der Boje 9 vorbei und um die beiden Wendeflaggen.

Surfski-Kurs: Die Surfski-Strecke wird mit den Skiern von der Surfski-Schwimmposition gemäß dem Diagramm aus um drei Surfski-Kursbojen, zurück zum Strand und um die beiden Wendeflaggen gefahren. Die Teilnehmer müssen an der Außenseite aller Bojen vorbeifahren. Die Wettkämpfer dürfen die Bojen des Schwimmkurses oder des Board-Kurses nicht kreuzen.

Schwimmstrecke: Die Schwimmstrecke führt von der Start- und Wechsellinie um die Schwimmbojen, zurück zum Strand und um die beiden Wendeflaggen.

Laufstrecke und Ziel: Das Rennen ist beendet, wenn ein Teilnehmer alle Teilstrecken absolviert hat. Um das Ziel zu erreichen, umrundet der Teilnehmer eine Wendeflagge, passiert die andere Flagge auf der Uferseite und beendet das Rennen zwischen den beiden Zielflaggen.

Hinweis: Die Wettkämpfer umrunden die Wendeflaggen in der gleichen Richtung wie die Bojen für jeden Streckenabschnitt.

Masters: Wenn die Schwimmstrecke der Masters Oceanman/Oceanwoman aufgrund der vorherrschenden Brandungsbedingungen 120 m überschreiten würde, können zwei einzelne Bojen verwendet werden, die im Abstand von mindestens 10 m an der 120-m-Marke angebracht sind. In diesem Fall wird die Standard-Schwimmstrecke für die Board-Strecke und für die erste und dritte Wendeboje der Surfski-Strecke verwendet. Eine Scheitelboje, die 10 m hinter den Schwimmbojen platziert ist, schließt den Surfskikurs ab.

20.3 Masters Ozeanmann/Ozeanwoman Variante

Der Masters-Oceanman/Oceanwoman ist wie der Standard-Oceanman/Oceanwoman-Wettkampf, mit der Ausnahme, dass die beiden grün/gelben Wendeflaggen in einem Abstand von ca. 15 m entweder an der Uferlinie oder in knietiefem Wasser platziert werden (je nach den vorherrschenden Wellenbedingungen, um die Laufstrecke zu minimieren). Die beiden grünen (oder gebietsfarbenen) Zielflaggen werden in einem Abstand von ca. 5 m von der zweiten Wendeflagge entfernt am Ufer platziert. Wenn die erste Etappe das Schwimmen oder das Board ist, beginnt der Wettkampf am Ufer. Für die zweite und dritte Etappe können die Betreuer das Board (je nach Fall) im Wasser halten, damit der Teilnehmer es abholen kann.

Anmerkung: Alle anderen Bedingungen bleiben gegenüber dem Standardkurs unverändert.

20.4 Ausrüstung

Surfski, Paddel und Board: Siehe Abschnitt 8.

- A. Wechseln von beschädigten Boards: Ein Board oder Surfski darf während eines Rennabschnittes nicht gewechselt werden, es sei denn, es ist beschädigt oder wird seeuntüchtig. Teammitglieder/Betreuer dürfen beim Austausch des beschädigten Boards behilflich sein, jedoch nur in dem Maße, wie sie andere Boote an der Start- und Wechsellinie platzieren.
- B. Paddel: Ein verlorenes oder beschädigtes Paddel darf erst ersetzt werden, nachdem der Teilnehmer zur Start- und Wechsellinie zurückgekehrt ist.
- C. Entfernen von Ausrüstung: Um den sicheren Ablauf der Veranstaltung zu unterstützen, dürfen Teammitglieder und/oder Betreuer beschädigte oder zurückgelassene Ausrüstungsgegenstände während des Rennens von der Strecke entfernen, vorausgesetzt, die anderen Teilnehmer werden nicht behindert.

20.5 Kampfrichter

Es werden Kampfrichter eingesetzt, die den Ablauf des Wettkampfes beobachten und die Platzierung der Teilnehmer im Ziel bestimmen.

Die Wettkämpfer müssen aufrecht stehend ins Ziel kommen. Der Zieleinlauf wird nach dem Überqueren der Ziellinie mit der Brust des Teilnehmers bewertet.

20.6 Kontakt mit dem Board

Die Wettkämpfer müssen bis einschließlich der letzten Kursboje mit dem Surfski oder Board in Kontakt sein. Die Wettkämpfer werden nicht disqualifiziert, wenn sie auf dem Rückweg von den Bojen den Kontakt zum Board verlieren.

buoys. Competitors may lose contact on the way out without penalty provided they regain the craft and round the last turning buoy of each leg in contact with the craft and complete the course.

20.7 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

Die Teilnehmer können auf dem Weg nach draußen den Kontakt verlieren, ohne eine Strafe zu erhalten, vorausgesetzt, dass sie das Board wiedererlangen und die letzte Wendeboje jeder Etappe in Kontakt mit dem Board umrunden und den Kurs beenden.

20.7 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung des Kurses wie definiert und beschrieben (DQ12).

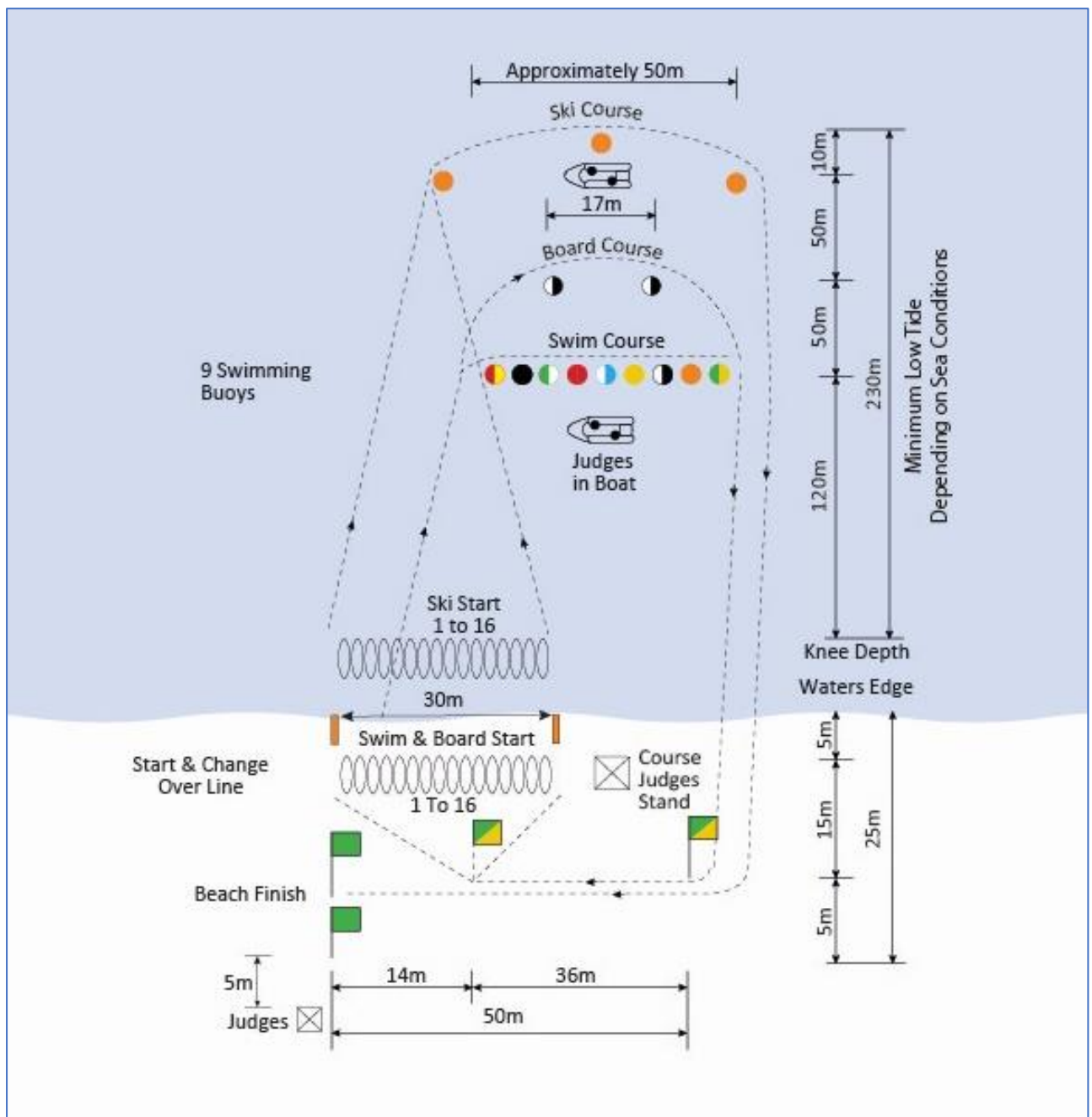


FIGURE 32: OPEN AND YOUTH OCEANMAN/OCEANWOMAN.

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

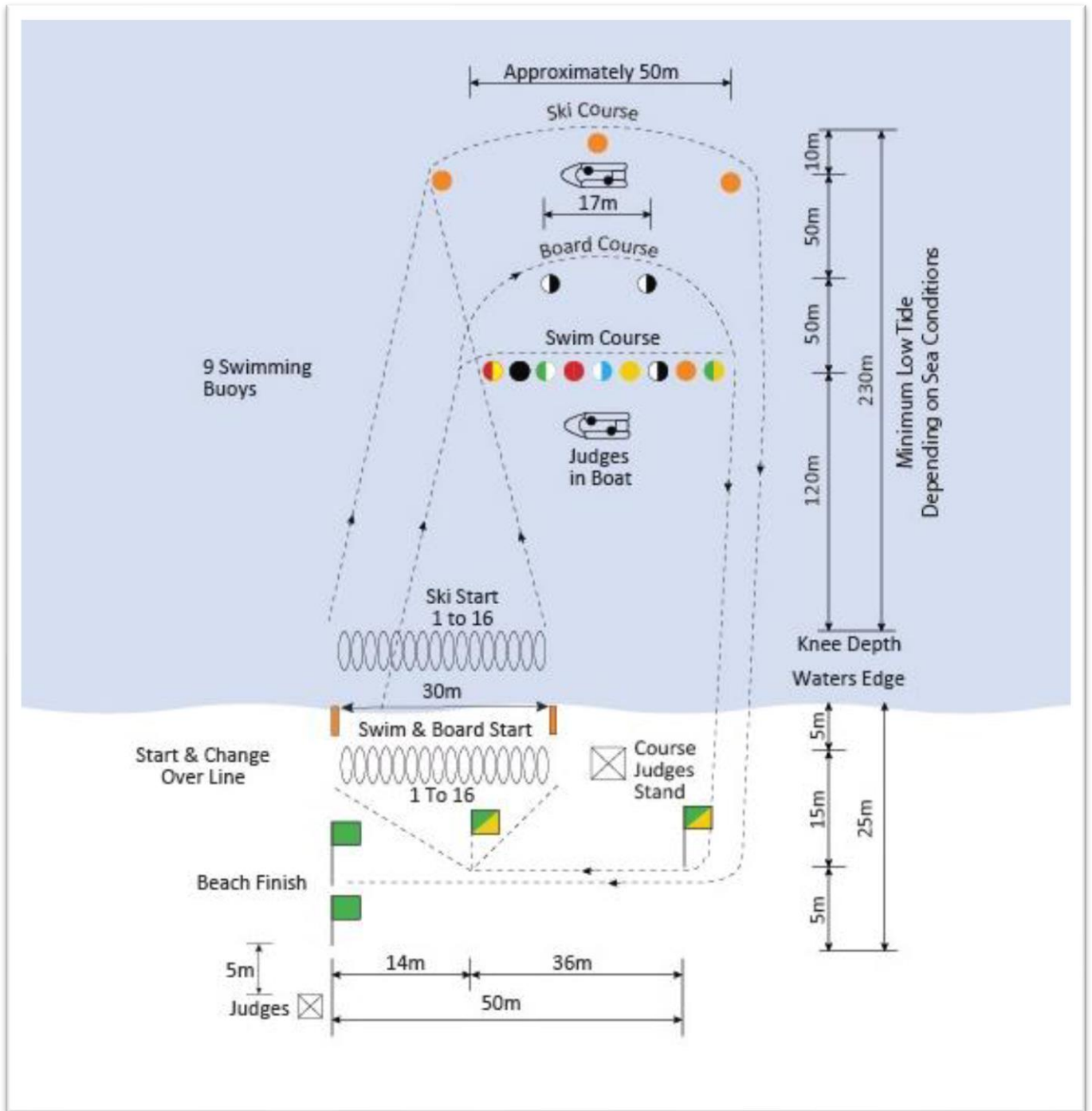


ABBILDUNG 32: OPEN AND YOUTH OCEANMAN/OCEANWOMAN

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach Seegang angepasst werden.

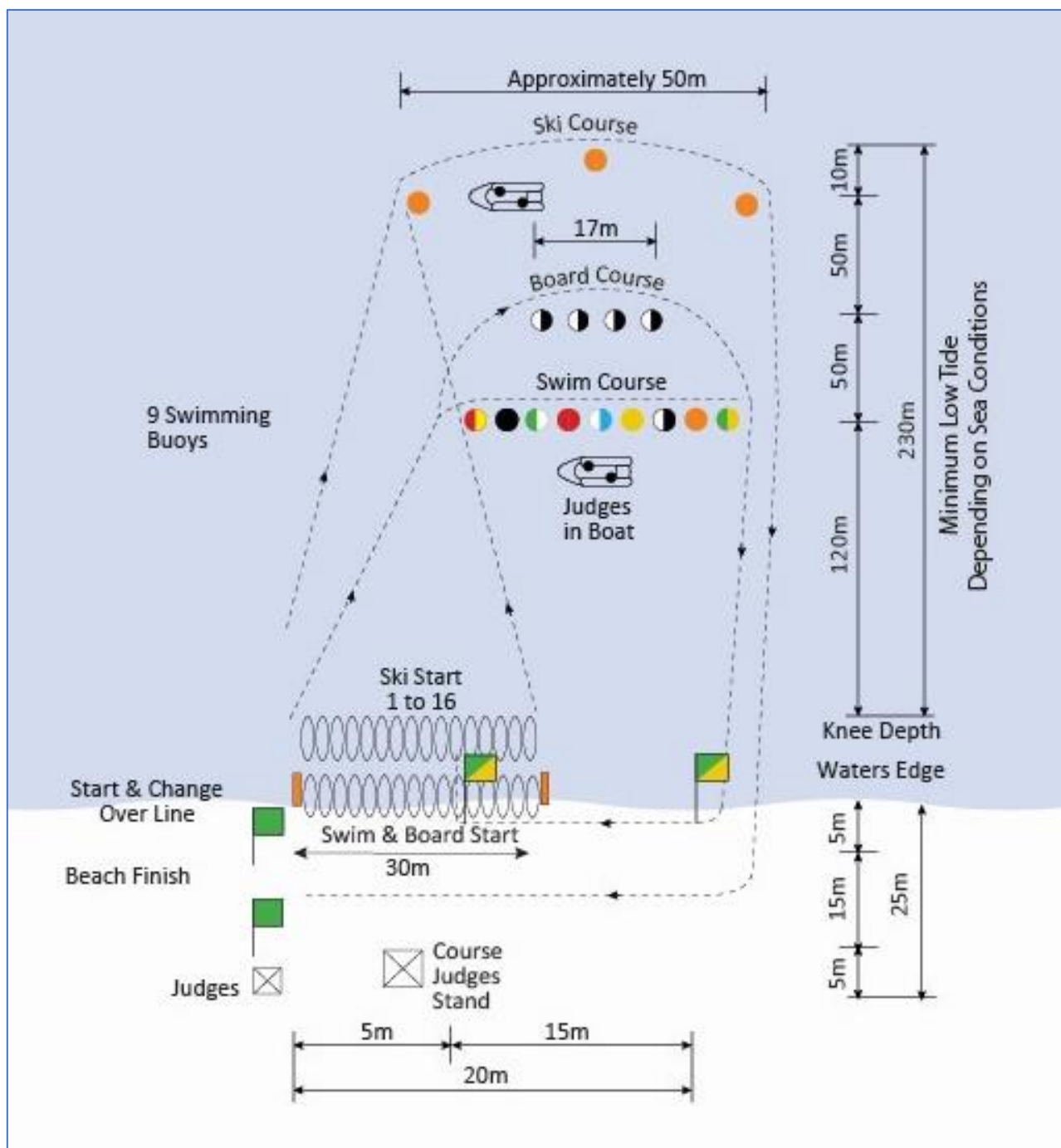


FIGURE 33: MASTERS OCEANMAN/OCEANWOMAN AND OCEANMAN/OCEANWOMAN RELAY

(Distances approximate only.)

Note 1: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

Note 2: The turning flags are to be set by the Referee or their delegate considering water conditions at the time of a race e.g., the turning flags should be set back up to about 5m from the water's edge in the event of a steep drop off into the water and/or a heavy shore dump for safety, fairness, and practicality. However, on a flat beach and/or little wave surge, the turning flags may be placed at the water's edge or in the water to minimise the run distance. The changeover line may be placed on the beach or in the water depending on conditions and the placement of the turning flags.

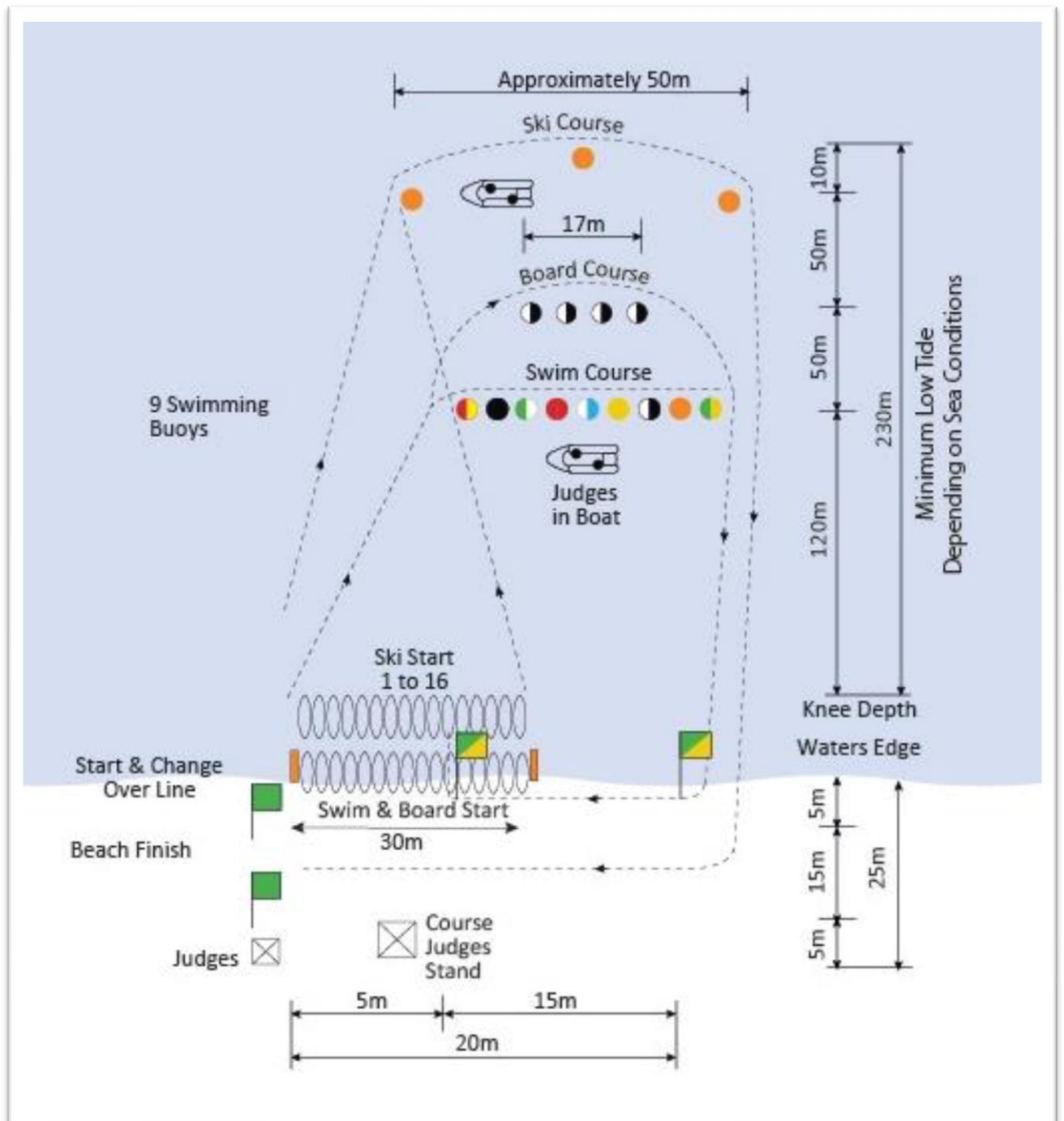


ABBILDUNG 33 MASTERS OCEANMAN/OCEANWOMAN AND OCEANMAN/OCEANWOMAN RELAY

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Anmerkung 1: Die Strandaufstellung in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann in Abhängigkeit von den Seebedingungen angepasst werden.

Anmerkung 2: Die Wendeflaggen werden vom Kampfrichter oder seinem Beauftragten unter Berücksichtigung der Wasserbedingungen zum Zeitpunkt des Rennens gesetzt, z.B. sollten die Wendeflaggen aus Gründen der Sicherheit, Fairness und Praktikabilität bis zu 5 m von der Wasserkante entfernt gesetzt werden, wenn der Strand steil ins Wasser abfällt und/oder das Ufer stark abfällt. An einem flachen Strand und/oder bei geringem Wellengang können die Wendeflaggen jedoch an der Wasserkante oder im Wasser platziert werden, um die Laufstrecke zu minimieren. Die Wechsellinie kann am Strand oder im Wasser platziert werden, je nach den Bedingungen und der Platzierung der Wendeflaggen.

21. OCEAN M (INDIVIDUAL)

21.1 Event description

Competitors cover a 1.64km (approx.) in-water course that includes a swim leg, a board leg, a surf ski leg, and a beach sprint finish.

Except for the differences noted in this section, the conditions of racing of each leg are as generally required for the individual conditions of that discipline including the rules governing the component disciplines.

Unless otherwise advised by the organiser or competition committee, the fixed sequence of legs in the Ocean M shall be swim, board, and ski.

Starting positions: Competitors must commence the swim leg from their drawn position of the start line and the board leg. The starting positions are reversed after the board leg for the surf ski leg i.e., in a 24-competitor race in which a competitor has drawn position 1: the competitor commences the swim and board legs from position 1 but commences the ski leg from position 24.

Competitor's Swim leg starting position	1	2	3	4	5	6	7	8	...	24
Competitor's Board leg starting position	1	2	3	4	5	6	7	8	...	24
Competitor's Ski Leg starting position	24	23	22	21	20	19	18	17	...	1

Craft Management/Handling:

Personal Handlers: A member of the competitor's team may assist the competitor with craft management. With the Chief Referee's approval, non-team members may act as handlers, provided they are registered in the competition in some capacity.

Personal Handlers shall:

- A. Wear a competition cap.
- B. Wear a distinctive high-visibility vest as required by competition organizers if entering the water beyond knee depth.
- C. Place craft as per the diagram or as directed by officials.
- D. Make every effort to ensure that they and the equipment they are handling do not impede other competitors (otherwise disqualification of the competitor may result).
- E. Comply with all instructions of the officials.

Major Events: At some competitions (such as Olympic type promotional events) handlers shall not be permitted into the competition arena. In such circumstances competitors or skilled officials (as nominated by Event Organisers) shall place boards at the start/changeover line in drawn order and the skis (and paddles) placed behind the boards in drawn (reverse) order. There will be an approximate one metre space between each board and each ski so that competitors are not impeded by craft. Following competitor use the equipment will then be managed in the arena by the designated officials.

21.2 The course

Buoys shall be laid out for the swim, board, and surf ski legs as indicated in the following diagram.

To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

To encourage spectator, public, media and sponsor interest special audio and visuals may also be utilised including changeover and finish arches, large in-water turning buoys, special on-beach turning markers/flags and on-beach grandstands.

Buoy distances: The swimming buoys shall be positioned approximately 90m from the water's edge and 50m apart.

The board leg buoys and surf ski leg buoys shall be positioned approximately 50m and 100m respectively behind the swimming buoys. The board leg buoys should be approximately 55m apart and the surf ski buoys approximately 60m apart, with the surf ski buoys having an additional small marker buoy placed approximately 1 m to the return side of each of the ski buoys to assist with ski turns.

21. OZEAN M (EINZEL)

21.1 Beschreibung des Wettkampfs

Die Wettkämpfer legen eine 1,64 km lange Strecke im Wasser zurück, die eine Schwimmstrecke, eine Board-Strecke, eine Surf-Ski-Strecke und einen Zielsprint am Strand umfasst.

Abgesehen von den in diesem Abschnitt genannten Unterschieden gelten für die einzelnen Streckenabschnitte die allgemeinen Wettkampfbedingungen für die jeweilige Disziplin, einschließlich der Regeln für die einzelnen Disziplinen.

Sofern der Veranstalter oder das Wettkampfkomitee nichts anderes vorschreibt, ist die feste Reihenfolge der Etappen im Ocean M Schwimmen, Board und Ski.

Startpositionen: Die Wettkämpfer müssen die Schwimmstrecke von ihrer ausgelosten Position an der Startlinie und die Board-Strecke beginnen. Die Startpositionen werden nach dem Board-Lauf für den Surf-Ski-Lauf umgedreht, d.h. in einem Rennen mit 24 Teilnehmern, bei dem ein Teilnehmer die Position 1 gezogen hat: der Teilnehmer beginnt den Schwimm- und Board-Lauf von Position 1, den Ski-Lauf jedoch von Position 24.

Startposition für die Schwimmrunde	1	2	3	4	5	6	7	8	...24
Startposition für die Boardrunde	1	2	3	4	5	6	7	8	...24
Startposition für die Skirunde	24	23	22	21	20	19	18	17	...1

Board Management/Handhabung:

Persönliche Handler: Ein Mitglied des Teams des Wettkämpfers darf dem Wettkämpfer beim Board-Management helfen. Mit Genehmigung des Oberschiedsrichters können auch Nicht-Teammitglieder als Handler fungieren, sofern sie in irgendeiner Funktion für den Wettbewerb registriert sind.

Persönliche Handler müssen:

- A. Sie müssen eine Wettkampfmütze tragen.
- B. Sie müssen eine auffällige Warnweste tragen, die von der Wettkampfleitung vorgeschrieben ist, wenn sie das Wasser über Knietiefe betreten.
- C. Platzieren Sie die Boards gemäß der Skizze oder auf Anweisung der Offiziellen.
- D. Alle Anstrengungen unternehmen, um sicherzustellen, dass sie und die Ausrüstung, die sie handhaben, andere Teilnehmer nicht behindern (andernfalls kann der Teilnehmer disqualifiziert werden).
- E. Allen Anweisungen der Offiziellen ist Folge zu leisten.

Großveranstaltungen: Bei einigen Wettbewerben (z. B. bei olympischen Werbeveranstaltungen) ist es den Helfern nicht gestattet, die Wettkampfarena zu betreten. In solchen Fällen müssen die Teilnehmer oder qualifizierte Offizielle (die von den Veranstaltern benannt werden) die Boards an der Start-/Wechsellinie in ausgeloster Reihenfolge aufstellen und die Skier (und Paddel) hinter den Boards in ausgeloster (umgekehrter) Reihenfolge platzieren. Zwischen jedem Board und jedem Ski muss ein Abstand von etwa einem Meter eingehalten werden, damit die Teilnehmer nicht durch Boards behindert werden. Nach der Benutzung durch die Wettkämpfer wird die Ausrüstung in der Arena von den dafür vorgesehenen Offiziellen verwaltet.

21.2 Die Strecke

Die Bojen werden für die Schwimm-, Board- und Surfskistrecken wie in der folgenden Abbildung dargestellt ausgelegt.

Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

Um das Interesse der Zuschauer, der Öffentlichkeit, der Medien und der Sponsoren zu wecken, können auch spezielle Audio- und visuelle Elemente eingesetzt werden, wie z. B. Wechsel- und Zielbögen, große Wendebojen im Wasser, spezielle Wendemarken/Flaggen am Strand und Tribünen am Strand.

Bojenabstände: Die Schwimmbojen müssen etwa 90 m vom Ufer entfernt und in einem Abstand von 50 m angeordnet sein.

Die Bojen für die Board-Beine und die Surf-Ski-Beine müssen ca. 50 m bzw. 100 m hinter den Schwimmbojen positioniert werden. Der Abstand zwischen den Board-Beinbojen sollte ca. 55 m und der Abstand zwischen den Surfskibojen ca. 60 m betragen, wobei die Surfskibojen mit einer zusätzlichen kleinen Markierungsboje versehen werden, die ca. 1 m hinter jeder der Skibojen platziert wird, um die Skidrehung zu erleichtern.

Markers: A large turning marker (or two flags approximately one metre apart) is to be placed in the centre of the beach at approximately knee depth water to the designate beach turning point at the half-way of each leg of the race. In the event that there is no shallow water the marker shall be placed at the water's edge.

Two further beach markers approximately 35m apart are to be placed on the beach directly behind the turning markers to form a semi-circular run track to the finish/change line.

Finish/Change line: The finish/change line is designated by a finish arch or twin flags placed 5m apart and in the centre of the arena and approximately 20m (tide dependent) from the water's edge. If a finish arch is erected the judging line shall be delineated by two flags on the incoming side of the arch.

Note: For the Ocean M Lifesaver Relay event the finish/change line shall also be the changeover line for team members in the event.

Start line: The start line shall be approximately 30m in length, centred on the swimming buoy number 1 approximately 25m from the water's edge, (beach conditions permitting), and may be marked by poles at either end.

Other than the initial starting swim leg competitors are not required to cross through the start line for the board and ski legs of the event. Boards and skis are to be placed where directed prior to the commencement of the race.

Swim course: The swim leg is conducted from the start line, around the first swimming buoy from left to right, return to the beach to round the turning marker(s) from right to left, then proceed around the second swimming buoy from left to right and return to the beach, past the first beach marker, through the finish/change arch and past the second beach marker to commence the board leg.

Board course: The board leg is conducted from the pick-up of the board on the beach, past swim buoy 1 on the outside (i.e., the paddler stays to the left of the swim buoy 1) and around the first board buoy from left to right, return to the beach passing swim buoy 1 on the outside (i.e., the paddler stays to the left of the swim buoy 1). The turning marker is then rounded from right to left, and the board is paddled past swim buoy 2 on the outside (i.e., the paddler stays to the left of the swim buoy 2) and around the second board buoy from left to right, return to the beach passing swim buoy 2 on the outside (i.e., the paddler stays to the left of the swim buoy 2) to return to the beach, past the first beach marker, through the finish/change arch and past the second beach marker to commence the ski leg.

Surf ski course: The ski leg is conducted from the pick-up of the ski on the beach, past swim, and board buoys 1 on the outside (i.e., the paddler stays to the left of the swim and board buoys 1) and around the first ski buoy (and the marker buoy) from left to right, return to the beach passing the board and swim buoys 1 on the outside (i.e., the paddler stays to the left of the swim and board buoys 1). The turning marker is then rounded from right to left and the ski is paddled past the swim and board buoys 2 on the outside (i.e., the paddler stays to the left of the swim and board buoys 2) and around the second ski buoy (and marker buoy) from left to right, passing board and swim buoys 2 on the outside (i.e., the paddler stays to the left of the swim and board buoys 1) to return to the beach, past the first beach marker and through the finish line and arch to complete the race.

Run leg course and finish: The race shall be concluded when a competitor completes all legs. To finish, a competitor must past the first beach marker and through the finish at the finish arch (or through the two finish flags).

Note 1: Competitors round the turning flags in the same direction as the buoys for each leg of the course.

Note 2: If the swim buoy distance is to exceed 90m from the water's edge because of prevailing tide or surf or beach conditions, the Event Management Committee may decide to use the two board buoys for the swim. In such circumstances competitors shall not complete an M shape swim course but shall proceed around both board buoys without returning to the beach and then commence the "M" board leg.

Note 3: Should tide or surf or beach conditions make it impractical to set a suitable M shaped water course, the Event Management Committee may also alternatively decide to use the traditional Oceanman/Oceanwoman for the water legs of the event while retaining the on-beach course for the event.

Markierungen: Eine große Wendemarke (oder zwei Flaggen im Abstand von ca. einem Meter) ist in der Mitte des Strandes in etwa knietiefem Wasser zum vorgesehenen Wendepunkt des Strandes auf halber Strecke jeder Etappe aufzustellen. Falls es kein flaches Wasser gibt, wird die Markierung am Rande des Wassers angebracht.

Zwei weitere Strandmarkierungen im Abstand von ca. 35 m sind direkt hinter den Wendemarken am Strand zu platzieren, um eine halbkreisförmige Laufstrecke bis zur Ziel-/Wechsellinie zu bilden.

Ziel/Wechsel-Linie: Die Ziel-/Wechsellinie wird durch einen Zielbogen oder zwei Flaggen gekennzeichnet, die im Abstand von 5 m in der Mitte der Arena und etwa 20 m (gezeitenabhängig) vom Ufer entfernt aufgestellt werden. Wenn ein Zielbogen errichtet wird, wird die Kampfrichterlinie durch zwei Flaggen auf der Eingangsseite des Bogens markiert.

Hinweis: Bei der Ocean M Lifesaver-Staffel ist die Ziel-/Wechsellinie gleichzeitig die Wechsellinie für die Teammitglieder des Wettkampfs.

Startlinie: Die Startlinie ist ca. 30 m lang und befindet sich in der Mitte der Schwimmboje Nr. 1, ca. 25 m vom Ufer entfernt (sofern die Strandbedingungen dies zulassen), und kann an beiden Enden durch Stangen markiert sein.

Mit Ausnahme des Schwimmstarts müssen die Teilnehmer die Startlinie für die Board- und Skistrecken nicht überqueren. Die Boards und Skier müssen vor dem Start an den dafür vorgesehenen Stellen abgelegt werden.

Schwimmstrecke: Die Schwimmstrecke führt von der Startlinie um die erste Schwimmboje von links nach rechts, zurück zum Strand, um die Wendemarke(n) von rechts nach links zu umrunden, dann um die zweite Schwimmboje von links nach rechts und zurück zum Strand, vorbei an der ersten Strandmarkierung, durch den Ziel-/Wechselbogen und vorbei an der zweiten Strandmarkierung, um die Boardstrecke zu beginnen.

Board-Strecke: Die Board-Strecke wird vom Aufnehmen des Boards am Strand, vorbei an der Schwimmboje 1 auf der Außenseite (d.h. der Paddler bleibt links von der Schwimmboje 1) und um die erste Board-Boje von links nach rechts geführt, zurück zum Strand, vorbei an der Schwimmboje 1 auf der Außenseite (d.h. der Paddler bleibt links von der Schwimmboje 1). Dann wird die Wendemarke von rechts nach links umrundet und das Board außen an der Schwimmboje 2 vorbei gepaddelt (d.h. der Paddler bleibt links von der Schwimmboje 2) und um die zweite Board-Boje von links nach rechts, zurück zum Strand, vorbei an der Schwimmboje 2 außen (d.h. der Paddler bleibt links von der Schwimmboje 2), um zum Strand zurückzukehren, vorbei an der ersten Strandmarkierung, durch den Ziel-/Wechselbogen und vorbei an der zweiten Strandmarkierung, um die Skistrecke zu beginnen.

Surfski-Strecke: Die Skistrecke wird vom Aufnehmen der Ski am Strand, vorbei an den Schwimm- und Board-Bojen 1 auf der Außenseite (d.h. der Paddler bleibt links von den Schwimm- und Board-Bojen 1) und um die erste Skiboje (und die Markierungsboje) von links nach rechts geführt, zurück zum Strand, vorbei an den Board- und Schwimm-Bojen 1 auf der Außenseite (d.h. der Paddler bleibt links von den Schwimm- und Board-Bojen 1). Die Wendemarke wird dann von rechts nach links umrundet und der Ski wird außen an den Schwimm- und Boardbojen 2 vorbeigepaddelt (d.h. der Paddler bleibt links von den Schwimm- und Boardbojen 2) und um die zweite Skiboje (und Markierungsboje) von links nach rechts, vorbei an den Board- und Schwimmbojen 2 außen (d.h., (d.h. der Paddler bleibt links von den Schwimm- und Board-Bojen 1), um zum Strand zurückzukehren, vorbei an der ersten Strandmarkierung und durch die Ziellinie und den Bogen, um das Rennen zu beenden.

Laufstrecke und Ziel: Das Rennen ist beendet, wenn ein Teilnehmer alle Teilstrecken absolviert hat. Um das Rennen zu beenden, muss der Teilnehmer die erste Strandmarkierung passieren und durch das Ziel am Zielbogen (oder durch die beiden Zielflaggen) laufen.

Anmerkung 1: Die Wettkämpfer umrunden die Wendefahren in der gleichen Richtung wie die Bojen für jeden Streckenabschnitt.

Anmerkung 2: Wenn die Entfernung der Schwimmbojen vom Ufer aufgrund der vorherrschenden Gezeiten, der Brandung oder der Strandbedingungen mehr als 90 m beträgt, kann das Veranstaltungskomitee entscheiden, die beiden Board-Bojen für das Schwimmen zu verwenden. In diesem Fall dürfen die Wettkämpfer keine M-Schwimmstrecke absolvieren, sondern müssen um die beiden Board-Bojen herumschwimmen, ohne zum Strand zurückzukehren, und dann die "M"-Board-Strecke beginnen.

Anmerkung 3: Sollte es aufgrund der Gezeiten, der Brandung oder der Strandbedingungen nicht möglich sein, eine geeignete M-förmige Wasserstrecke zu schwimmen, kann das Veranstaltungskomitee alternativ auch entscheiden, den traditionellen Oceanman/Oceanwoman für die Wasseretappen der Veranstaltung zu verwenden, während die Strandstrecke für die Veranstaltung beibehalten wird.

21.3 Equipment

Surf ski, paddle, and board: See Section 8.

Changing of damaged equipment: A board, surf ski and/or paddle shall not be changed during a section of the race unless it is damaged or becomes unseaworthy. Team members/handler shall be permitted to assist in replacing the damaged craft, but only to the extent of placing other craft at edge of the competition arena where directed by the Chief Referee.

Equipment removal: To assist with the safe conduct of the event, team members and/or handlers may remove damaged or abandoned equipment from the course during the race provided the progress of other competitors is not obstructed.

21.4 Judging

Judges shall be placed to observe the conduct of the event and to determine competitors' place at the finish.

Competitors must finish on their feet in an upright position. The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line

21.5 Contact with craft

Competitors must be in contact with the surf ski or board up to and including the last course buoy. Competitors shall not be disqualified if they lose contact with the craft on the return journey from the buoys. Competitors may lose contact on the way out without penalty provided they regain the craft and round the last turning buoy of each leg in contact with the craft and complete the course.

21.6 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

21.3 Ausrüstung

Surfski, Paddel und Board: Siehe Abschnitt 8.

Wechseln von beschädigter Ausrüstung: Ein Board, Surfski und/oder Paddel darf während eines Rennabschnittes nicht gewechselt werden, es sei denn, es ist beschädigt oder wird seeuntüchtig. Teammitglieder/Betreuer dürfen beim Austausch des beschädigten Boards behilflich sein, jedoch nur in dem Maße, wie sie andere Boards an den Rand der Wettkampfarena stellen, wenn der Oberschiedsrichter dies anordnet.

Entfernen der Ausrüstung: Um den sicheren Ablauf der Veranstaltung zu unterstützen, dürfen Mannschaftsmitglieder und/oder Betreuer beschädigte oder aufgegebenen Ausrüstung während des Rennens von der Strecke entfernen, vorausgesetzt, dass das Vorankommen der anderen Teilnehmer nicht behindert wird.

21.4 Kampfrichter

Es werden Kampfrichter eingesetzt, die den Ablauf des Wettkampfes beobachten und die Platzierung der Teilnehmer im Ziel bestimmen.

Die Wettkämpfer müssen aufrecht stehend ins Ziel kommen. Der Zieleinlauf wird anhand der Brust des Teilnehmers beim Überqueren der Ziellinie bewertet.

21.5 Kontakt mit dem Board

Die Wettkämpfer müssen bis einschließlich der letzten Boje in Kontakt mit dem Surfski oder Board sein. Ein Wettkämpfer wird nicht disqualifiziert, wenn er den Kontakt zum Board auf dem Rückweg von den Bojen verliert. Die Wettkämpfer können den Kontakt auf dem Hinweg verlieren, ohne bestraft zu werden, vorausgesetzt, sie finden das Board wieder und umrunden die letzte Wendeboje jeder Etappe in Kontakt mit dem Board und beenden den Kurs.

21.6 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung des Kurses wie definiert und beschrieben (DQ12).

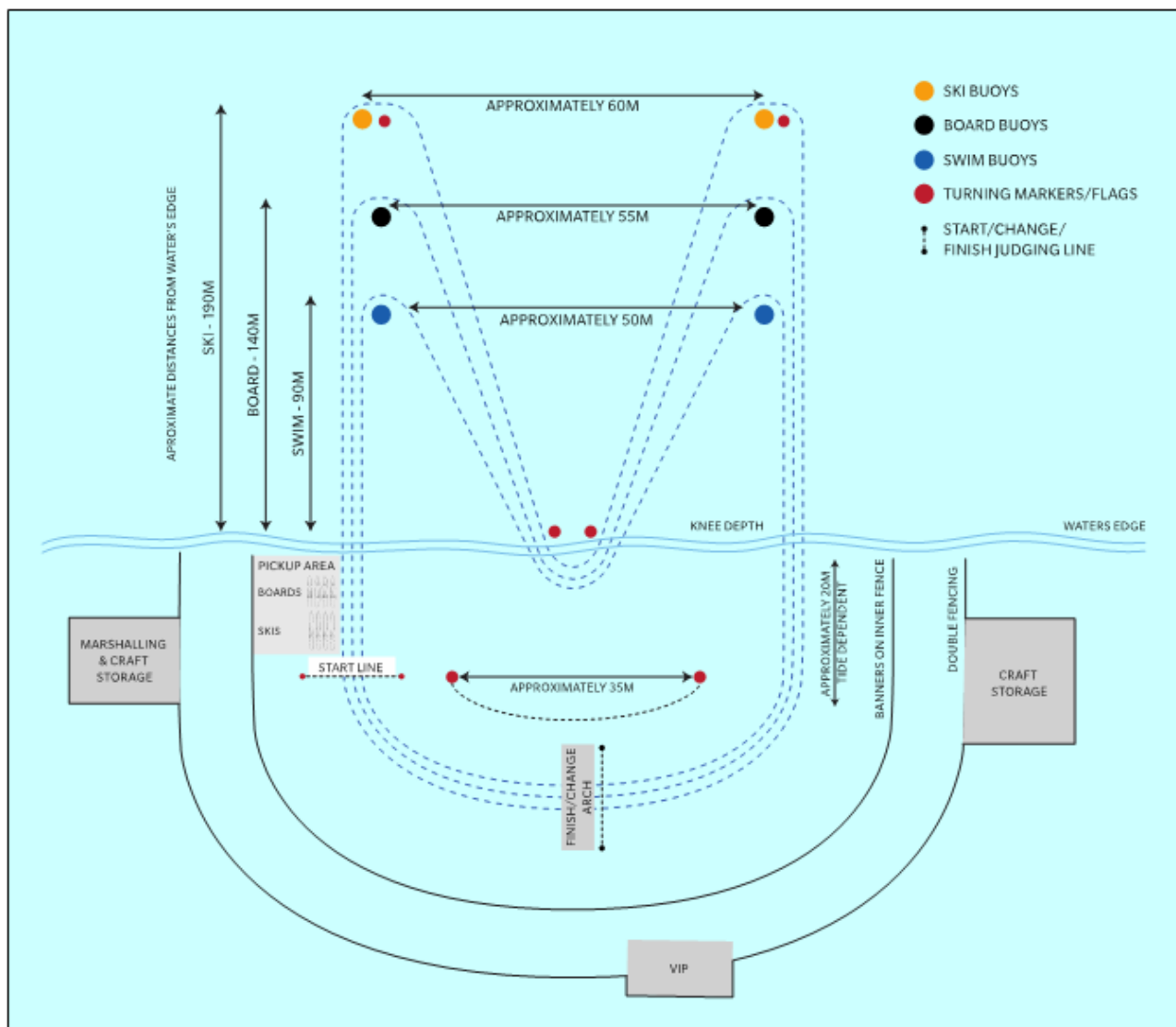


FIGURE 34: INDIVIDUAL OCEAN M.

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

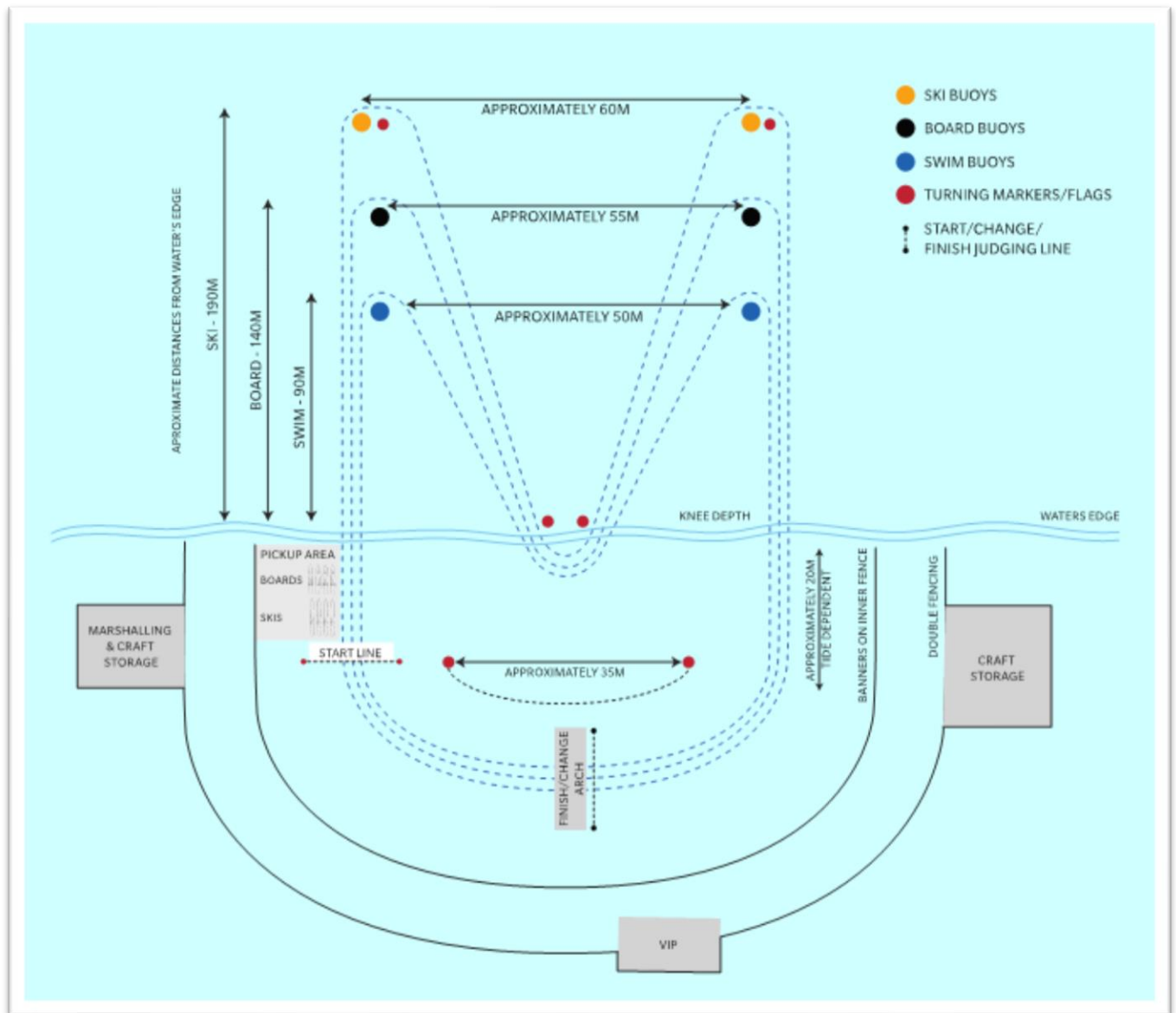


ABBILDUNG 34: INDIVIDUAL OZEANE M.

(Entfernungen nur annähernd.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach den Meeresbedingungen angepasst werden.

22. OCEANMAN/OCEANWOMAN ELIMINATOR VARIATION

22.1 Event Description

The Eliminator format is an alternate format to conduct the traditional Oceanman and Oceanwoman and the Ocean M Course events.

Qualification for the Elimination Event final is determined by heats and further rounds (where applicable) to arrive at a final of up to 24 competitors (see also the note). Unless otherwise advised by the organiser or competition committee, any qualifying rounds for the Eliminator final shall be conducted as single races (i.e., not in the Eliminator format).

The final is conducted over three Eliminator races as follows:

- A. Race 1 eliminating the last 8 athletes
- B. Race 2 eliminating the last 8 athletes
- C. Race 3 (FINAL) 8 remaining athletes

Note: In some circumstances it may be possible to have greater or less than 24 competitors in the first race of an Eliminator final. If this occurs the organiser or referee shall advise the elimination numbers in each round prior to the conduct of the first eliminator race.

Unless otherwise advised by the organiser or competition committee, the order of legs for the rounds of the elimination finals shall rotate as follows:

- A. Race 1: swim, board, ski
- B. Race 2: ski, board, swim
- C. Race 3: board, swim, ski

There will be 5 minutes rest between each race with the time commencing from the race winner crossing the finish line. This time can be subject to the organiser's discretion based on conditions and advised prior to the Eliminator final commencing.

Rules for the Eliminator finals format shall be as per the traditional Oceanman/Oceanwoman or Ocean M as appropriate except where varied below:

- The final placing result (and any team point score points to be allocated) shall be dependent on the round and placing where a competitor is eliminated.
- Dependent on event promotion, area set up and/or conditions there may be longer or shorter courses and/or run legs for either format.
- Competitors who fail to complete the course correctly (including missing a turning buoy or mark) shall be subject to the following:
- If an error occurs in the first race of the eliminator round, then the competitor would be disqualified and allocated last place (and any relevant placing points).
- If the error occurs in the second or third race of the eliminator, then the competitor would be disqualified and allocated last place in that round. This is because the competitor has already qualified above those who have already been eliminated.

The event winner is the competitor who correctly finishes first in the third (final) elimination race irrespective of what qualifying place they achieved in the first two eliminator races.

Note: When racing occurs at "flat-water" venues an alternate course may be considered particularly when the events are conducted at standalone competitions. In such circumstances the course shall be advised by way of entry circular and should include a course diagram and the approximate distances for each leg.

22.2 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

22. OCEANMAN/OCEANWOMAN ELIMINATOR VARIATION

22.1 Beschreibung der Veranstaltung

Das Eliminator-Format ist ein alternatives Format zur Durchführung der traditionellen Oceanman und Oceanwoman und der Ocean M Course Events.

Die Qualifikation für das Eliminator-Finale wird durch Vorläufe und weitere Runden (falls zutreffend) ermittelt, um ein Finale mit bis zu 24 Teilnehmern zu erreichen (siehe auch Anmerkung). Sofern der Veranstalter oder das Wettkampfkomitee nichts anderes vorschreibt, werden alle Qualifikationsrunden für das Eliminator-Finale als Einzelrennen ausgetragen (d. h. nicht im Eliminator-Format).

Das Finale wird über drei Eliminator-Rennen wie folgt ausgetragen:

- A. Rennen 1 mit Eliminierung der letzten 8 Athleten
- B. Rennen 2, bei dem die letzten 8 Athleten ausscheiden
- C. Rennen 3 (FINAL) 8 verbleibende Athleten

Anmerkung: Unter bestimmten Umständen kann es möglich sein, dass im ersten Rennen eines Eliminator-Finales mehr oder weniger als 24 Athleten teilnehmen. In diesem Fall teilt der Organisator oder der Schiedsrichter vor der Durchführung des ersten Ausscheidungsrennens die Anzahl der Teilnehmer in jeder Runde mit.

Sofern der Veranstalter oder das Wettkampfkomitee nichts anderes anordnet, wird die Reihenfolge der Läufe in den Eliminationsfinals wie folgt geändert:

- A. Rennen 1: Schwimmen, Board, Ski
- B. Rennen 2: Ski, Board, Schwimmen
- C. Rennen 3: Board, Schwimmen, Skifahren

Zwischen den einzelnen Rennen werden 5 Minuten Pause eingelegt, wobei die Zeit mit dem Überqueren der Ziellinie durch den Sieger des Rennens beginnt. Diese Zeit kann nach Ermessen des Veranstalters je nach den Bedingungen festgelegt werden und wird vor Beginn des Eliminator-Finales bekannt gegeben.

Die Regeln für das Eliminator-Finale entsprechen denen des traditionellen Oceanman/Oceanwoman- oder Ocean M-Rennens, es sei denn, es wird im Folgenden davon abgewichen:

- Das endgültige Platzierungsergebnis (und alle zu vergebenden Mannschaftspunkte) hängt von der Runde und der Platzierung ab, in der ein Teilnehmer ausscheidet.
- Abhängig von der Werbung für die Veranstaltung, dem Gelände und/oder den Bedingungen kann es längere oder kürzere Strecken und/oder Laufabschnitte für beide Formate geben.
- Wettkämpfer, die den Kurs nicht korrekt absolvieren (einschließlich des Verpassens einer Wendeböje oder -marke), müssen mit folgenden Konsequenzen rechnen:
- Tritt der Fehler im ersten Rennen der Ausscheidungsrunde auf, wird der Teilnehmer disqualifiziert und erhält den letzten Platz (und alle relevanten Platzierungspunkte).
- Tritt der Fehler im zweiten oder dritten Rennen der Ausscheidungsrunde auf, so wird der Teilnehmer disqualifiziert und auf den letzten Platz in dieser Runde gesetzt. Der Grund dafür ist, dass der Teilnehmer sich bereits vor den bereits ausgeschiedenen Teilnehmern qualifiziert hat.

Der Gewinner der Veranstaltung ist der Teilnehmer, der im dritten (letzten) Ausscheidungsrennen als Erster ins Ziel kommt, unabhängig davon, welchen Qualifikationsplatz er in den ersten beiden Ausscheidungsrennen erreicht hat.

Hinweis: Wenn die Wettkämpfe auf "Flachwasser"-Standorten ausgetragen werden, kann eine alternative Strecke in Betracht gezogen werden, insbesondere wenn die Wettkämpfe als Einzelwettkämpfe ausgetragen werden. In solchen Fällen muss die Strecke in einem Rundschreiben bekannt gegeben werden und sollte ein Streckendiagramm und die ungefähren Entfernungen für jede Strecke enthalten.

22.2 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den in S4-1 bis 4-3 aufgeführten Regeln führt das folgende Verhalten zur Disqualifikation: Nichteinhaltung des Kurses wie definiert und beschrieben (DQ12).

23. OCEANMAN/OCEANWOMAN RELAY

23.1 Event description

The Oceanman/Oceanwoman Relays are a variation of the individual Oceanman/Oceanwoman events.

Teams of four competitors (one swimmer, one board paddler, one surf ski paddler, and one runner) cover the course in a sequence of legs determined by draw at the start of each competition.

The run leg is always the final leg. If the surf ski leg is first, competitors shall start with a typical in-water start.

Masters: Teams of three competitors – one swimmer, one board paddler, one surf ski paddler. There is no running leg in Masters Oceanman/Oceanwoman Relay (refer also below for event procedure variation).

Except for the differences noted in this section, the conditions of racing of each leg are as generally required for the individual conditions of that discipline including the rules governing the component disciplines.

To ensure fair starts and finishes, alignment of the start line and finish line to the buoys may be altered at the discretion of the Chief Referee, depending on the prevailing sea conditions.

Competitors must commence their leg of the event from the correct allotted beach position.

Note: The second and third competitors do not need to cross the start/changeover line to enter the water after being tagged.

The starting positions are reversed for the board and surf ski legs. For example, in a 16-team race in which a team has drawn position 1: the initial craft leg is commenced from position 1 but the other craft leg is commenced from position 16.

1 st craft leg starting position	1	2	3	4	5	6	7	8	...	16
2 nd craft leg starting position	16	15	14	13	12	11	10	9	...	1

Note: If the swim leg is the second or third leg of the race, competitors are to commence their leg of the race from the same drawn position of their team in the leg immediately prior to the swim leg.

The following event description assumes the order to be swim – board – surf ski – run. The course direction is clockwise.

Swim leg: From a beach start, swimmers enter the water, swim around the swimming course buoys, and return to the beach, run around the two green and yellow turning flags to tag with the board paddlers who are waiting with their boards, feet on, or on the shoreward side of, the start/changeover line.

Board leg: Board paddlers enter the water with their boards; pass swim buoy 1 on the outside; round the board course buoys; return to the beach passing swim buoy 9 on the outside; round the two turning flags, and through the start/changeover line to tag with the surf ski paddlers, who are waiting with their surf skis and paddles in approximately knee depth water.

On their return, board paddlers may leave their boards at the water's edge.

Surf ski leg: Surf ski paddlers paddle around the surf ski course buoys and return to shore to tag the runners waiting at the water's edge or in the water.

Paddlers must pass on the outside of all buoys. Paddlers shall not cut through the swim course or board course buoys.

The location of the tag is at the discretion of the team provided it occurs after the last swim course buoy and before the first turning flag.

Run leg: Runners then round one turning flag, pass the other flag on the shoreward side, and continue to the finish between the two green (or area coloured) finish flags.

Note 1: It is permitted to tag the competitor anywhere from the shoreward side of the last turning buoy to the first turning flag on the beach. All tags must be performed above the water surface so that they are visible.

23.OCEANMAN/OCEANWOMAN-STAFFEL

23.1 Beschreibung der Veranstaltung

Die OCEANMAN/OCEANWOMAN-Staffel ist eine Variante des Einzelwettbewerbs OCEANMAN/OCEANWOMAN.

Teams von vier Wettkämpfern (ein Schwimmer, ein Board-Paddler, ein Surf-Ski-Paddler und ein Läufer) legen die Strecke in einer Abfolge von Etappen zurück, die zu Beginn eines jeden Wettkampfs ausgelost wird.

Die Laufstrecke ist immer die letzte Etappe. Ist die Surfskistrecke die erste, so starten die Teilnehmer mit einem typischen Start im Wasser.

Masters: Teams von drei Teilnehmern - ein Schwimmer, ein Board-Paddler, ein Surf-Ski-Paddler. Bei der Masters-Oceanman/Oceanwoman-Staffel gibt es keine Laufstrecke (siehe auch unten für Abweichungen vom Wettkampfablauf).

Abgesehen von den in diesem Abschnitt genannten Unterschieden gelten für die Wettkämpfe der einzelnen Läufe die allgemeinen Bedingungen für die jeweilige Disziplin, einschließlich der Regeln für die einzelnen Disziplinen.

Um faire Starts und Zieleinläufe zu gewährleisten, kann die Ausrichtung der Start- und Ziellinie zu den Bojen nach dem Ermessen des Oberschiedsrichters je nach den vorherrschenden Seebedingungen geändert werden.

Die Wettkämpfer müssen ihre Etappe von der korrekten zugewiesenen Strandposition aus beginnen.

Hinweis: Der zweite und der dritte Wettkämpfer müssen die Start-/Wechselinie nicht überqueren, um ins Wasser zu gehen, nachdem sie markiert wurden.

Die Startpositionen sind für die Board- und Surf-Ski-Läufe vertauscht. Beispiel: Bei einem Rennen mit 16 Teams, bei dem ein Team auf Position 1 gelost wurde, wird der erste Board-Lauf von Position 1 aus gestartet, der andere Board-Lauf jedoch von Position 16 aus.

Startposition des 1. Geräte Startposition	1	2	3	4	5	6	7	8	...16
Startposition des 2. Geräte Startposition	16	15	14	13	12	11	10	9	...1

Hinweis: Wenn die Schwimmstrecke die zweite oder dritte Etappe des Rennens ist, müssen die Teilnehmer ihre Etappe von der gleichen ausgelosten Position ihres Teams in der Etappe unmittelbar vor der Schwimmstrecke beginnen.

In der folgenden Beschreibung der Veranstaltung wird von der Reihenfolge Schwimmen - Board - Surfski - Laufen ausgegangen. Die Laufrichtung ist im Uhrzeigersinn.

Schwimmstrecke: Nach dem Start am Strand gehen die Schwimmer ins Wasser, schwimmen um die Bojen des Schwimmkurses und kehren zum Strand zurück, laufen um die beiden grün-gelben Wendeflaggen herum und schließen zu den Board-Paddlern auf, die mit ihren Boards auf der Start-/Wechselinie oder auf der Uferseite warten.

Board-Lauf: Die Board-Paddler gehen mit ihren Boards ins Wasser, passieren die Boje 1 auf der Außenseite, umrunden die Bojen des Board-Kurses, kehren zum Strand zurück, passieren die Boje 9 auf der Außenseite, umrunden die beiden Wendeflaggen und passieren die Start-/Wechsel-Linie, um sich mit den Surfski-Paddlern zu treffen, die mit ihren Surfskiern und Paddeln in etwa knietiefem Wasser warten.

Bei ihrer Rückkehr können die Board-Paddler ihre Boards am Ufer zurücklassen.

Surfski-Etappe: Die Surfski-Paddler paddeln um die Bojen des Surfski-Kurses herum und kehren zum Ufer zurück, um die am Ufer oder im Wasser wartenden Läufer zu verfolgen.

Die Paddler müssen an der Außenseite aller Bojen vorbeifahren. Die Paddler dürfen die Bojen des Schwimmkurses oder des Board-Kurses nicht durchkreuzen.

Der Ort der Markierung liegt im Ermessen des Teams, sofern sie nach der letzten Boje auf der Schwimmstrecke und vor der ersten Wendeflagge erfolgt.

Laufstrecke: Die Läuferinnen und Läufer umrunden eine Wendeflagge, passieren die andere Flagge auf der Landseite und laufen zwischen den beiden grünen (oder gebietsfarbenen) Zielflaggen ins Ziel.

Anmerkung 1: Es ist erlaubt, den Teilnehmer zwischen der letzten Wendeboje und der ersten Wendeflagge am Strand zu markieren. Alle Markierungen müssen oberhalb der Wasseroberfläche angebracht werden, so dass sie sichtbar sind.

Note 2: Runners are permitted to enter the water to tag the incoming competitor and may wade, porpoise/duck dive* off the bottom, catch waves and or run to the turning flag but are not permitted to swim at any time (this includes taking any over arm swimming action to either catch or stay on a wave).

* Providing the feet push off the bottom, it is permitted to have an above water arm action as part of the porpoise/duck dive movement.

23.2 Equipment

Surf ski, paddle, and board: See Section 8.

Each team shall provide at least one board and one surf ski.

Team members shall place gear adjacent to the respective starting areas for the various craft.

Equipment removal: To assist with the safe conduct of the event, team members and/or handlers may remove damaged or abandoned equipment from the course during the race provided the progress of other competitors is not obstructed.

Handlers shall:

- A. Wear a competition cap.
- B. Wear a distinctive high-visibility vest as required by competition organizers if entering the water beyond knee depth.
- C. Make every effort to ensure that they and the equipment they are handling do not impede other competitors (otherwise disqualification of the competitor may result).
- D. Comply with all instructions of the officials.

Apparel: In the beach sprint course, shorts, and shirts, which comply with team uniform requirements, may be worn at the competitors' discretion.

23.3 Judging

Judges shall be placed to observe the conduct of the event and to determine competitors' place at the finish.

Competitors must finish on their feet in an upright position. The finish is judged on the competitor's chest crossing the finish line.

23.4 Contact with craft

Competitors must be in contact with the surf ski or board up to and including the last course buoy. Competitors shall not be disqualified if they lose contact with the craft on the return journey from the buoys. Competitors may lose contact on the way out without penalty provided they regain the craft and round the last turning buoy of each leg in contact with the craft and complete the course.

23.5 Masters Oceanman/Oceanwoman Relay Procedure Variation

The Masters Oceanman/Oceanwoman relay is as per the standard Oceanman/Oceanwoman Relay event except that the two green/yellow turning flags are placed approximately 15metres apart and either on the shoreline or at knee depth water (as appropriate and taking into account prevailing surf conditions so as to minimise the run distance). The two green (or area coloured) finish flags are placed on the water's edge approximately 5metres apart and approximately 5metres from the second turning flag. If the first leg is the swim or board, the event starts at the water's edge. For the second and third legs swimmers and craft competitors (as appropriate) may commence in the water.

Note 1: Dependent on conditions Officials may direct the depth to which competitors may enter the water to await the tag from incoming competitors.

Note 2: All other conditions shall remain unaltered from the standard course.

23.6 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined, described and illustrated (DQ12).

Anmerkung 2: Läufern ist es erlaubt, ins Wasser zu gehen, um den ankommenden Wettkämpfer zu verfolgen und zu waten, vom Grund abzutauchen, Wellen zu fangen oder zur Wendeflagge zu laufen, aber es ist nicht erlaubt, zu irgendeinem Zeitpunkt zu schwimmen (dies schließt jegliche Überarmschwimmaktion ein, um eine Welle zu fangen oder auf ihr zu bleiben).

* Vorausgesetzt, die Füße stoßen sich vom Boden ab, ist es erlaubt, eine Armaktion über Wasser als Teil der Tauchbewegung auszuführen.

23.2 Ausrüstung

Surfski, Paddel und Board: Siehe Abschnitt 8.

Jedes Team muss mindestens ein Board und einen Surfski zur Verfügung stellen.

Die Teammitglieder platzieren die Ausrüstung in der Nähe der jeweiligen Startbereiche für die verschiedenen Boards.

Entfernen der Ausrüstung: Um den sicheren Ablauf der Veranstaltung zu unterstützen, dürfen Teammitglieder und/oder Handler beschädigte oder zurückgelassene Ausrüstung während des Rennens von der Strecke entfernen, vorausgesetzt, die anderen Teilnehmer werden dadurch nicht behindert.

Die Handler sollen:

- A. Sie müssen eine Wettkampfmütze tragen.
- B. Sie müssen eine auffällige Warnweste tragen, die von der Wettkampfleitung vorgeschrieben ist, wenn sie das Wasser über Kniehöhe betreten.
- C. Alle Anstrengungen unternehmen, um sicherzustellen, dass sie und die Ausrüstung, die sie benutzen, andere Teilnehmer nicht behindern (andernfalls kann der Teilnehmer disqualifiziert werden).
- D. Allen Anweisungen der Offiziellen ist Folge zu leisten.

Kleidung: Auf der Beach-Sprint-Strecke dürfen Shorts und Hemden, die den Anforderungen an die Mannschaftskleidung entsprechen, nach Ermessen der Teilnehmer getragen werden.

23.3 Kampfrichter

Kampfrichter werden eingesetzt, um den Ablauf des Wettkampfes zu beobachten und die Platzierung der Teilnehmer im Ziel zu bestimmen.

Die Wettkämpfer müssen in aufrechter Position auf den Füßen ins Ziel kommen. Der Zieleinlauf wird nach dem Überqueren der Ziellinie mit der Brust des Teilnehmers bewertet.

23.4 Kontakt mit dem Board

Die Wettkämpfer müssen bis einschließlich der letzten Boje in Kontakt mit dem Surfski oder Board sein. Ein Wettkämpfer wird nicht disqualifiziert, wenn er den Kontakt zum Board auf dem Rückweg von den Bojen verliert. Wettkämpfer können den Kontakt auf dem Hinweg verlieren, ohne eine Strafe zu erhalten, vorausgesetzt, sie finden das Board wieder und umrunden die letzte Wendeboje jeder Etappe in Kontakt mit dem Board und beenden den Kurs.

23.5 Masters-Oceanmann/Oceanwoman-Staffel Variation des Verfahrens

Die Masters-Oceanmann/Oceanwoman-Staffel verläuft wie die Standard-Oceanmann/Oceanwoman-Staffel, mit der Ausnahme, dass die beiden grün/gelben Wendeflaggen in einem Abstand von etwa 15 Metern entweder am Ufer oder in knietiefem Wasser platziert werden (je nach Bedarf und unter Berücksichtigung der vorherrschenden Wellenbedingungen, um die Laufstrecke zu minimieren). Die beiden grünen (oder gebietsfarbenen) Zielflaggen werden in einem Abstand von ca. 5 m von der zweiten Wendeflagge entfernt am Ufer platziert. Wenn die erste Etappe das Schwimmen oder Board ist, beginnt der Wettkampf am Ufer. Für die zweite und dritte Etappe können die Schwimmer und Board-Wettkämpfer (je nach Fall) im Wasser starten.

Anmerkung 1: Abhängig von den Bedingungen können die Offiziellen die Tiefe bestimmen, bis zu der die Teilnehmer ins Wasser gehen dürfen, um auf die Markierung der ankommenden Teilnehmer zu warten.

Anmerkung 2: Alle anderen Bedingungen bleiben gegenüber dem Standardkurs unverändert.

23.6 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den in S4-1 bis 4-3 beschriebenen Regeln führt folgendes Verhalten zur Disqualifikation: Nichteinhaltung des Parcours wie definiert, beschrieben und abgebildet (DQ12).

24. OCEAN M LIFESAVER RELAY

24.1 Event description

The Ocean M Lifesaver Relay is a variation of the Ocean M event.

Except for the differences noted in this section, the conditions and rules are as per the Ocean M event.

Note: For Lifesaving World Championships each team shall consist of two males and two females. The first competitor is to complete the run leg, the second competitor the swim, the third the board, and the last competitor is to complete the ski leg and run to finish the event at the finish arch (or flags) on the beach. A single ballot shall be undertaken prior to the commencement of competition to determine each gender for the legs of the event.

24.2 The course

The course shall be as per the as indicated in the following diagram.

The event commences with a 500m run leg which shall be conducted from the start/change/finish line located at the finish arch to a point 125m across the beach, turning clockwise around two markers and returning to finish arch. The runner turns clockwise around two markers at the finish arch and then repeats the course and tags the swimmer who shall be waiting on the finish side of the start/change/finish line.

Note: Shoes may be worn at the discretion of the competitor in the run leg of the event.

The changeover tag between competitors in the Ocean M Lifesaver Relay shall take place in a zone between the finish arch side of the start/change/finish judging Line and a line approximately 5m to outgoing side of the finish arch. At the discretion of the team the outgoing competitor is to stand with their feet on start/change/finish judging line or be on the finish arch side of the start/change/finish judging line within the changeover zone. The tag must take place within this zone.

Note: The outgoing competitor's hand may extend into the incoming side of the start/changeover finish Line to effect the tag but the competitors feet must be on or within either end of the changeover zone at the time of the tag.

The race then continues as per the individual Ocean M except that the tags of the swimmer to board paddler to ski paddler are as described above.

The event shall be concluded when the ski paddler completes the ski leg and passes the first beach marker and through the start/change/finish judging line.

Note: If the swim buoy distance is to exceed 90m from the water's edge because of prevailing tide or surf or beach conditions, the Event Management Committee may decide to use the two board buoys for the swim. In such circumstances competitors shall not complete an M shape swim course but shall proceed around both board buoys without returning to the beach and then commence the "M" board leg.

Note: Should tide or surf or beach conditions make it impractical to set a suitable M shaped water course, the Event Management Committee may also alternatively decide to use the traditional Oceanman/Oceanwoman for the water legs of the event while retaining the on-beach course for the event.

24.3 Disqualification

In addition to the General Rules in Section 2 and those outlined in S4-1 to 4-3, the following behaviour shall result in disqualification: Failure to complete the course as defined and described (DQ12).

24. OCEAN M LIFESAVER RELAY

24.1 Beschreibung der Veranstaltung

Die Ocean M Lifesaver-Staffel ist eine Variante des Ocean M-Wettbewerbs.

Abgesehen von den in diesem Abschnitt genannten Unterschieden sind die Bedingungen und Regeln die gleichen wie bei der Ocean-M-Staffel.

Anmerkung: Bei Weltmeisterschaften im Rettungsschwimmen besteht jedes Team aus zwei männlichen und zwei weiblichen Teilnehmern. Der erste Wettkämpfer muss die Laufstrecke absolvieren, der zweite Wettkämpfer die Schwimmstrecke, der dritte Wettkämpfer das Board und der letzte Wettkämpfer muss die Skistrecke absolvieren und laufen, um den Wettkampf am Zielbogen (oder den Flaggen) am Strand zu beenden. Vor Beginn des Wettkampfes wird ein einziger Wahlgang durchgeführt, um die Geschlechter für die einzelnen Etappen des Wettkampfes zu bestimmen.

24.2 Die Strecke

Die Strecke verläuft wie in der folgenden Abbildung dargestellt.

Der Wettkampf beginnt mit einer 500 m langen Laufstrecke, die von der Start-/Wechsel-/Ziellinie am Zielbogen bis zu einem Punkt auf der anderen Seite des Strandes in 125 m Entfernung führt, wobei der Läufer im Uhrzeigersinn zwei Markierungen umrundet und zum Zielbogen zurückkehrt. Der Läufer dreht sich im Uhrzeigersinn um zwei Markierungen am Zielbogen, wiederholt dann die Strecke und markiert den Schwimmer, der auf der Zielseite der Start-/Wechsel-/Ziellinie warten muss.

Hinweis: Es liegt im Ermessen des Teilnehmers, auf der Laufstrecke Schuhe zu tragen.

Der Wechsel zwischen den Wettkämpfern der Ocean M Lifesaver-Staffel erfolgt in einer Zone zwischen der Zielbogenseite der Start/Wechsel/Ziel-Gerichtslinie und einer Linie etwa 5 m vor dem Zielbogen. Es liegt im Ermessen des Teams, ob der abgehende Wettkämpfer mit den Füßen auf der Start-/Wechsel-/Zielkampfrichterlinie steht oder sich auf der Zielbogenseite der Start-/Wechsel-/Zielkampfrichterlinie innerhalb der Wechselzone befindet. Die Markierung muss innerhalb dieser Zone erfolgen.

Hinweis: Die Hand des abgehenden Wettkämpfers darf auf die ankommende Seite der Start-/Wechsel-Ziellinie reichen, um die Markierung vorzunehmen, aber die Füße des Wettkämpfers müssen sich zum Zeitpunkt der Markierung auf oder innerhalb eines der Enden der Wechselzone befinden.

Das Rennen wird dann wie beim Ocean M fortgesetzt, mit der Ausnahme, dass die Markierungen von Schwimmer zu Board-Paddler zu Ski-Paddler wie oben beschrieben erfolgen.

Der Wettkampf ist beendet, wenn der Skipaddler die Skistrecke beendet hat und die erste Strandmarkierung sowie die Start-/Wechsel-/Ziellinie passiert hat.

Hinweis: Wenn die Entfernung der Schwimmboje vom Ufer aufgrund der vorherrschenden Gezeiten, der Brandung oder der Strandbedingungen mehr als 90 m beträgt, kann das Veranstaltungskomitee entscheiden, die beiden Board-Bojen für das Schwimmen zu verwenden. In diesem Fall dürfen die Teilnehmer keine M-Schwimmstrecke absolvieren, sondern müssen um die beiden Board-Bojen herumschwimmen, ohne zum Strand zurückzukehren, und dann die "M"-Board-Strecke beginnen.

Anmerkung: Sollte es aufgrund der Gezeiten, der Brandung oder der Strandbedingungen nicht möglich sein, eine geeignete M-förmige Wasserstrecke zu schwimmen, kann das Veranstaltungskomitee alternativ auch entscheiden, den traditionellen Oceanman/Oceanwoman für die Wasseretappen der Veranstaltung zu verwenden, während die Strandstrecke für die Veranstaltung beibehalten wird.

24.3 Disqualifikation

Zusätzlich zu den allgemeinen Regeln in Abschnitt 2 und den Regeln in S4-1 bis 4-3 führen die folgenden Verhaltensweisen zur Disqualifikation: Nichteinhaltung des Kurses wie definiert und beschrieben (DQ12).

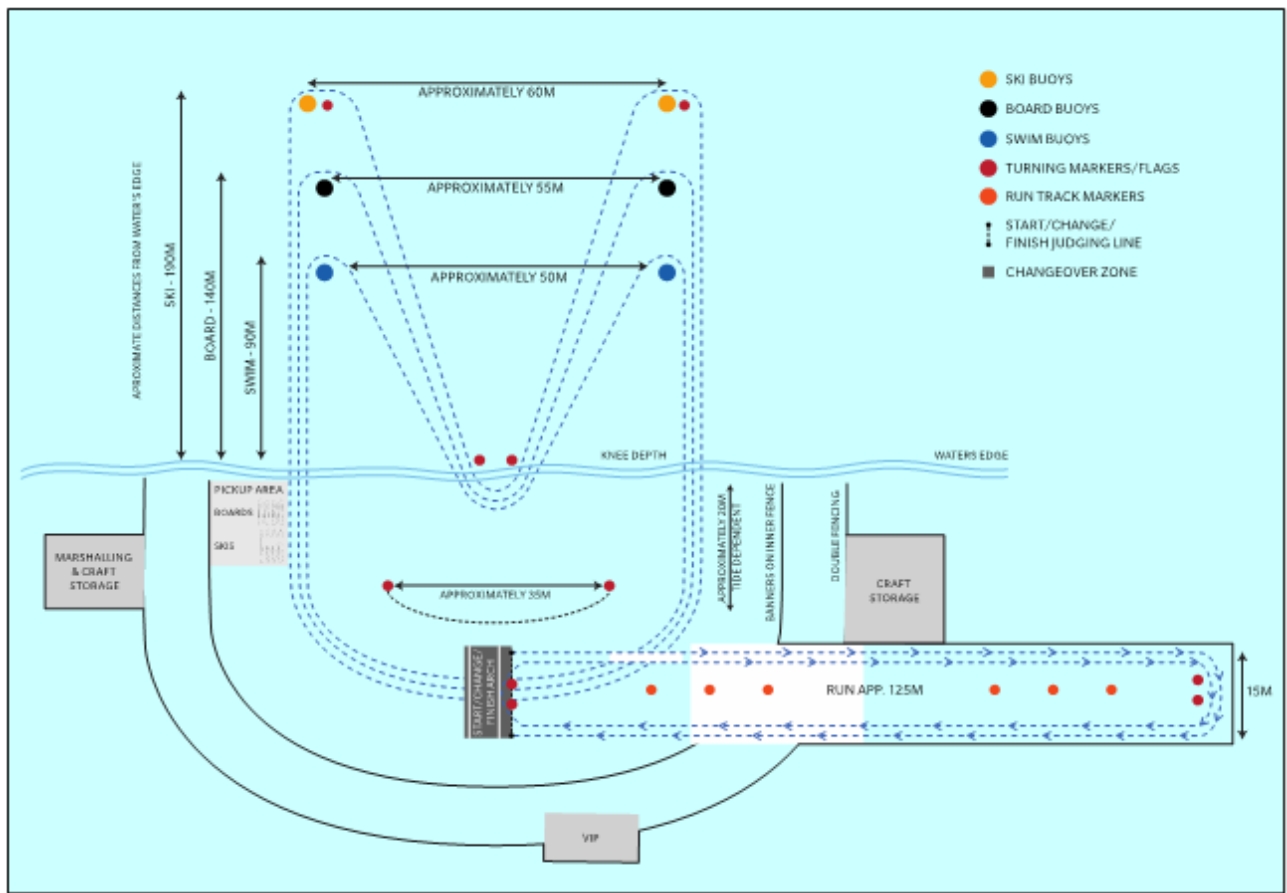


FIGURE 35: OCEAN M LIFESAVER RELAY

(Distances approximate only.)

Note: The beach setup relative to the positioning of the buoys may be adjusted dependent on the sea conditions.

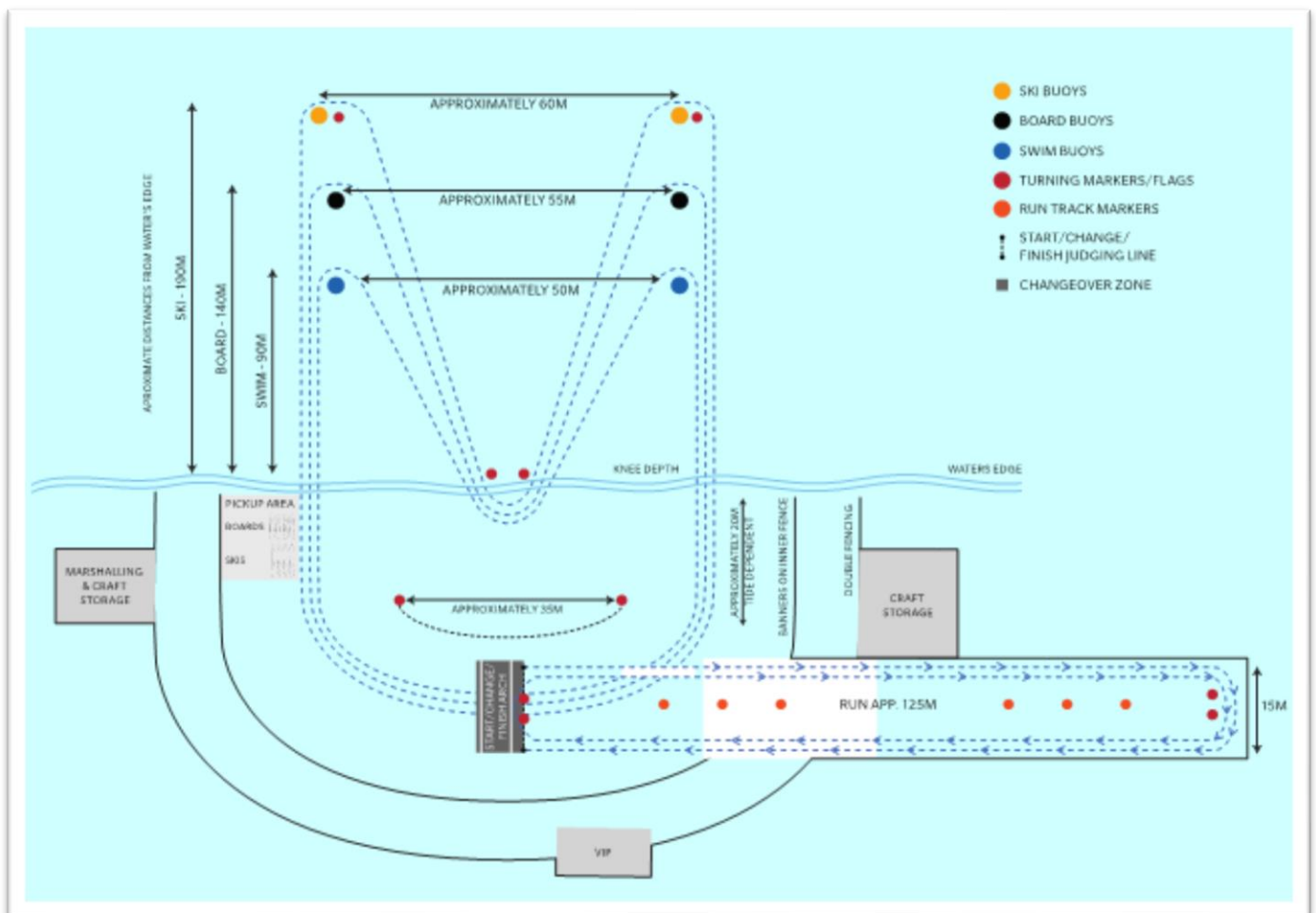


ABBILDUNG 35: OCEAN M LIFESAVER RELAY

(Nur ungefähre Entfernungen.)

Hinweis: Der Strandaufbau in Bezug auf die Positionierung der Bojen kann je nach den Seebedingungen angepasst werden.

25. DISQUALIFICATION CODES FOR OCEAN EVENTS

Code and Disqualification	Events
<ul style="list-style-type: none"> Not competing in accordance with the general rules. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> A competitor or team may be disqualified if a competitor, team, or handler is deemed to have competed unfairly. Examples of “competing unfairly” include: <ul style="list-style-type: none"> Committing a doping or doping-related infraction. Impersonating another competitor. Attempting to defeat the ballot or draw for events or positions. Competing twice in the same individual event. Competing twice in the same event in different teams. Purposely interfering with a course to gain advantage. Jostling or obstructing another competitor or handler so as to impede their progress. Receiving physical or material outside assistance (other than verbal or other direction). Participating contrary to the spirit of the competition (as described in the code of fair play). 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Competitors may not be permitted to start in an event if they are late reporting to the marshalling area. This may be noted as a “did not start” (DNS) or similar on result sheets. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> A competitor or team absent from the start of an event shall be disqualified except for the A- or B-final. This may be noted as a “did not start” (DNS) or similar on result sheets. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Activities that result in wilful damage to the venue sites, accommodation sites or the property of others will result in disqualification of the individuals involved from competition. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Abuse of officials may result in disqualification from the competition. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> The first competitor or team to start (i.e., commence a starting motion) before the starting signal has been given shall be disqualified – except for Beach Flags in which the competitor(s) shall be eliminated. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Failing to comply with the starter’s commands within a reasonable time. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> A competitor who, after the starter’s first command, disturbing others in the race through sound or otherwise may be disqualified (or eliminated in Beach Flags). 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Starting from a position other than the allotted position or lane. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Picking up or blocking more than one baton – e.g., lying on a baton or covering a baton from sight. 	Beach Flags
<ul style="list-style-type: none"> Failure to complete the event and/or course as defined and described. 	All events

25. DISQUALIFIKATIONSCODES FÜR OCEAN EVENTS

Code-Nummer und Disqualifikationsgründe	Events
<ul style="list-style-type: none"> Nicht im Einklang mit den allgemeinen Regeln. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Ein Wettkämpfer oder eine Mannschaft kann disqualifiziert werden, wenn ein Wettkämpfer, eine Mannschaft oder ein Betreuer als unfairer Wettkämpfer angesehen wird. Beispiele für einen "unfairen Wettkampf" sind: <ul style="list-style-type: none"> - Begehen eines Dopingverstoßes oder eines dopingbezogenen Verstoßes. - Sich für einen anderen Wettkämpfer ausgeben. - Der Versuch, die Abstimmung oder die Auslösung von Disziplinen oder Positionen zu umgehen. - Doppeltes Antreten in derselben Einzelveranstaltung. - Zweimalige Teilnahme am selben Wettkampf in verschiedenen Mannschaften. - Vorsätzliche Störung eines Parcours, um sich einen Vorteil zu verschaffen. - Einen anderen Wettkämpfer oder Hundeführer anrempeeln oder behindern, um sein Fortkommen zu behindern. - Annahme von körperlicher oder materieller Hilfe von außen (mit Ausnahme von verbalen oder anderen Anweisungen). - Teilnahme entgegen dem Geist des Wettbewerbs (wie im Code of Fair Play beschrieben). 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Teilnehmer, die sich verspätet im Marshalling-Bereich einfinden, dürfen nicht an den Start gehen. Dies kann als "nicht gestartet" (DNS) oder ähnlich auf den Ergebnislisten vermerkt werden. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Ein Wettkämpfer oder eine Mannschaft, der/die nicht am Start eines Wettkampfes ist, wird disqualifiziert, außer für das A- oder B-Finale. Dies kann als "nicht gestartet" (DNS) oder ähnlich auf den Ergebnislisten vermerkt werden. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Aktivitäten, die zu einer mutwilligen Beschädigung des Veranstaltungsgeländes, der Unterkünfte oder des Eigentums anderer führen, haben die Disqualifikation der betreffenden Personen vom Wettbewerb zur Folge. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Der Missbrauch von Offiziellen kann zur Disqualifikation vom Wettbewerb führen. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Der erste Wettkämpfer oder das erste Team, das vor dem Startsignal startet (d.h. eine Startbewegung ausführt), wird disqualifiziert - außer bei Beach Flags, bei denen der/die Wettkämpfer ausgeschlossen wird/werden. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Nichtbefolgung der Befehle des Starters innerhalb einer angemessenen Zeit. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Ein Teilnehmer, der nach dem ersten Kommando des Starters andere Teilnehmer des Rennens durch Geräusche oder auf andere Weise stört, kann disqualifiziert werden (oder bei Beach Flags ausscheiden). 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Starten von einer anderen Position als der zugewiesenen Position oder Spur.. 	All events
<ul style="list-style-type: none"> Aufnehmen oder Blockieren von mehr als einem Staffelstab - z. B. sich auf einen Staffelstab legen oder einen Staffelstab vor den Augen verdecken. 	Beach Flags
<ul style="list-style-type: none"> Nichtbeendigung der Veranstaltung und/oder des Parcours wie definiert und beschrieben. 	All events